



Manuale utente

Floodlight™ MS Activities **(Attività Floodlight™ MS)**

Versione del software: 1.8 | Versione del documento: 8.0

Numero di materiale: per iOS: 09865063001; per Android: 09865071001

© 2023 F. Hoffmann-La Roche Ltd

Informazioni



Per iOS - (01)07613336222317(8012)1.8

Per Android - (01)07613336222324(8012)1.8

© F. Hoffmann-La Roche Ltd 2023

Tutti i diritti sono riservati. La riproduzione o la trasmissione totale o parziale, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico o altro, è vietata senza il previo consenso scritto del proprietario del copyright.

I copyright e tutti gli altri diritti proprietari in qualsiasi software e relativa documentazione ("Software") messi a disposizione dell'utente appartengono esclusivamente a Roche o ai suoi licenziatari. Nessun titolo o proprietà del Software viene conferito all'utente. L'uso del software è soggetto al contratto di licenza con l'utente finale.

FLOODLIGHT MS è un marchio di Roche.

ANDROID, GOOGLE e il logo GOOGLE PLAY sono marchi di Google, LLC. APPLE il logo APPLE e APP STORE sono marchi di Apple Inc. Tutti gli altri nomi di prodotti e marchi sono di proprietà dei rispettivi titolari.

Floodlight™ MS Activities potrebbe contenere componenti o moduli Open Source o programmi software commerciali.

Nella misura massima consentita dalla legge, l'utente non deve decompilare e/o sottoporre a reverse engineering il software o qualsiasi sua parte.



Roche Molecular Systems, Inc.
2881 Scott Boulevard
Santa Clara, California 95050
United States of America

Prodotto negli Stati Uniti



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Strasse 116
68305 Mannheim
Germania



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Strasse 116
68305 Mannheim
Germania



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Per iOS - 09865063001
Per Android - 09865071001

GTIN

Per iOS - 07613336222317

Per Android - 07613336222324

**Data di
pubblicazione**

2024-06-18

MD**CE**₂₇₉₇floodlightms.com

Contattare Roche per richiedere una versione stampata di questo documento.

Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Qualsiasi incidente grave che si sia verificato in relazione al dispositivo deve essere segnalato all'assistenza clienti Roche e all'autorità competente nello Stato membro in cui risiede. Vedere la sezione Supporto per maggiori informazioni su come contattare l'assistenza clienti Roche.

Simboli utilizzati

La tabella seguente mostra i simboli utilizzati in questo Manuale utente.

	<p>Simbolo UDI: l'identificativo univoco di dispositivo rappresenta una serie di caratteri numerici o alfanumerici creati attraverso standard di identificazione e codifica dei dispositivi accettati a livello internazionale che consentono l'identificazione univoca di dispositivi specifici sul mercato.</p>
	<p>Produttore: il nome e l'indirizzo del produttore dell'applicazione.</p>
	<p>Rappresentante autorizzato nella Comunità Europea: il nome e l'indirizzo del rappresentante autorizzato nella Comunità Europea/Unione Europea.</p>
	<p>Rappresentante autorizzato in Svizzera: il nome e l'indirizzo del rappresentante autorizzato in Svizzera.</p>
	<p>Importatore UE: il nome e l'indirizzo dell'importatore UE per l'applicazione.</p>
	<p>Importatore CH: il nome e l'indirizzo dell'importatore svizzero per l'applicazione.</p>
	<p>Numero di riferimento: indica il numero di riferimento o di catalogo di questo manuale utente.</p>
	<p>Global Trade Item Number (GTIN): un numero unico a livello mondiale di 14 cifre utilizzato per identificare articoli, prodotti o servizi commerciali.</p>

	<p>Dispositivo medico: Floodlight™ MS Activities comprende le cinque valutazioni dei dispositivi medici (U Turn Test, 2MWT, Pinching Test, Draw a Shape Test e Cognitive Test).</p>
	<p>Marcatura CE: con la marcatura CE un produttore indica che un dispositivo è conforme ai requisiti applicabili stabiliti dal regolamento UE 2017/745 e da altre normative di armonizzazione applicabili dell'Unione Europea che prevedono l'apposizione di un marchio CE. Lo stesso requisito è applicabile alla Svizzera.</p>
	<p>Consultare le istruzioni per l'uso: il dispositivo include istruzioni elettroniche per l'uso (eIFU).</p>
	<p>Avvertenze e precauzioni: evidenzia le informazioni critiche per le prestazioni ottimali del sistema. Può anche indicare che potrebbero verificarsi perdite di dati o dati non validi se non si osservano le precauzioni o le istruzioni.</p>

Sommaro

1 Panoramica	10
1.1 Cos'è Floodlight™ MS Activities?	11
1.2 Uso previsto	12
1.3 Prestazioni	13
1.4 Controindicazioni	14
1.5 Rischi e benefici	15
1.6 Sicurezza	16
1.7 Aggiornamenti relativi alla sicurezza	17
1.8 Requisiti per la formazione	18
2 Download e installazione	19
2.1 Per telefoni iOS o Apple	20
2.2 Per telefoni Android	21
2.3 Requisiti minimi - Software	22
2.4 Requisiti minimi - Hardware	23
2.5 Telefoni non supportati	25
3 Disconnessione e disinstallazione	30
3.1 Disconnessione da Floodlight™ MS Mobile Application	31
3.2 Eliminare il proprio account	33
3.3 Disinstallazione	34
3.3.1 Per telefoni iOS o Apple	34
3.3.2 Per telefoni Android	34
4 Attività Camminata di 2 minuti	35
4.1 Avvertenze e precauzioni	36
4.2 Guida introduttiva	37
4.2.1 Consultare le istruzioni	38
4.2.2 Cose da ricordare	39
4.2.3 Svolgimento dell'attività Camminata di 2 minuti	40
4.3 Lettura del Manuale utente di Camminata di 2 minuti	46

4.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Camminata di 2 minuti	48
5 Attività Inversione di marcia	51
5.1 Avvertenze e precauzioni	52
5.2 Guida introduttiva	54
5.2.1 Consultare le istruzioni	55
5.2.2 Cose da ricordare	56
5.2.3 Svolgimento dell'attività Inversione di marcia	57
5.3 Lettura del Manuale utente di Inversione di marcia	63
5.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Inversione di marcia	65
6 Attività Disegna una forma	68
6.1 Avvertenze e precauzioni	69
6.2 Guida introduttiva	70
6.2.1 Consultare le istruzioni	71
6.2.2 Cose da ricordare	72
6.2.3 Svolgimento dell'attività Disegna una forma	73
6.3 Lettura del Manuale utente di Disegna una forma	81
6.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Disegna una forma	83
7 Attività Pizzica il pomodoro	86
7.1 Avvertenze e precauzioni	87
7.2 Guida introduttiva	88
7.2.1 Consultare le istruzioni	89
7.2.2 Cose da ricordare	90
7.2.3 Svolgimento dell'attività Pizzica il pomodoro	91
7.3 Lettura del Manuale utente di Pizzica il pomodoro	99
7.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Pizzica il pomodoro	101
8 Le attività di abbinamento	104
8.1 Avvertenze e precauzioni	105
8.2 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i simboli (1 di 2)	106
8.2.1 Consultare le istruzioni	107
8.2.2 Svolgere l'attività Abbina i simboli	108

8.3 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i numeri (2 di 2)	114
8.3.1 Consultare le istruzioni	115
8.3.2 Svolgere l'attività Abbina i numeri	116
8.4 Lettura del Manuale utente di Abbina i simboli	122
8.5 Lettura delle informazioni sul prodotto Abbina i simboli	124
9 Domande frequenti	127
9.1 Perché il pulsante Svolgi l'attività è disattivato?	128
9.2 Come si annulla un'attività?	129
9.3 Posso annullare un'attività dopo averla iniziata?	130
9.4 Cosa succede se ricevo una chiamata durante l'attività?	131
9.5 Cosa succede se vengo interrotto/a o distratto/a da qualcuno mentre svolgo questa attività?	132
9.6 Posso ripetere l'attività?	133
9.7 Perché non riesco a schiacciare un pomodoro ogni volta che pizzico?	134
9.8 Perché vedo una schermata che dice che questa attività è stata saltata?	135
9.9 Devo usare una mano o un dito specifico per completare questa attività?	136
10 Informazioni aggiuntive	137
10.1 Connessione a Internet	138
10.2 Eventi avversi	139
10.3 Garanzia	140
11 Supporto	141
12 Appendice A	142
12.1 Software Open Source	143
12.1.1 Notifiche e licenze open source (per iOS)	143
12.1.2 Notifiche e licenze open source (per Android)	163

1 Panoramica

Benvenuto/a in Floodlight™ MS Activities Manuale utente. Questo Manuale utente è applicabile a entrambe le piattaforme iOS e Android e usa Floodlight™ MS Mobile Application come esempio di applicazione supportata che include il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities.

In questa sezione:

1.1 Cos'è Floodlight™ MS Activities?	11
1.2 Uso previsto	12
1.3 Prestazioni	13
1.4 Controindicazioni	14
1.5 Rischi e benefici	15
1.6 Sicurezza	16
1.7 Aggiornamenti relativi alla sicurezza	17
1.8 Requisiti per la formazione	18

1.1 Cos'è Floodlight™ MS Activities?

Floodlight™ MS Activities consiste in cinque valutazioni mediante dispositivo medico per pazienti di età pari o superiore a 18 anni affetti da sclerosi multipla (SM). Queste valutazioni aiutano la persona che convive con la sclerosi multipla (SM) a raccogliere dati nel tempo e a condurre una conversazione informata sulla propria assistenza.

U Turn Test: misura l'andatura e l'equilibrio dinamico. 2MWT: misura la capacità di camminare. Pinching Test e Draw a Shape Test: misurano la funzionalità della mano. Cognitive Test: misura la capacità cognitiva o la velocità con cui riesci a elaborare le informazioni.

1.2 Uso previsto

Floodlight™ MS Activities consiste in cinque valutazioni mediante dispositivo medico per pazienti di età pari o superiore a 18 anni affetti da sclerosi multipla (SM). U Turn Test: ha lo scopo di fornire una misurazione oggettiva dell'andatura e dell'equilibrio dinamico. 2MWT: ha lo scopo di fornire una misurazione oggettiva dell'andatura. Pinching Test: ha lo scopo di fornire una misurazione oggettiva della funzionalità della mano. Draw a Shape Test: ha lo scopo di fornire una misurazione oggettiva della funzionalità della mano. Cognitive Test: rappresenta un ausilio alla valutazione della capacità cognitiva per determinarne il livello. Floodlight™ MS Activities viene utilizzato dai pazienti nel loro ambiente domestico, e i risultati possono essere esaminati dal paziente ed esportati affinché vengano valutati da un neurologo qualificato. Il paziente non è destinato a intraprendere azioni sull'output del dispositivo senza consultare un neurologo qualificato. Floodlight™ MS Activities consente di configurare una, più o tutte e cinque le valutazioni dei dispositivi medici a cui un'applicazione può accedere. Le valutazioni in Floodlight™ MS Activities forniscono solo misurazioni oggettive dell'andatura e non offrono un'interpretazione o un'implicazione clinica delle misurazioni. Floodlight™ MS Activities deve essere usato solo come strumento aggiuntivo, e non è destinato a essere usato come dispositivo diagnostico autonomo né per identificare la presenza o l'assenza di diagnosi cliniche.

1.3 Prestazioni

La precisione indica quanto saranno vicini i valori tra loro se ripeti il test più volte con lo stesso identico input.

La precisione per le varie valutazioni incluse in Floodlight™ MS Activities corrisponde alla seguente:

Attività	Funzionalità	Prestazioni
2MWT	Intensità del passo	La precisione dovrebbe essere del 95% o superiore.
U Turn Test	Velocità di inversione di marcia	La precisione dovrebbe essere del 95% o superiore.
Pinching Test	Pomodori pizzicati	La precisione dovrebbe essere del 95% o superiore.
Draw a Shape Test	Velocità	La precisione dovrebbe essere del 95% o superiore.
Cognitive Test	Simboli abbinati	La precisione è prevista al 100%.

La precisione può essere influenzata da molti fattori, tra cui l'accuratezza e la precisione dei sensori disponibili nel tuo dispositivo.

Per un elenco dei telefoni non supportati, consulta [Requisiti minimi – Software](#) (a pagina 22), mentre per i sistemi operativi (OS) supportati, vedi [Telefoni non supportati](#) (a pagina 25)

1.4 Controindicazioni

Nessuna nota.

1.5 Rischi e benefici

Tutti i rischi conosciuti e prevedibili sono stati ridotti il più possibile e nessun rischio inaccettabile è stato identificato. I potenziali benefici includono il monitoraggio delle misurazioni in ambiti chiave al di fuori dell'ambiente clinico e il supporto di consultazioni informate tra gli operatori sanitari e i loro pazienti. Nel complesso, il beneficio potenziale del dispositivo supera di gran lunga i probabili rischi noti e prevedibili.

1.6 Sicurezza

Per garantire che le informazioni protette siano le più sicure possibile, prendi le seguenti precauzioni:

- Scegli una password robusta e complessa che non possa essere facilmente indovinata da un intruso
- Non condividere la tua password
- Non usare un dispositivo jail-broken

1.7 Aggiornamenti relativi alla sicurezza

Nessuno.

1.8 Requisiti per la formazione

Non è necessaria alcuna formazione specifica per utilizzare questo dispositivo medico. Viene semplicemente richiesto di sapere come completare le operazioni di base su uno smartphone, come scaricare e avviare un'app mobile.

2 Download e installazione

Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities è disponibile nell'ambito di svariate applicazioni supportate. Una delle applicazioni supportate usata come esempio in questo manuale utente è Floodlight™ MS Mobile Application. In questo manuale utente, le istruzioni per scaricare, installare, configurare e utilizzare il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities sono basate sul funzionamento del dispositivo all'interno di Floodlight™ MS Mobile Application.

Nota

Se non stai usando Floodlight™ MS Mobile Application per accedere al dispositivo medico, **le sezioni da 2.1 a 2.4 del presente capitolo** non si applicano a te. Per scaricare, installare e configurare l'app mobile supportata, consulta le istruzioni per l'app mobile supportata che stai utilizzando per accedere al dispositivo medico.

Per utilizzare il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities, scarica un'applicazione, come Floodlight™ MS Mobile Application, compatibile con telefoni iOS e Android. Se installi app, la procedura installerà anche il Floodlight Software Development Kit (SDK). In questo caso, non sono richiesti ulteriori requisiti o configurazioni di sistema.

In questa sezione:

2.1 Per telefoni iOS o Apple	20
2.2 Per telefoni Android	21
2.3 Requisiti minimi – Software	22
2.4 Requisiti minimi – Hardware	23
2.5 Telefoni non supportati	25

2.1 Per telefoni iOS o Apple

Completa i seguenti passaggi sul tuo telefono iOS:

1. Apri l'**App Store**.
2. Cerca Floodlight™ MS.
3. Tocca l'icona per vedere i dettagli e tocca **Ottieni**.
4. Tocca **Installa** per iniziare il processo di installazione.
5. Potrebbe essere richiesta la tua password dell'**App Store**.

Dopo aver inserito la password, avrà inizio il download e l'installazione di Floodlight™ MS Mobile Application.

2.2 Per telefoni Android

Completa i seguenti passaggi sul tuo telefono Android:

1. Apri il **Google Play Store** sul tuo telefono.
2. Cerca Floodlight™ MS.
3. Tocca l'icona per vedere i dettagli.
4. Tocca **Installa** per iniziare il processo di installazione.
5. Ti verrà chiesto di accettare le condizioni di download di Google.

Dopo aver accettato, avrà inizio il download e l'installazione di Floodlight™ MS Mobile Application.

2.3 Requisiti minimi – Software

Floodlight™ MS Mobile Application richiede quanto segue:

- Versione iOS dalla 15.x alla 17.x
- Versione Android dalla 10 alla 14

2.4 Requisiti minimi – Hardware

I requisiti minimi hardware per Floodlight™ MS Mobile Application sono:

Per i telefoni iOS:

- **Risoluzione minima richiesta:** 1334 × 750 pixel (326 ppi)

Per i telefoni Android:

- **Dimensioni minime dello schermo:** 110 mm x 56 mm
- Sono richiesti i seguenti sensori:
 - Magnetometro
 - Accelerometro
 - Giroscopio
- Quando utilizzi un telefono Android per accedere a Floodlight™ MS Mobile Application, app verifica la presenza dei sensori elencati sopra. Se uno di questi sensori manca sul telefono Android, app visualizza un messaggio di errore e disabilita le attività che lo richiedono. In questo caso, anche il pulsante di attivazione dell'attività è disattivato e non è possibile attivare manualmente l'attività dal menu **Settings**.

Nota

Floodlight™ MS Mobile Application non è supportato su alcun tablet (Android o iOS).

app richiede un minimo di **450 MB** di spazio di archiviazione disponibili sul telefono. Ciò assicura che se completi un'attività in modalità offline, i dati dell'attività possano comunque essere salvati sul telefono.

Se il tuo telefono non dispone di almeno **200 MB** di spazio di archiviazione disponibili, app visualizza il seguente messaggio:



Una volta liberato lo spazio di archiviazione richiesto sul tuo telefono, puoi continuare a usare app.

2.5 Telefoni non supportati

Il Floodlight™ MS Activities non è supportato sui seguenti telefoni.

Marchio	Nome del modello
Alcatel	7
Alcatel	Tetra
Alcatel	ZIP LTE
Alcatel	REVL 2 Plus
Alcatel	Raven LTE
Alcatel	REVL 2
Alcatel	1X (2018)
Alcatel	PulseMix
Alcatel	Verso
Alcatel	IdealXcite
Alcatel	One Touch Idol 5
Alcatel	REVL
Alcatel	3V
Alcatel	1X Evolve

Marchio	Nome del modello
Alcatel	A30
Alcatel	Cameox 4G
Alcatel	LX 4G
Alcatel	A30 Fierce
Alcatel	A30 Plus
Alcatel	Avalon V
Alcatel	One Touch Idol 5S
Alcatel	Onyx
Alcatel	LX1
Alcatel	LX2
Alcatel	Jitterbug Smart2
Alcatel	Kora
Alcatel	A50
Alcatel	Ideal
Alcatel	Streak
Alcatel	A1

Marchio	Nome del modello
Alcatel	Axia
Alcatel	Fierce 4
Alcatel	One Touch Idol 4
Alcatel	One Touch Pixi Eclipse
Alcatel	Jitterbug Smart
Alcatel	One Touch Pixi Avion
Alcatel	One Touch Pixi Glitz
Alcatel	Allura
Alcatel	One Touch Idol 3 (5.5)
Alcatel	Dawn
Alcatel	One Touch Idol 4s
Alcatel	One Touch Flint 4G
Alcatel	One Touch Pixi 4 (5)
Alcatel	Tru
Alcatel	One Touch Pop 4S
Alcatel	One Touch Pixi Pulsar

Marchio	Nome del modello
Alcatel	One Touch Pixi 4 (6)
Alcatel	One Touch Pop 4+
Huawei	P20 Lite (2018)
Huawei	P Smart (2018)
Huawei	Mate 10 Lite
Huawei	Mate 20 Lite (set. 2018)
Huawei	Y6 (2018)
Huawei	P10 (2017)
LG Electronics	Aristo 2 (2018)
LG Electronics	Stylo 4 (2018)
LG Electronics	K20 Plus (dic. 2016)
LG Electronics	Risio 3
LG Electronics	Tribute Dynasty
LG Electronics	Rebel 4
LG Electronics	Stylo 3 Plus
Motorola	Moto E5 Play (lug. 2018)

Marchio	Nome del modello
Motorola	Moto E4 (giu. 2017)

3 Disconnessione e disinstallazione

Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities è disponibile nell'ambito di svariate applicazioni supportate. Una delle applicazioni supportate usata come esempio in questo manuale utente è Floodlight™ MS Mobile Application. In questo manuale utente, le istruzioni per la disinstallazione e la disconnessione del dispositivo medico sono basate sul modo in cui il dispositivo funziona all'interno di app.

Nota

Se non stai usando app per accedere al dispositivo medico Floodlight™ MS Activities, **questo capitolo non si applica a te**. Per disinstallare e disconnetterti dall'app mobile supportata, consulta le istruzioni per l'app mobile supportata che stai utilizzando per accedere al dispositivo medico.

In questa sezione:

3.1 Disconnessione da Floodlight™ MS Mobile Application	31
3.2 Eliminare il proprio account	33
3.3 Disinstallazione	34

3.1 Disconnessione da Floodlight™ MS Mobile Application

Per ragioni di sicurezza, verrai automaticamente disconnesso/a dal tuo account Floodlight™ MS Mobile Application dopo **30 minuti** di inattività.

L'app visualizza il seguente messaggio di avviso **cinque minuti** prima che la sessione stia per scadere. Da questa schermata di messaggio, puoi toccare **CONTINUA** per continuare la tua sessione o **ESCI** per uscire dalla tua sessione.



Puoi anche disconnetterti dalla schermata **Impostazioni**.

Per uscire:

1. Tocca l'icona **Impostazioni**  sull'angolo in alto a destra dello schermo.
2. Nella schermata **Impostazioni**, scorri fino in fondo e tocca **Esci**.



3. Nella schermata di conferma, tocca **ESCI**.



Nota: puoi anche toccare **ANNULLA** per continuare a usare l'app.

3.2 Eliminare il proprio account

Disinstallare Floodlight™ MS Mobile Application non elimina il tuo account né i tuoi dati. Se non vuoi più utilizzare l'app e desideri eliminare il tuo account e tutti i dati a esso associati, puoi utilizzare l'opzione **Elimina account** dalla schermata **Impostazioni**.

Nota

Il tuo account Floodlight™ MS Mobile Application può essere eliminato solo dall'interno dell'app. Pertanto, esegui i seguenti passi prima di disinstallare app. Per maggiori informazioni sulla disinstallazione dell'app, vedi [Disinstallazione](#) (a pagina 34)

Per eliminare il tuo account:

1. Tocca l'icona **Impostazioni**  sull'angolo in alto a destra dello schermo.
2. Nella schermata **Impostazioni**, tocca **Elimina account**.
3. Sulla schermata **Eliminare l'account?**, digita **ELIMINA** nel campo di testo.

L'inserimento del testo distingue tra maiuscole e minuscole.

4. Tocca **ELIMINA TUTTI**.
5. Tocca **OK**.

3.3 Disinstallazione

Questa sezione include istruzioni su come disinstallare Floodlight™ MS Mobile Application da un telefono iOS o da un telefono Android. Puoi eseguire questi passaggi se non desideri più usare l'app.

Nota

Disinstallare Floodlight™ MS Mobile Application non elimina il tuo account né i tuoi dati. Se non vuoi più utilizzare l'app e desideri eliminare il tuo account e tutti i dati a esso associati, puoi utilizzare l'opzione **Elimina account** dalla schermata **Impostazioni** prima di disinstallare l'app. Per ulteriori informazioni, vedi [Eliminare il proprio account \(a pagina 33\)](#).

3.3.1 Per telefoni iOS o Apple

Completa i seguenti passaggi sul tuo telefono iOS per la disinstallazione di Floodlight™ MS Mobile Application:

1. Individua Floodlight™ MS Mobile Application sulla tua schermata iniziale.
2. Tocca e tieni premuta l'icona Floodlight™ MS Mobile Application per aprire un menu di azioni rapide.
3. Tocca **Rimuovi app**.
4. Tocca **Elimina app** per eliminarla dal telefono.

3.3.2 Per telefoni Android

Completa i seguenti passaggi sul tuo telefono Android per la disinstallazione di Floodlight™ MS Mobile Application:

1. Apri il **Google Play Store**.
2. Tocca il menu **Le mie app e i miei giochi**.
3. Tocca il Floodlight™ MS Mobile Application.
4. Tocca **Disinstalla**.

4 Attività Camminata di 2 minuti

L'attività Camminata di 2 minuti, inclusa nel dispositivo medico 2MWT, misura la capacità di camminare. Ciò si ottiene monitorando la tua capacità di camminare mentre cammini per 2 minuti.

Nota

Se non stai usando il dispositivo medico 2MWT, **questo capitolo** non si applica a te.

In questa sezione:

4.1 Avvertenze e precauzioni	36
4.2 Guida introduttiva	37
4.3 Lettura del Manuale utente di Camminata di 2 minuti	46
4.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Camminata di 2 minuti	48

4.1 Avvertenze e precauzioni



Esegui le attività con la frequenza raccomandata dal tuo neurologo.



Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities non sostituisce l'assistenza medica. Non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi. Rivolgiti al neurologo per interpretare i dati che raccogli mediante il dispositivo medico o per eventuali emergenze. Tieni presente che l'autovalutazione a casa non sostituisce le visite regolari con il tuo neurologo.



Segui le istruzioni raccomandate durante l'esecuzione di ogni attività. Se non segui le istruzioni, i dati potrebbero risultare imprecisi.



Non tentare di svolgere l'attività se:

- Non puoi stare in piedi e mantenere l'equilibrio in modo sicuro.
- Non ti trovi in un ambiente sicuro dove puoi camminare per due minuti.
- Hai bisogno di una sedia a rotelle per la mobilità.



Indossa pantaloni con tasche anteriori o un marsupio da corsa in cui mettere il telefono, perché in caso contrario i dati potrebbero risultare imprecisi. La misurazione risulterà imprecisa anche nel caso in cui tu tenga il telefono in mano.



Aumenta il volume del tuo telefono e disattiva la modalità silenziosa o vibrazione. Questa attività utilizza segnali acustici, vibrazioni e un assistente vocale per dirti quando iniziare e quando smettere di camminare.



Prima di iniziare l'attività, verifica che l'ambiente circostante sia libero da ostacoli che potrebbero farti inciampare o ferirti durante l'attività.



Non utilizzare una custodia del telefono contenente un magnete, perché potrebbe interferire con i sensori del dispositivo e causare errori nella generazione dei risultati dell'attività.

4.2 Guida introduttiva

L'attività Camminata di 2 minuti esamina la tua mobilità quando cammini velocemente e può fornire informazioni su schemi specifici della tua andatura. Per eseguire questa attività, ti serve un luogo sicuro dove poter camminare per 2 minuti. Durante i 2 minuti, cerca di camminare il più possibile mantenendo un ritmo costante ed evitando le curve. Tuttavia, non preoccuparti se devi rallentare o riposare. Puoi completare questa attività con o senza un ausilio per la deambulazione.

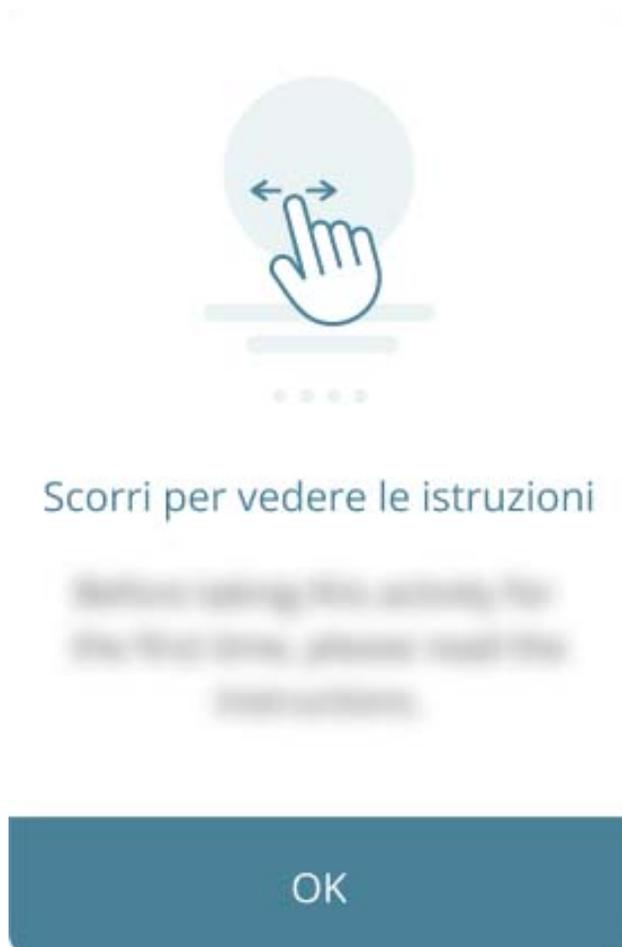
In questa sezione:

4.2.1 Consultare le istruzioni	38
4.2.2 Cose da ricordare	39
4.2.3 Svolgimento dell'attività Camminata di 2 minuti	40

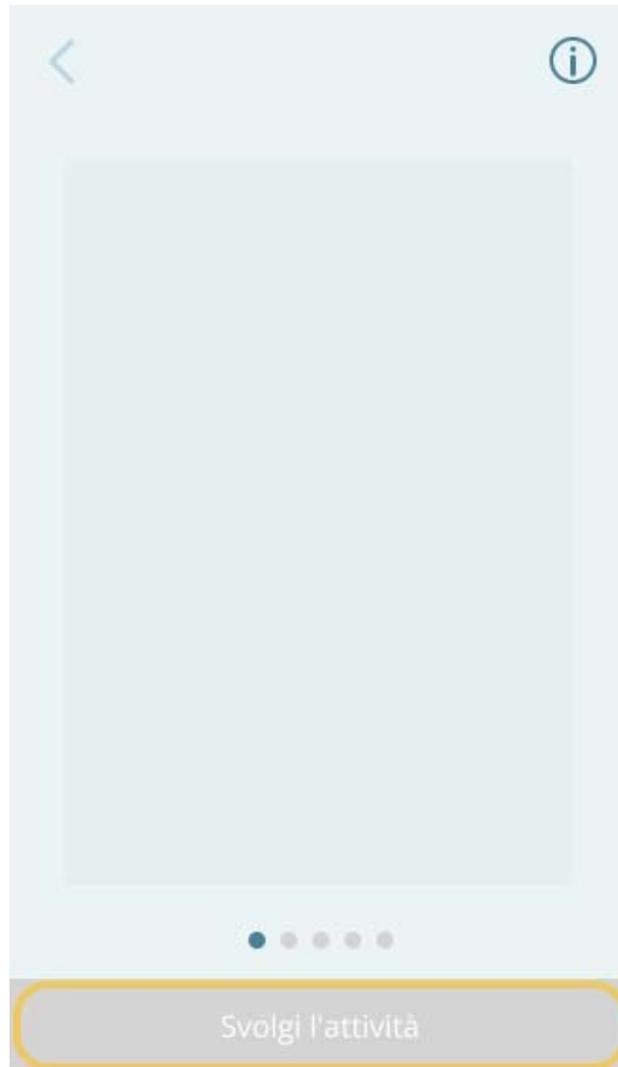
4.2.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività Camminata di 2 minuti, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.



4.2.2 Cose da ricordare

Durante l'esecuzione di questa attività, ricordati le seguenti indicazioni:

- È meglio completare questa attività in un luogo dove puoi concentrarti senza interruzioni e camminare in sicurezza.
- Assicurati di avere una distanza sufficiente per camminare per **2 minuti**. Per questa attività, cammina il più dritto possibile ed evita di girarti.
- Il posizionamento del telefono in un punto diverso dalla tasca anteriore dei pantaloni o da un marsupio da corsa influirà negativamente sulla precisione dei dati. Per misurazioni accurate, assicurati che il telefono sia posizionato nella tasca anteriore dei

pantaloni o in un marsupio da corsa.

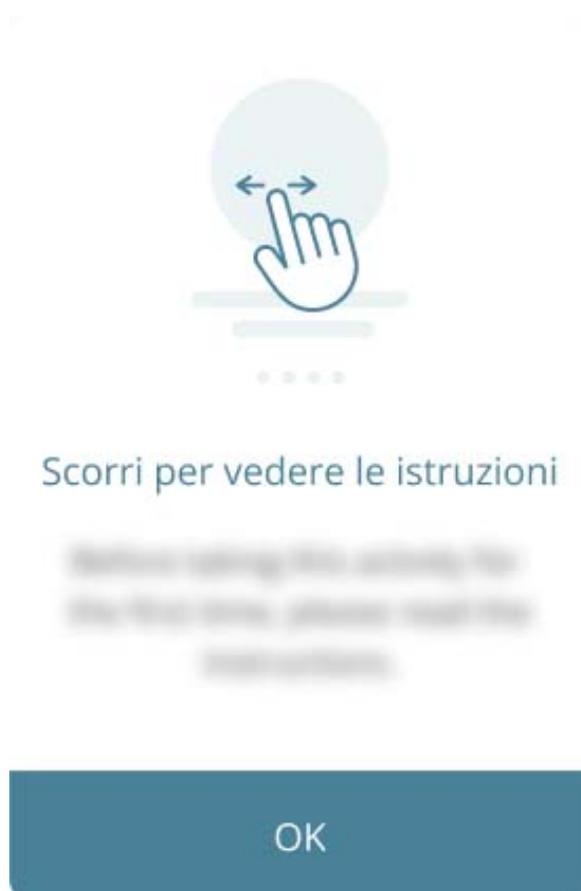
- Non preoccuparti se devi rallentare o fermarti per riposare.

4.2.3 Svolgimento dell'attività Camminata di 2 minuti

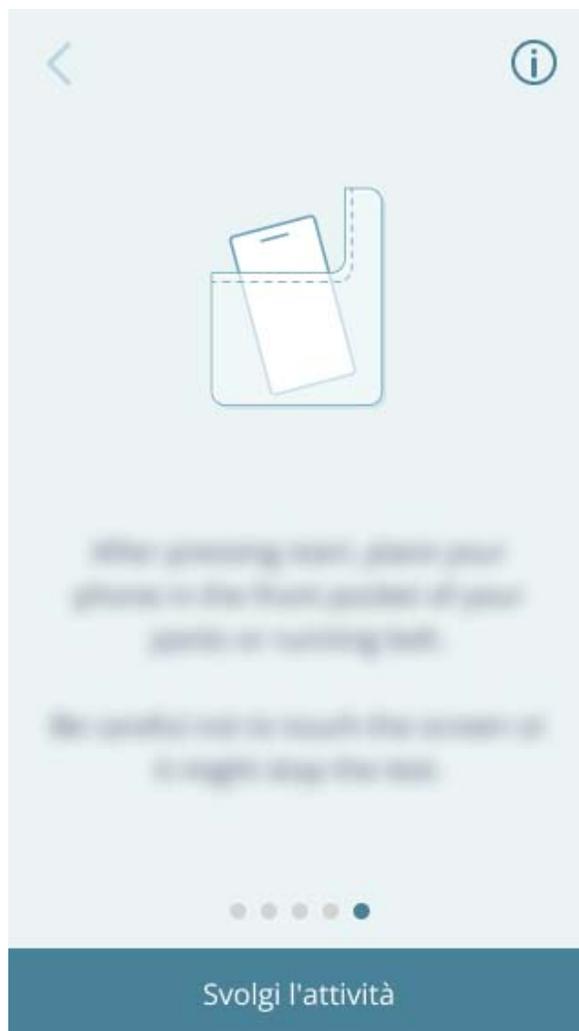
L'attività Camminata di 2 minuti analizza la mobilità quando cammini velocemente. Per svolgere questa attività, ti serve un luogo sicuro dove poter camminare per due minuti evitando cambi di direzione e interruzioni.

Per svolgere l'attività Camminata di 2 minuti:

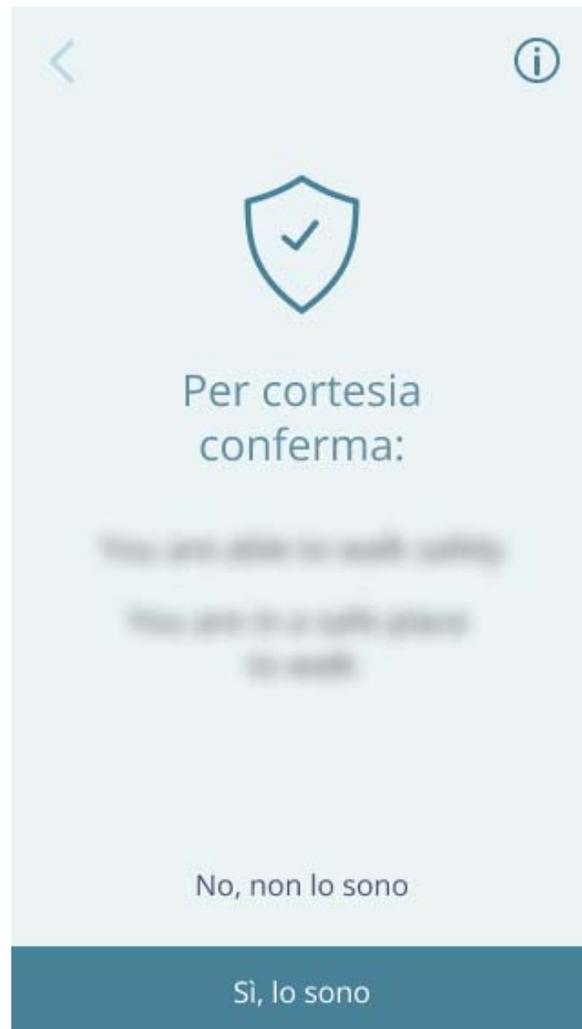
1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:



2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Camminata di 2 minuti.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.

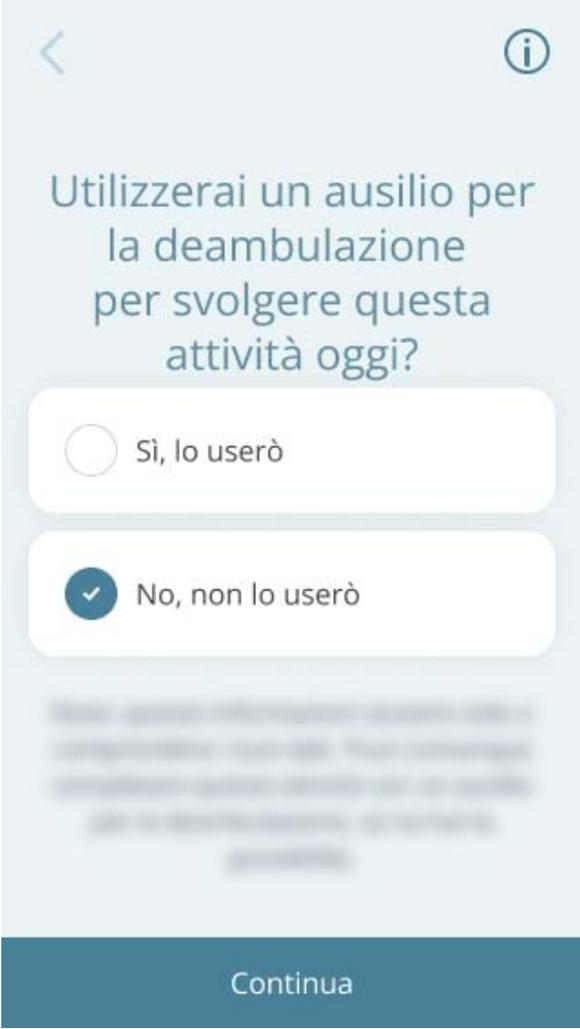


5. Nella schermata successiva, tocca il pulsante **Sì, lo sono** per confermare che ti trovi in un luogo sicuro e sei in grado di camminare in sicurezza.



Se la risposta a una delle due domande è negativa, tocca il pulsante **No, non lo sono**. In questo caso, l'attività viene saltata e potrai riprenderla in un secondo momento.

6. Nella schermata successiva, indica se intendi utilizzare un ausilio per la deambulazione per completare questa attività. Seleziona una delle opzioni sullo schermo e tocca il pulsante **Continua**.



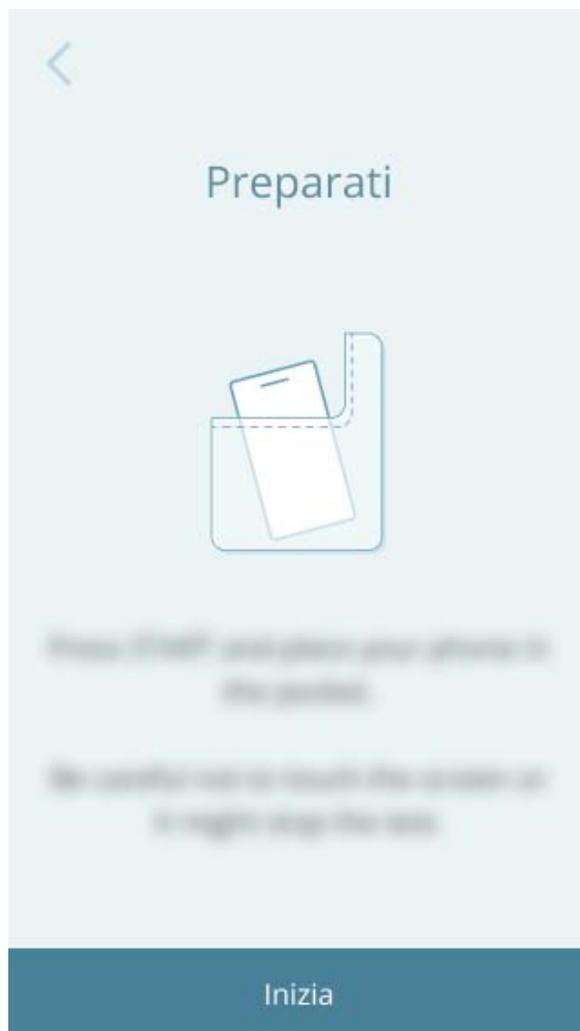
Utilizzerai un ausilio per la deambulazione per svolgere questa attività oggi?

Sì, lo userò

No, non lo userò

Continua

7. Quando sei pronto/a, tocca il pulsante **Inizia**.



8. Lo schermo del tuo telefono mostrerà un conto alla rovescia della durata di **15 secondi**. Durante questo breve intervallo, riponi il tuo telefono nella tasca anteriore dei pantaloni o nel marsupio da corsa. Fai attenzione a non toccare lo schermo, poiché questa azione potrebbe arrestare l'attività.



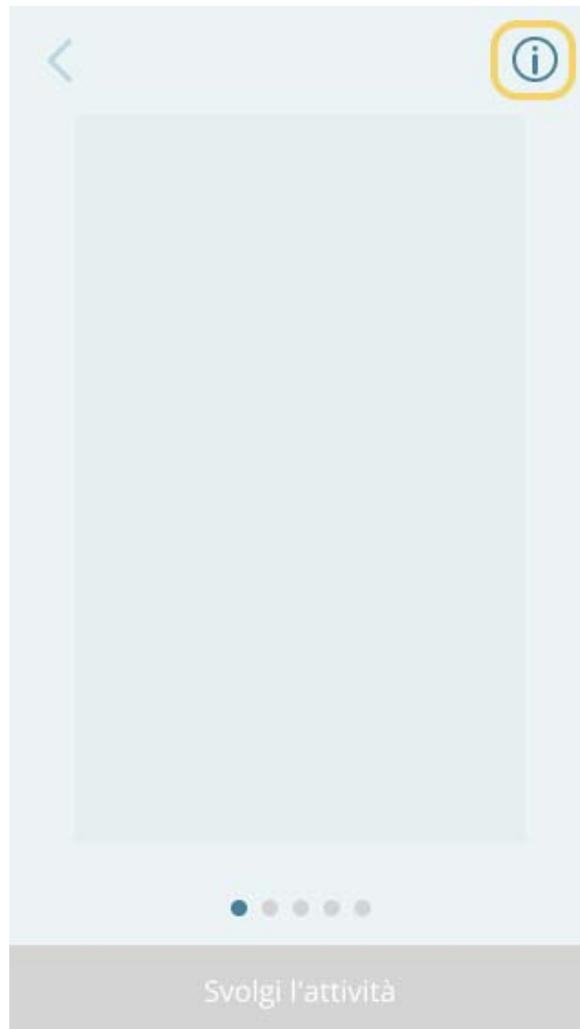
9. Quando il conto alla rovescia è quasi terminato, il telefono vibra ed emette un segnale acustico. Sentirai un messaggio vocale di avvio dell'attività. Lo schermo del tuo telefono mostrerà ora un conto alla rovescia al completamento dell'attività, della durata di **120** secondi.
10. Inizia a camminare. Copri la maggiore distanza possibile in due minuti. Cerca di mantenere un ritmo costante ed evita di girarti. Non preoccuparti se devi rallentare o fermarti per riposare.
11. Una volta completata l'attività, puoi smettere di camminare.

4.3 Lettura del Manuale utente di Camminata di 2 minuti

Puoi accedere a questo Manuale utente per ogni attività dall'interno dell'attività stessa. Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Per leggere il Manuale utente:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere al Manuale utente. Ad esempio, per accedere al Manuale utente per l'attività Camminata di 2 minuti, tocca la scheda **Camminata di 2 minuti** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Manuale utente**.



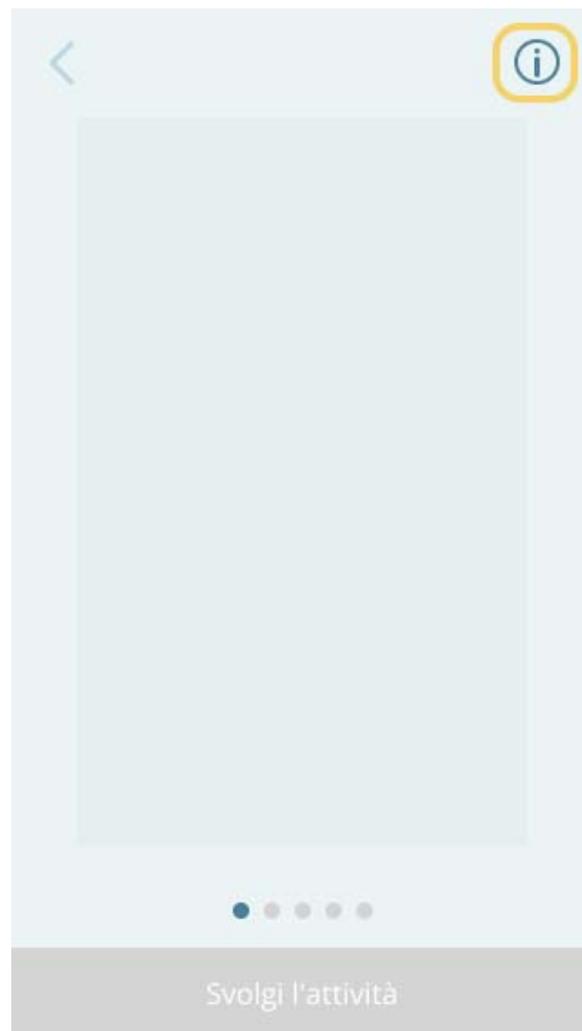
4. Viene visualizzato il Manuale utente per l'attività.
5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

4.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Camminata di 2 minuti

Puoi conoscere la versione, il copyright e altre informazioni relative al dispositivo medico dalla pagina Informazioni o dall'etichetta del prodotto.

Per leggere le informazioni sul prodotto:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere alle informazioni sul prodotto. Ad esempio, per accedere alle informazioni sul prodotto per l'attività Camminata di 2 minuti, tocca la scheda **Camminata di 2 minuti** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Informazioni sul prodotto**.



4. Viene visualizzata la pagina **Informazioni** relativa all'attività, come mostrato di seguito.



5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

5 Attività Inversione di marcia

L'attività Inversione di marcia, inclusa nel dispositivo medico U Turn Test, misura la tua andatura e l'equilibrio dinamico nel tempo. Ciò si ottiene nel seguente modo:

- Chiedendoti di camminare tra due punti distanti almeno tre passi e di fare almeno cinque inversioni di marcia
- Monitorando l'andatura e la velocità con cui compi un'inversione di marcia
- Contando quante inversioni di marcia riesci a compiere in 60 secondi

Nota

Se non stai usando il dispositivo medico U Turn Test, **questo capitolo** non si applica a te.

In questa sezione:

5.1 Avvertenze e precauzioni	52
5.2 Guida introduttiva	54
5.3 Lettura del Manuale utente di Inversione di marcia	63
5.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Inversione di marcia	65

5.1 Avvertenze e precauzioni



Esegui le attività con la frequenza raccomandata dal tuo neurologo.



Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities non sostituisce l'assistenza medica. Non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi. Rivolgiti al neurologo per interpretare i dati che raccogli mediante il dispositivo medico o per eventuali emergenze. Tieni presente che l'autovalutazione a casa non sostituisce le visite regolari con il tuo neurologo.



Segui le istruzioni raccomandate durante l'esecuzione di ogni attività. Se non segui le istruzioni, i dati potrebbero risultare imprecisi.



Non tentare di svolgere l'attività se:

- Non puoi stare in piedi e mantenere l'equilibrio in modo sicuro.
- Non ti trovi in un ambiente sicuro dove puoi camminare tra due punti a una distanza di almeno tre passi l'uno dall'altro.
- Hai bisogno di una sedia a rotelle per la mobilità.



Indossa pantaloni con tasche anteriori o un marsupio da corsa in cui mettere il telefono, perché in caso contrario i dati potrebbero risultare imprecisi. La misurazione risulterà imprecisa anche nel caso in cui tu tenga il telefono in mano.



Aumenta il volume del tuo telefono e disattiva la modalità silenziosa o vibrazione. Questa attività utilizza segnali acustici, vibrazioni e un assistente vocale per dirti quando iniziare e quando smettere di camminare.



Prima di iniziare l'attività, verifica che l'ambiente circostante sia libero da ostacoli che potrebbero farti inciampare o ferirti durante l'attività.



Non utilizzare una custodia del telefono contenente un magnete, perché potrebbe interferire con i sensori del dispositivo e causare errori nella generazione dei risultati dell'attività.



A causa della natura della tua malattia, potresti avere le vertigini durante l'esecuzione di questa attività. In tal caso, interrompi l'attività e consulta il tuo neurologo.

5.2 Guida introduttiva

L'attività Inversione di marcia esamina la tua capacità di girarti mentre cammini, dato che tale movimento coinvolge anche il tuo equilibrio. Per eseguire questa attività, devi camminare tra due punti distanti almeno tre passi l'uno dall'altro e compiere un'inversione di marcia. Puoi fare perno sul piede o effettuare una curva stretta. Tuttavia, cerca di girare ogni volta nella stessa direzione. Questa attività dura 60 secondi e può essere completata con o senza un ausilio per la deambulazione.

In questa sezione:

5.2.1 Consultare le istruzioni	55
5.2.2 Cose da ricordare	56
5.2.3 Svolgimento dell'attività Inversione di marcia	57

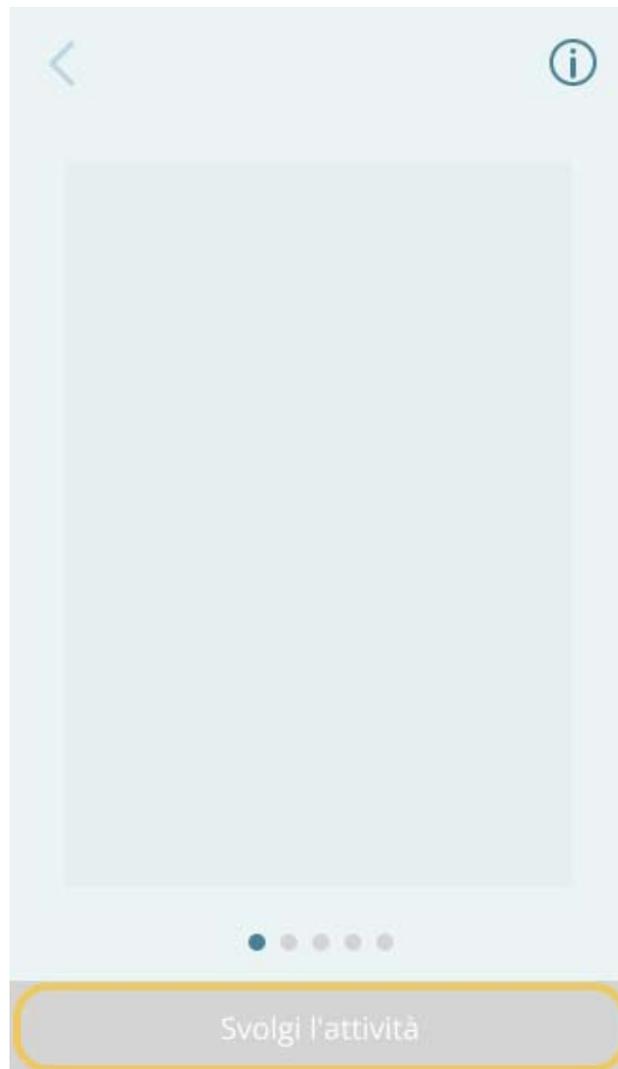
5.2.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività di Inversione di marcia, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.



5.2.2 Cose da ricordare

Durante l'esecuzione di questa attività, ricordati le seguenti indicazioni:

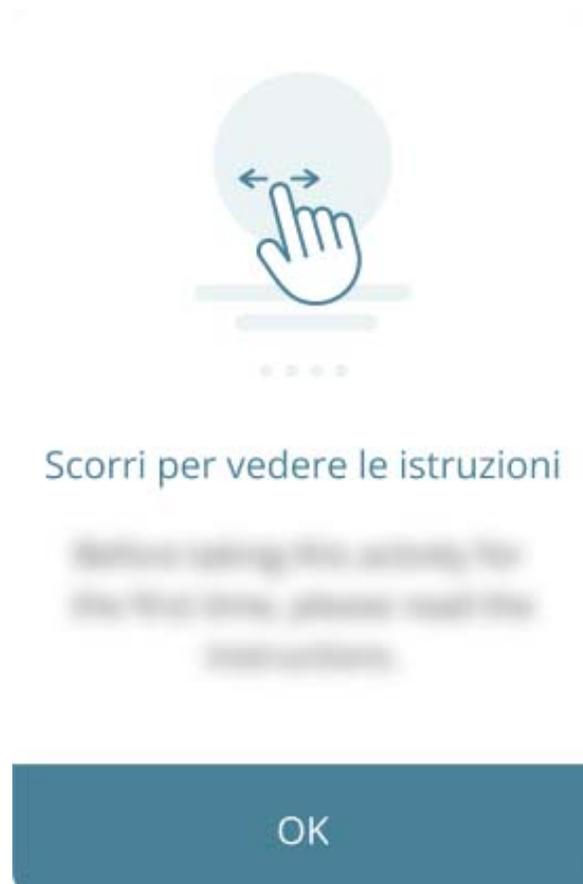
- È meglio completare questa attività in un luogo dove puoi concentrarti senza interruzioni e camminare in sicurezza.
- Assicurati di disporre di una distanza sufficiente da percorrere camminando tra due punti distanti almeno tre passi l'uno dall'altro e di fare un'inversione di marcia.
- Il posizionamento del telefono in un punto diverso dalla tasca anteriore dei pantaloni o da un marsupio da corsa influirà negativamente sulla precisione dei dati. Per misurazioni accurate, assicurati che il telefono sia posizionato nella tasca anteriore dei pantaloni o in un marsupio da corsa.
- Non preoccuparti se devi rallentare o fermarti per riposare.

5.2.3 Svolgimento dell'attività Inversione di marcia

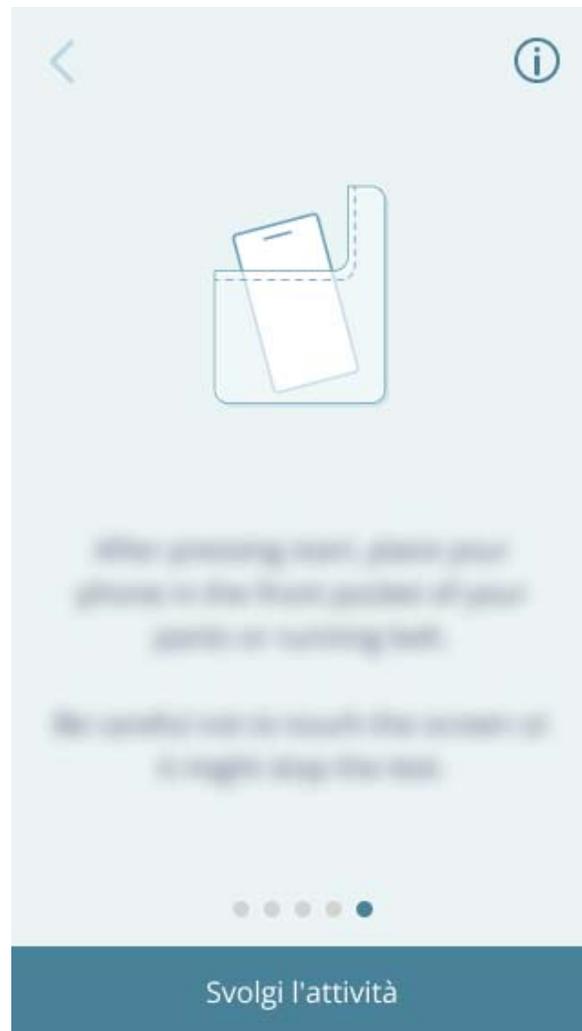
L'attività Inversione di marcia esamina la tua capacità di girarti mentre cammini. Per svolgere questa attività, devi trovare un luogo sicuro in cui camminare tra due punti distanti almeno tre passi l'uno dall'altro e compiere un'inversione di marcia. Puoi fare perno sul piede o effettuare una curva stretta. Tuttavia, cerca di girare ogni volta nella stessa direzione.

Per svolgere l'attività Inversione di marcia:

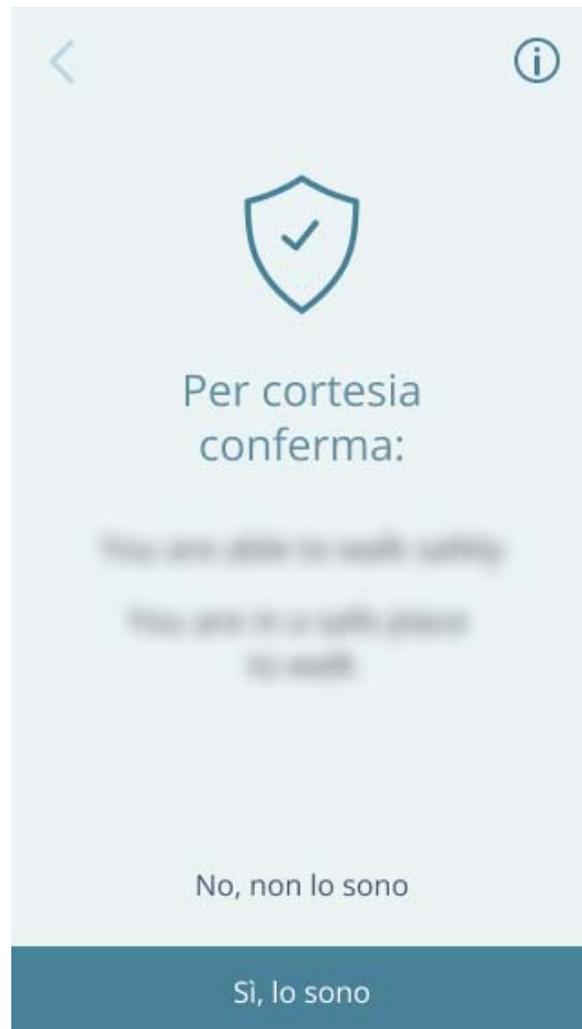
1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:



2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Inversione di marcia.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.

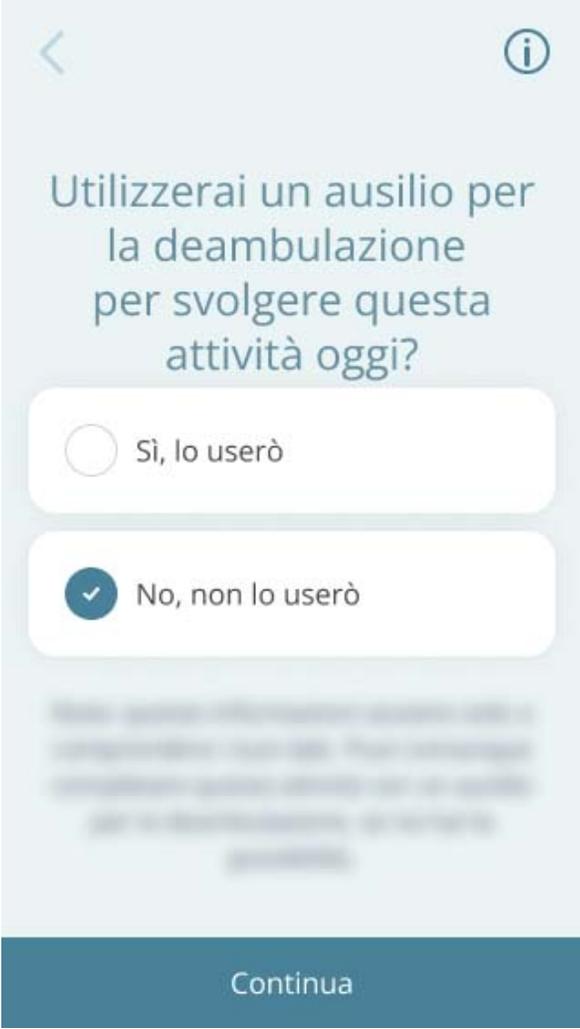


5. Nella schermata successiva, tocca il pulsante **Sì, lo sono** per confermare che ti trovi in un luogo sicuro e sei in grado di camminare in sicurezza.



Se la risposta a una delle due domande è negativa, tocca il pulsante **No, non lo sono**. In questo caso, l'attività viene saltata e potrai riprenderla in un secondo momento.

6. Nella schermata successiva, indica se intendi utilizzare un ausilio per la deambulazione per completare questa attività. Seleziona una delle opzioni sullo schermo e tocca il pulsante **Continua**.



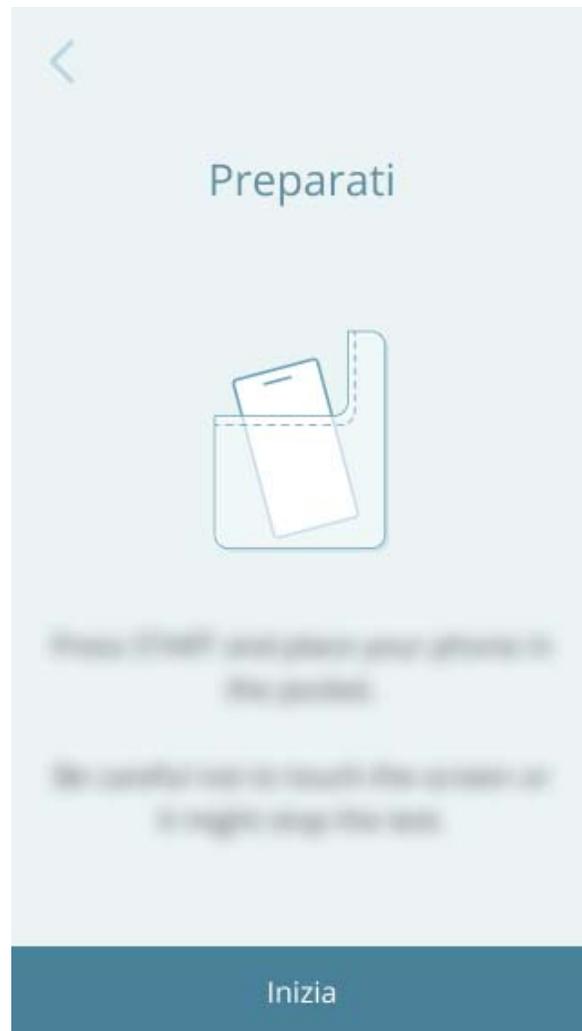
Utilizzerai un ausilio per la deambulazione per svolgere questa attività oggi?

Sì, lo userò

No, non lo userò

Continua

7. Quando sei pronto/a, tocca il pulsante **Inizia**.



8. Lo schermo del tuo telefono mostrerà un conto alla rovescia della durata di **15 secondi**. Durante questo breve intervallo, riponi il tuo telefono nella tasca anteriore dei pantaloni o nel marsupio da corsa. Fai attenzione a non toccare lo schermo, poiché questa azione potrebbe arrestare l'attività.



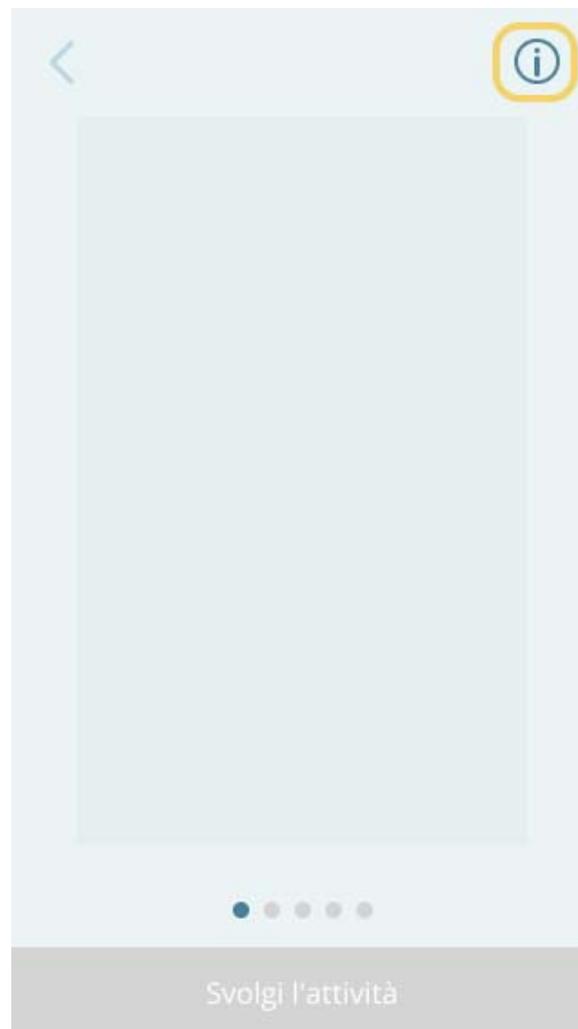
9. Quando il conto alla rovescia è quasi terminato, il telefono vibra ed emette un segnale acustico. Sentirai un messaggio vocale di avvio dell'attività. Lo schermo del tuo telefono mostrerà ora un conto alla rovescia al completamento dell'attività, della durata di **60 secondi**.
10. Inizia a camminare. Effettua il maggior numero possibile di inversioni di marcia in 1 minuto. Cerca di mantenere un'andatura costante e di girare ogni volta nella stessa direzione. Non preoccuparti se devi rallentare o fermarti per riposare.
11. Una volta completata l'attività, puoi smettere di camminare.

5.3 Lettura del Manuale utente di Inversione di marcia

Puoi accedere a questo Manuale utente per ogni attività dall'interno dell'attività stessa. Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Per leggere il Manuale utente:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere al Manuale utente. Ad esempio, per accedere al Manuale utente per l'attività Inversione di marcia, tocca la scheda **Inversione di marcia** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Manuale utente**.



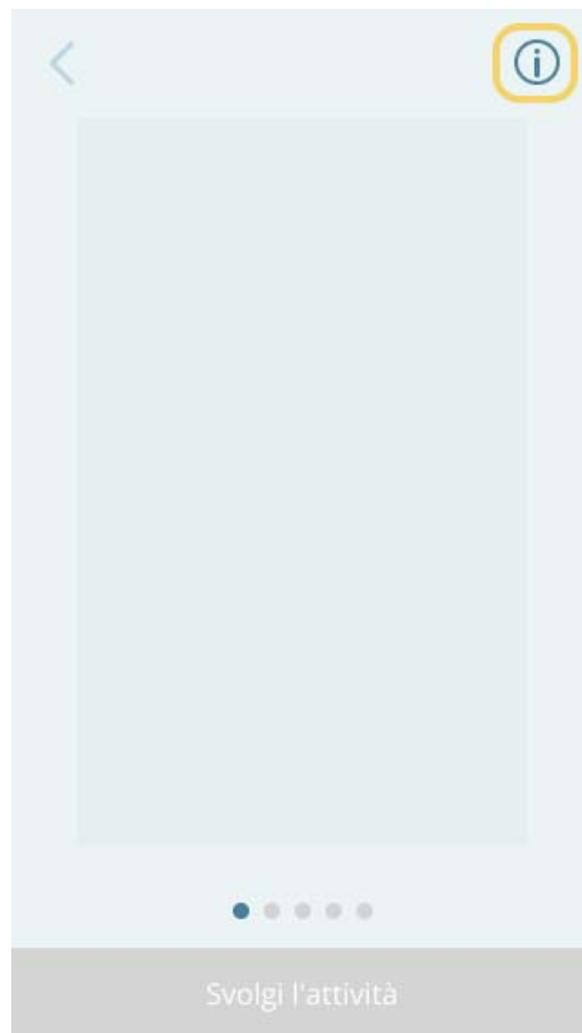
4. Viene visualizzato il Manuale utente per l'attività.
5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

5.4 Lettura delle informazioni sul prodotto di Inversione di marcia

Puoi conoscere la versione, il copyright e altre informazioni relative al dispositivo medico dalla pagina Informazioni o dall'etichetta del prodotto.

Per leggere le informazioni sul prodotto:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere alle informazioni sul prodotto. Ad esempio, per accedere alle informazioni sul prodotto per l'attività Inversione di marcia, tocca la scheda **Inversione di marcia** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Informazioni sul prodotto**.



4. Viene visualizzata la pagina **Informazioni** relativa all'attività, come mostrato di seguito.



5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

6 Attività Disegna una forma

L'attività Disegna una forma, inclusa nel dispositivo medico Draw a Shape Test, misura la funzionalità della mano. Ciò si ottiene nel seguente modo:

- Chiedendoti di usare il dito indice per unire i punti lungo una forma sullo schermo
- Misura la velocità e la precisione con cui unisci i punti lungo ciascuna forma

Nota

Se non stai usando il dispositivo medico Draw a Shape Test, **questo capitolo** non si applica a te.

In questa sezione:

6.1 Avvertenze e precauzioni	69
6.2 Guida introduttiva	70
6.3 Lettura del Manuale utente di Disegna una forma	81
6.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Disegna una forma	83

6.1 Avvertenze e precauzioni



Esegui le attività con la frequenza raccomandata dal tuo neurologo.



Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities non sostituisce l'assistenza medica. Non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi. Rivolgiti al neurologo per interpretare i dati che raccogli mediante il dispositivo medico o per eventuali emergenze. Tieni presente che l'autovalutazione a casa non sostituisce le visite regolari con il tuo neurologo.



Segui le istruzioni raccomandate durante l'esecuzione di ogni attività. Se non segui le istruzioni, i dati potrebbero risultare imprecisi.



Posiziona il tuo telefono su una superficie piana. Non posizionare il telefono su una superficie piana influirà sulla precisione dei dati.



Usa solo l'**indice** della **mano corretta** per collegare i punti. Non sollevare il dito dallo schermo prima di aver finito di tracciare una forma.



Usa la mano corretta, come indicato nella schermata delle **Istruzioni** o in quella di **Disegna una forma**, per eseguire l'attività.

6.2 Guida introduttiva

L'attività Disegna una forma esamina la tua capacità di controllare la mano e le dita per produrre un movimento preciso e fluido. Per eseguire questa attività, utilizza il dito indice per tracciare la forma sullo schermo partendo dal punto blu grande e seguendo il percorso della forma il più velocemente e accuratamente possibile. Hai 15 secondi per disegnare ogni forma che vedi sullo schermo. Ricorda di non sollevare il dito dallo schermo finché non hai terminato di disegnare la forma.

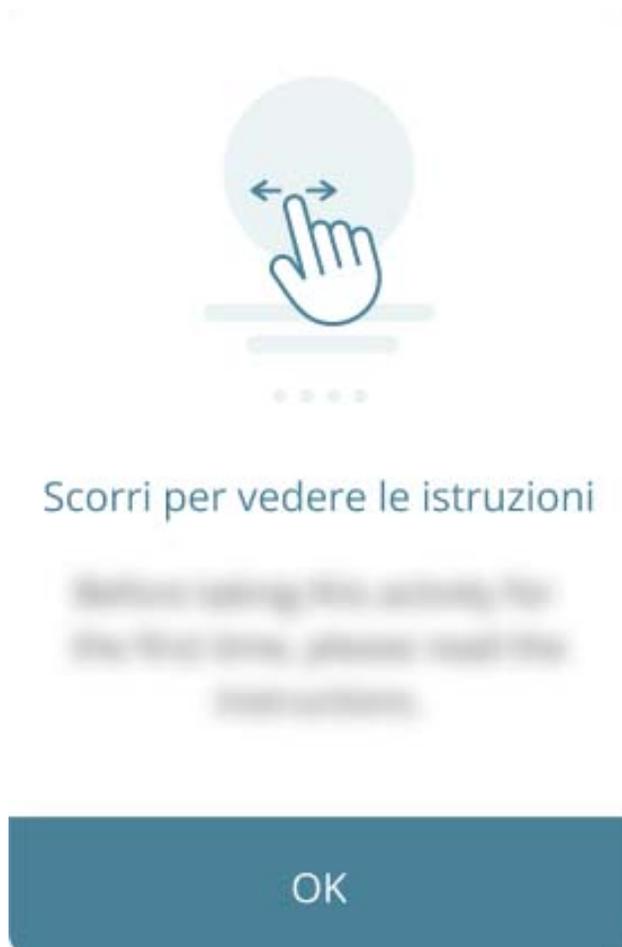
In questa sezione:

6.2.1 Consultare le istruzioni	71
6.2.2 Cose da ricordare	72
6.2.3 Svolgimento dell'attività Disegna una forma	73

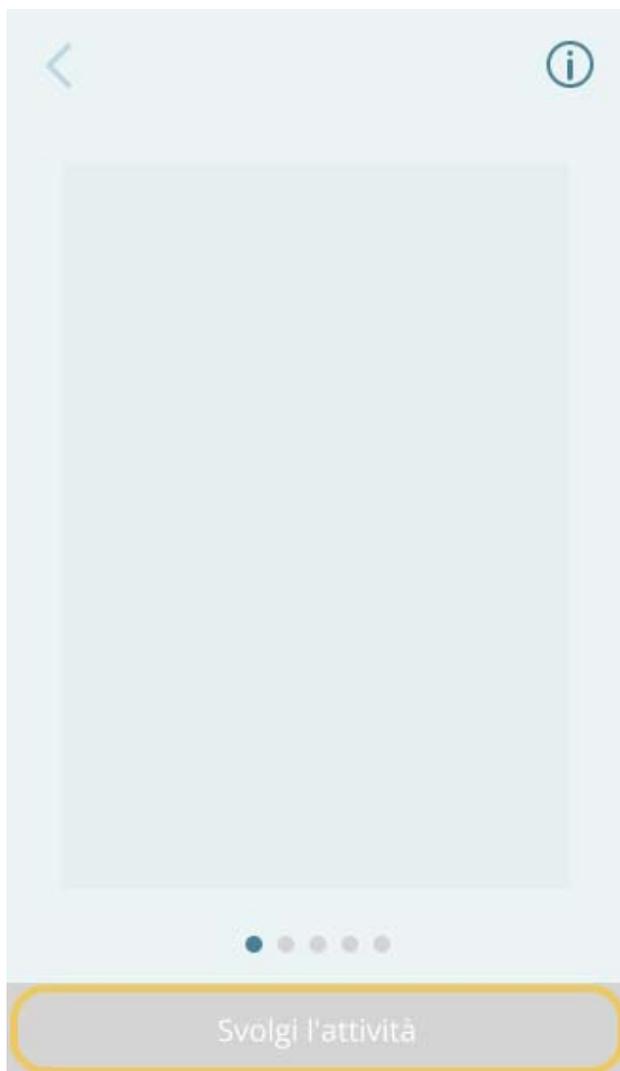
6.2.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività Disegna una forma, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.



6.2.2 Cose da ricordare

Durante l'esecuzione di questa attività, ricordati le seguenti indicazioni:

- Usa la mano corretta per eseguire l'attività. Questa viene visualizzata sullo schermo quando avvii l'attività, come mostrato di seguito:



6.2.3 Svolgimento dell'attività Disegna una forma

L'attività Disegna una forma esamina la tua capacità di controllare la mano e le dita per produrre un movimento preciso e fluido. Per svolgere questa attività, posiziona il telefono su una superficie liscia e utilizza il dito indice per disegnare le forme.

Per svolgere l'attività Disegna una forma:

1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Scorri per vedere le istruzioni

Scorri per vedere le istruzioni

OK

2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Disegna una forma.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.



L'attività Disegna una forma può essere svolta con la mano sinistra o con la mano destra. Se nelle **Impostazioni** per app sono abilitate entrambe le mani, l'app consiglia di utilizzare una mano diversa ogni volta che svolgi l'attività. Tuttavia, prima di iniziare l'attività, puoi modificare la mano consigliata, se lo desideri.

Per cambiare la mano per l'attività Disegna una forma:

1. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Cambia**.



2. Nella schermata successiva, tocca il pulsante **Cambia** per cambiare la mano da usare

per l'attività o tocca il pulsante **Mantieni** per continuare a usare la mano consigliata.



Se nelle **impostazioni** di app hai disattivato una delle mani, la schermata **Preparati** non visualizza il pulsante **Cambia**.



Per iniziare l'attività Disegna una forma:

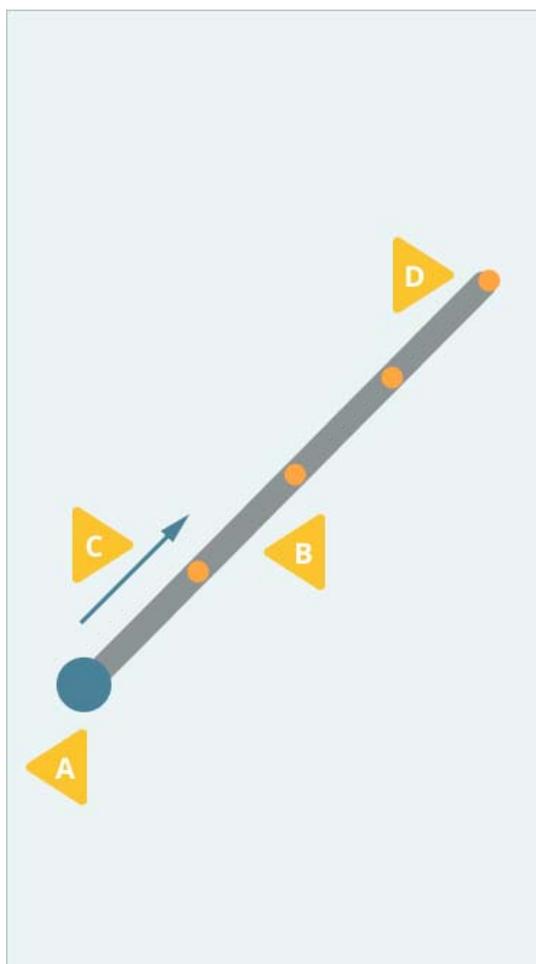
1. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Inizia**.
2. Sullo schermo apparirà un conto alla rovescia della durata di **5 secondi**. Durante questo intervallo di tempo, posiziona il telefono su una superficie piana e preparati a iniziare l'attività. Questa schermata mostrerà anche quale indice utilizzare per svolgere l'attività.



3. Nella schermata successiva appaiono:

- A. Un *punto grande* che è il tuo punto di partenza.
- B. La *forma* che traccerai per collegare i punti.
- C. Una *freccia* per mostrare la direzione in cui collegherai i punti.

D. Diversi *punti più piccoli* che collegherai per tracciare la forma.



4. Inizia dal **punto grande (A)**, traccia la **forma (B)** nella direzione della **freccia (C)** mentre colleghi i **punti (D)** per completare la forma.

Per completare questa attività, unisci i punti di tutte le forme il più velocemente e accuratamente possibile. Questa attività include le seguenti forme:

- una linea
- un quadrato
- un cerchio
- una figura a 8
- una spirale

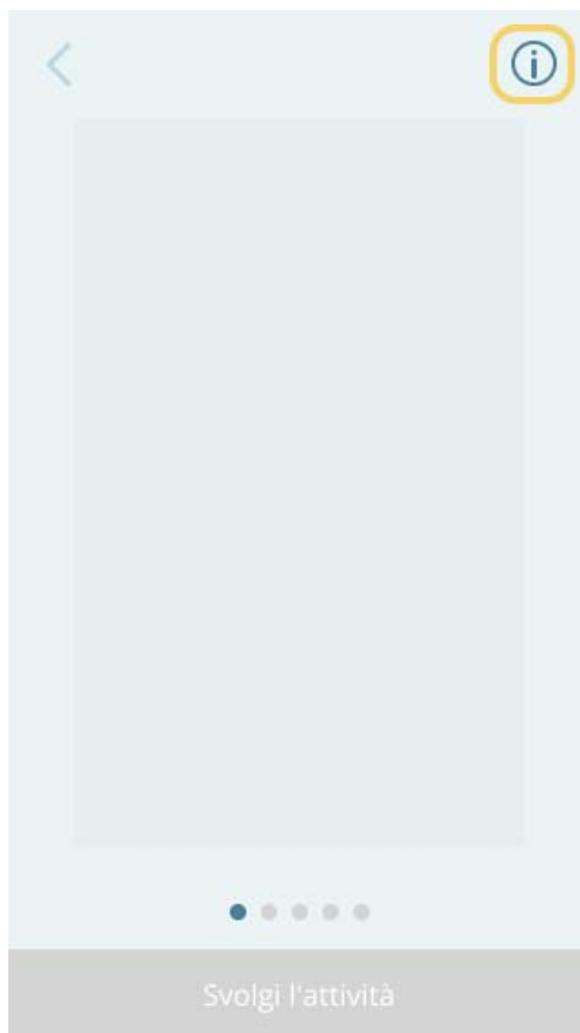
Traccia ogni forma due volte prima di vedere la forma successiva. L'attività si arresta automaticamente dopo che avrai tracciato l'ultima forma.

6.3 Lettura del Manuale utente di Disegna una forma

Puoi accedere a questo Manuale utente per ogni attività dall'interno dell'attività stessa. Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Per leggere il Manuale utente:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere al Manuale utente. Ad esempio, per accedere al Manuale utente per l'attività Disegna una forma, tocca la scheda **Disegna una forma** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Manuale utente**.



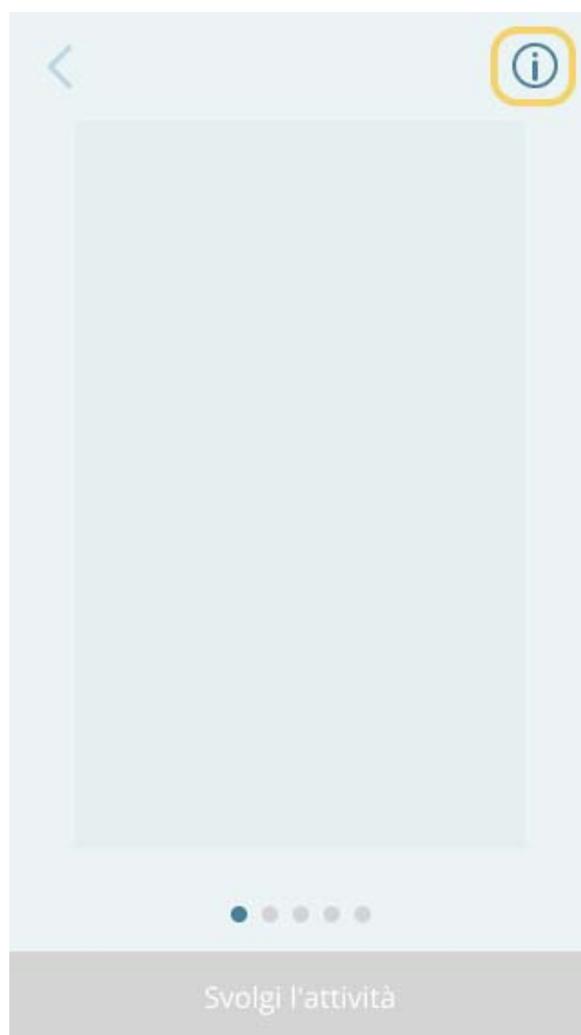
4. Viene visualizzato il Manuale utente per l'attività.
5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

6.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Disegna una forma

Puoi conoscere la versione, il copyright e altre informazioni relative al dispositivo medico dalla pagina Informazioni o dall'etichetta del prodotto.

Per leggere le informazioni sul prodotto:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere alle informazioni sul prodotto. Ad esempio, per accedere alle informazioni sul prodotto per l'attività Disegna una forma, tocca la scheda **Disegna una forma** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Informazioni sul prodotto**.



4. Viene visualizzata la pagina **Informazioni** relativa all'attività, come mostrato di seguito.



5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

7 Attività Pizzica il pomodoro

L'attività Pizzica il pomodoro, inclusa nel dispositivo medico Pinching Test, misura la funzionalità della mano. Ciò si ottiene nel seguente modo:

- Chiedendoti di usare il pollice e l'indice per pizzicare l'immagine di un pomodoro sullo schermo
- Misurando quanti pomodori hai pizzicato in un determinato lasso di tempo

Nota

Se non stai usando il dispositivo medico Pinching Test, **questo capitolo** non si applica a te.

In questa sezione:

7.1 Avvertenze e precauzioni	87
7.2 Guida introduttiva	88
7.3 Lettura del Manuale utente di Pizzica il pomodoro	99
7.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Pizzica il pomodoro	101

7.1 Avvertenze e precauzioni



Esegui le attività con la frequenza raccomandata dal tuo neurologo.



Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities non sostituisce l'assistenza medica. Non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi. Rivolgiti al neurologo per interpretare i dati che raccogli mediante il dispositivo medico o per eventuali emergenze. Tieni presente che l'autovalutazione a casa non sostituisce le visite regolari con il tuo neurologo.



Segui le istruzioni raccomandate durante l'esecuzione di ogni attività. Se non segui le istruzioni, i dati potrebbero risultare imprecisi.



Posiziona il tuo telefono su una superficie piana. Non posizionare il telefono su una superficie piana influirà sulla precisione dei dati.



Usa solo **il pollice e l'indice** della **mano corretta** per eseguire l'attività. Inizia con il pollice e l'indice ben distanziati per pizzicare il pomodoro.



Usa la mano corretta, come indicato nella schermata delle **Istruzioni** o in quella di **Pizzica il pomodoro**, per eseguire l'attività.

7.2 Guida introduttiva

L'attività Pizzica il pomodoro esamina la tua capacità di coordinare i movimenti precisi delle dita per afferrare, pizzicare e manipolare gli oggetti. Per eseguire questa attività, posiziona il pollice e l'indice a 2,5 cm di distanza l'uno dall'altro e poi uniscili per pizzicare l'immagine del pomodoro sullo schermo il più velocemente possibile. Hai 30 secondi per pizzicare quanti più pomodori possibile.

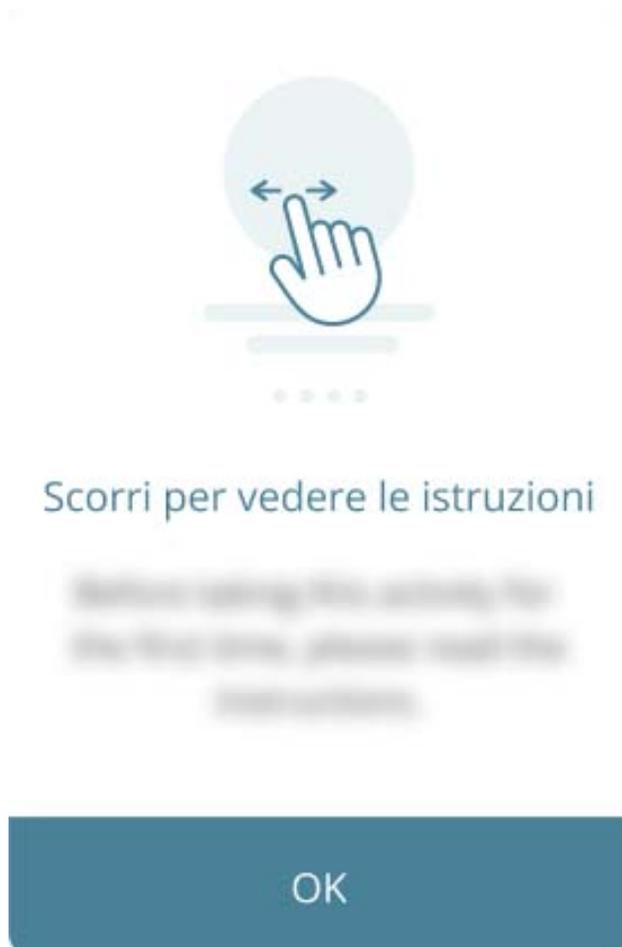
In questa sezione:

7.2.1 Consultare le istruzioni	89
7.2.2 Cose da ricordare	90
7.2.3 Svolgimento dell'attività Pizzica il pomodoro	91

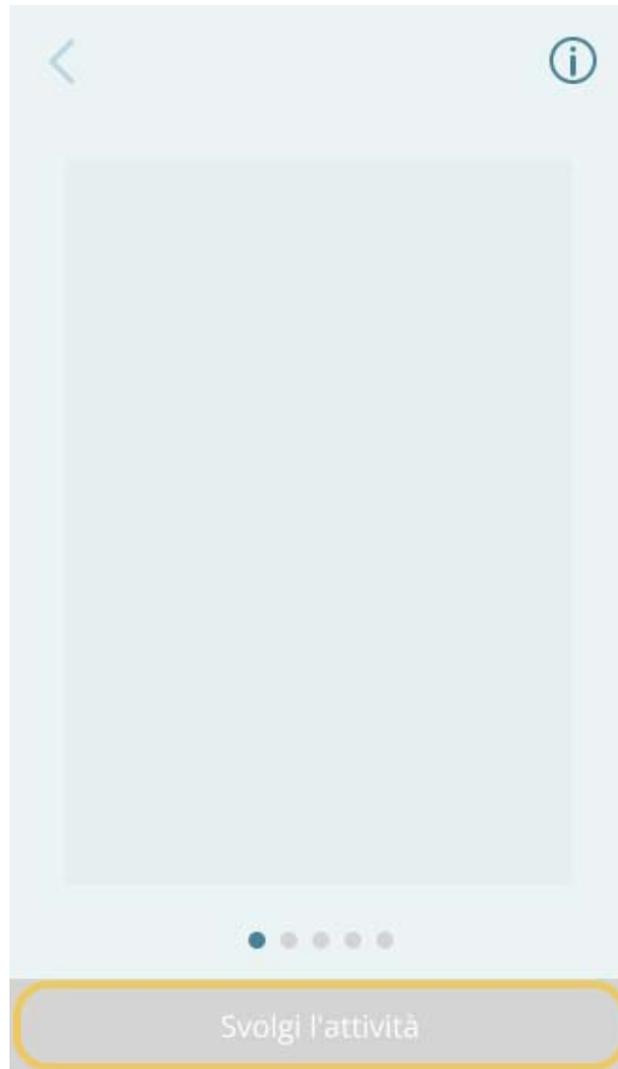
7.2.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività Pizzica il pomodoro, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.

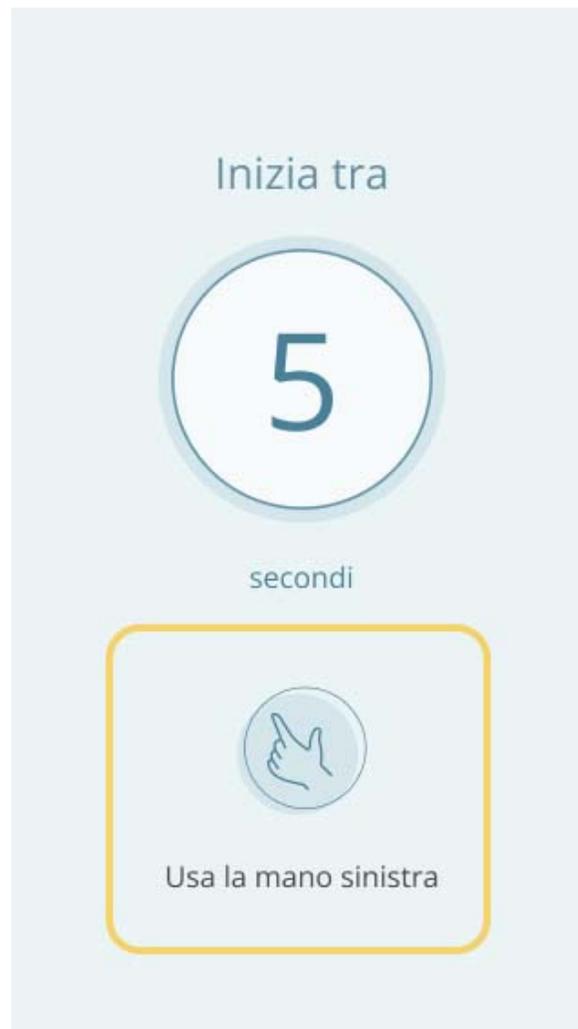


7.2.2 Cose da ricordare

Al momento di eseguire questa attività, tieni a mente le seguenti istruzioni per pizzicare il pomodoro nel modo giusto:

- Usa solo il pollice e l'indice per pizzicare il pomodoro. Fai attenzione a non toccare lo schermo con un'altra parte della mano.
- Inizia a pizzicare con il pollice e l'indice ben distanziati (circa 2,5 cm [1 pollice]).
- Cerca di mantenere il pomodoro centrato tra il pollice e l'indice mentre lo pizzichi.
- Muovi solo il pollice e l'indice l'uno verso l'altro.
- Usa la mano corretta per eseguire l'attività. Questa viene visualizzata sullo schermo

quando avvia l'attività, come mostrato di seguito:



7.2.3 Svolgimento dell'attività Pizzica il pomodoro

L'attività Pizzica il pomodoro esamina la tua capacità di coordinare i movimenti precisi delle dita per afferrare, pizzicare e manipolare gli oggetti. Per svolgere questa attività, appoggia il telefono su una superficie regolare e pizzica l'immagine del pomodoro sullo schermo partendo con il pollice e l'indice distanziati di 2,5 cm. Spremi quanti più pomodori possibile stringendoli tra il pollice e l'indice.

Per svolgere l'attività Pizzica il pomodoro:

1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Scorri per vedere le istruzioni

Scorri per vedere le istruzioni

OK

2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Pizzica il pomodoro.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.



L'attività Pizzica il pomodoro può essere svolta con la mano sinistra o con la mano destra. Se nelle **Impostazioni** per app sono abilitate entrambe le mani, l'app consiglia di utilizzare una mano diversa ogni volta che svolgi l'attività. Tuttavia, prima di iniziare l'attività, puoi modificare la mano consigliata, se lo desideri.

Per cambiare la mano per l'attività Pizzica il pomodoro:

1. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Cambia**.



2. Nella schermata successiva, tocca il pulsante **Cambia** per cambiare la mano da usare

per l'attività o tocca il pulsante **Mantieni** per continuare a usare la mano consigliata.

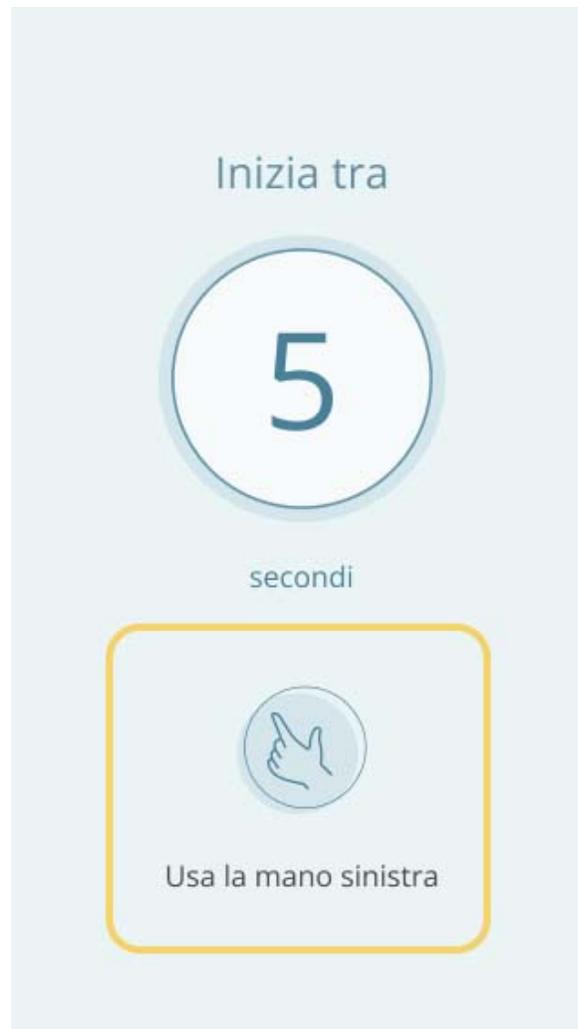


Se nelle **impostazioni** di app hai disattivato una delle mani, la schermata **Preparati** non visualizza il pulsante **Cambia**.



Per iniziare l'attività Pizzica il pomodoro:

1. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Inizia**.
2. Sullo schermo apparirà un conto alla rovescia della durata di **5 secondi**. Durante questo intervallo di tempo, posiziona il telefono su una superficie piana e preparati a iniziare l'attività. Questa schermata mostrerà anche quale mano utilizzare per svolgere l'attività.



3. Sulla schermata successiva, vedrai l'immagine di un pomodoro.



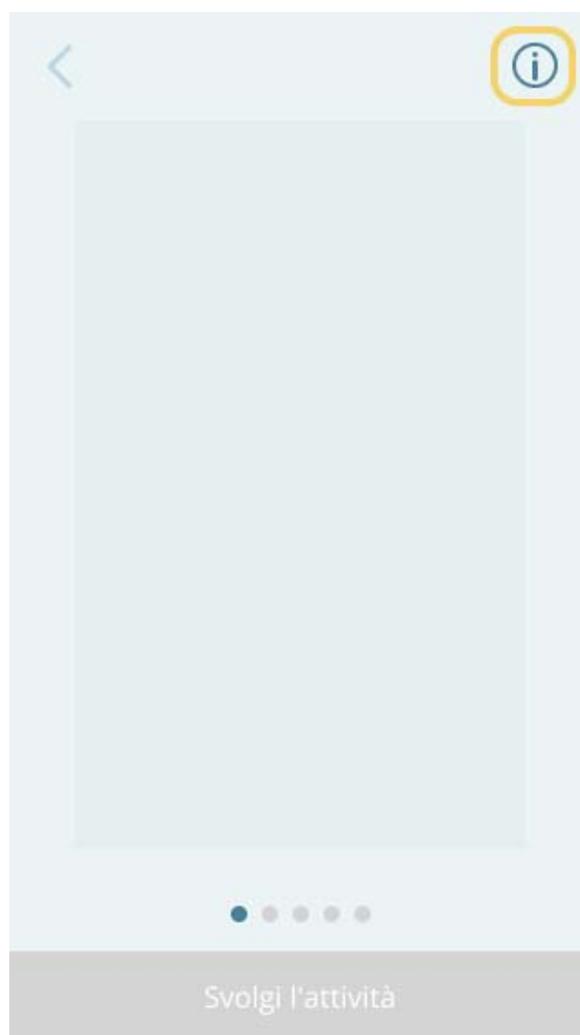
4. Una volta che avrai pizzicato con successo un pomodoro, questo scomparirà e un nuovo pomodoro apparirà in una posizione diversa.
5. Continua a pizzicare quanti più pomodori puoi finché l'attività non finisce dopo **30 secondi**.

7.3 Lettura del Manuale utente di Pizzica il pomodoro

Puoi accedere a questo Manuale utente per ogni attività dall'interno dell'attività stessa. Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Per leggere il Manuale utente:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere al Manuale utente. Ad esempio, per accedere al Manuale utente per l'attività Pizzica il pomodoro, tocca la scheda **Pizzica il pomodoro** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Manuale utente**.



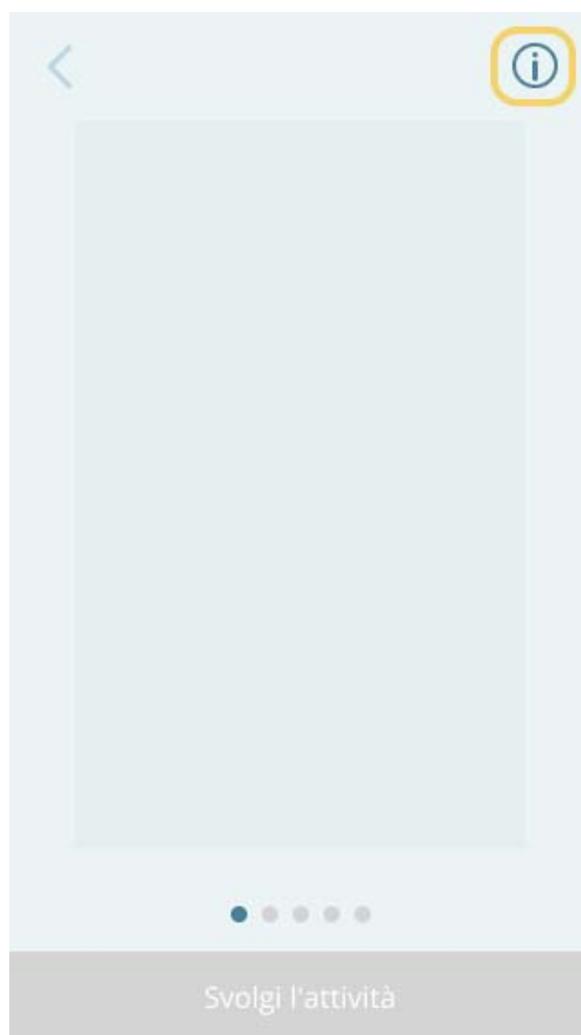
4. Viene visualizzato il Manuale utente per l'attività.
5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

7.4 Lettura delle informazioni sul prodotto Pizzica il pomodoro

Puoi conoscere la versione, il copyright e altre informazioni relative al dispositivo medico dalla pagina Informazioni o dall'etichetta del prodotto.

Per leggere le informazioni sul prodotto:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere alle informazioni sul prodotto. Ad esempio, per accedere alle informazioni sul prodotto per l'attività Pizzica il pomodoro, tocca la scheda **Pizzica il pomodoro** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Informazioni sul prodotto**.



4. Viene visualizzata la pagina **Informazioni** relativa all'attività, come mostrato di seguito.



5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

8 Le attività di abbinamento

Le attività di abbinamento, incluse nel dispositivo medico Cognitive Test, misurano la velocità con cui il cervello elabora le informazioni. Ciò si ottiene nel seguente modo:

- Chiedendoti di abbinare correttamente i simboli a un numero
- Chiedendoti di abbinare i numeri
- Misurando quanti simboli e numeri hai abbinato correttamente in un determinato lasso di tempo

Nota

Se non stai usando il dispositivo medico Cognitive Test, **questo capitolo** non si applica a te.

In questa sezione:

8.1 Avvertenze e precauzioni	105
8.2 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i simboli (1 di 2)	106
8.3 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i numeri (2 di 2)	114
8.4 Lettura del Manuale utente di Abbina i simboli	122
8.5 Lettura delle informazioni sul prodotto Abbina i simboli	124

8.1 Avvertenze e precauzioni



Esegui le attività con la frequenza raccomandata dal tuo neurologo.



Il dispositivo medico Floodlight™ MS Activities non sostituisce l'assistenza medica. Non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi. Rivolgiti al neurologo per interpretare i dati che raccogli mediante il dispositivo medico o per eventuali emergenze. Tieni presente che l'autovalutazione a casa non sostituisce le visite regolari con il tuo neurologo.



Segui le istruzioni raccomandate durante l'esecuzione di ogni attività. Se non segui le istruzioni, i dati potrebbero risultare imprecisi.



Posiziona il tuo telefono su una superficie piana. Non posizionare il telefono su una superficie piana influirà sulla precisione dei dati.

8.2 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i simboli (1 di 2)

L'attività Abbina i simboli è la prima delle due attività incluse in questo dispositivo medico. L'attività esamina la velocità con cui gestisci le informazioni durante l'esecuzione di un compito che richiede concentrazione. Per svolgere questa attività, utilizza la legenda visualizzata sullo schermo per trovare il numero corrispondente a un simbolo e seleziona il numero con il tastierino in basso il più velocemente possibile. Hai 90 secondi per abbinare quanti più simboli possibili.

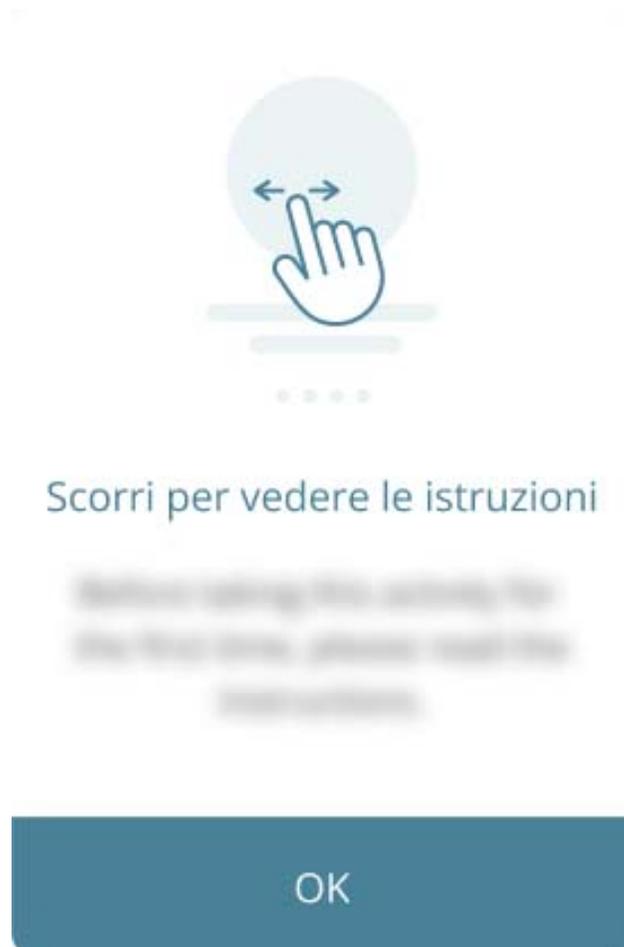
In questa sezione:

8.2.1 Consultare le istruzioni	107
8.2.2 Svolgere l'attività Abbina i simboli	108

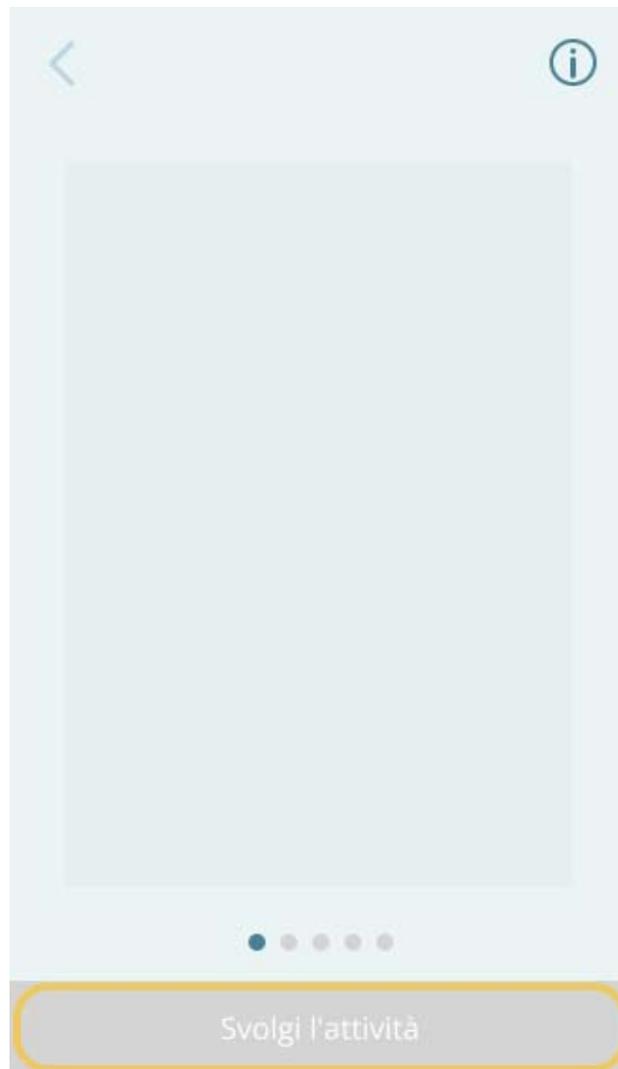
8.2.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività Abbina i simboli, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.



8.2.2 Svolgere l'attività Abbina i simboli

L'attività Abbina i simboli esamina la velocità con cui gestisci le informazioni durante l'esecuzione di un compito che richiede concentrazione. È meglio completare questa attività in un luogo dove ci si può concentrare senza interruzioni.

Per svolgere l'attività Abbina i simboli:

1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Scorri per vedere le istruzioni

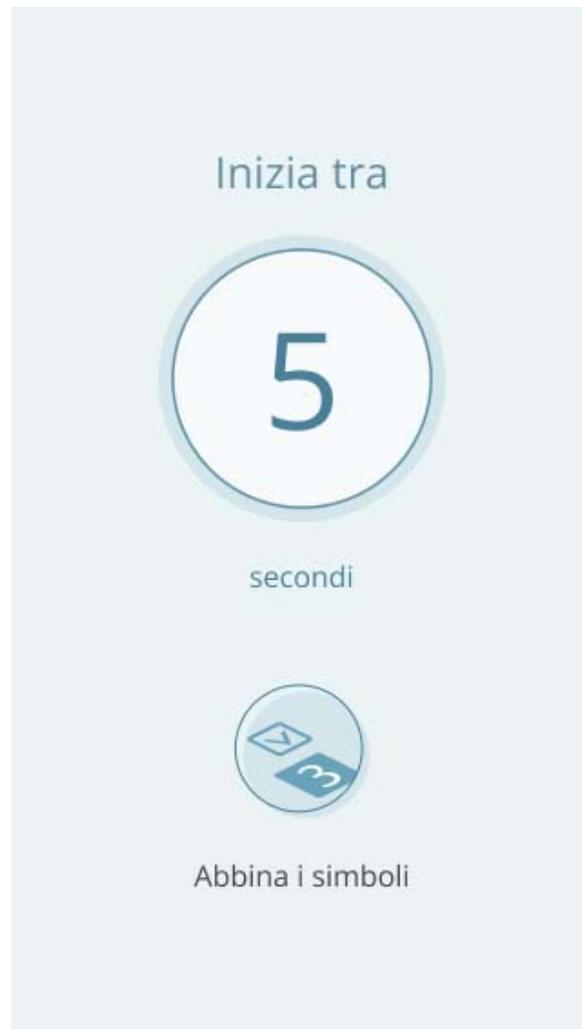
Scorri per vedere le istruzioni

OK

2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Abbina i simboli.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.

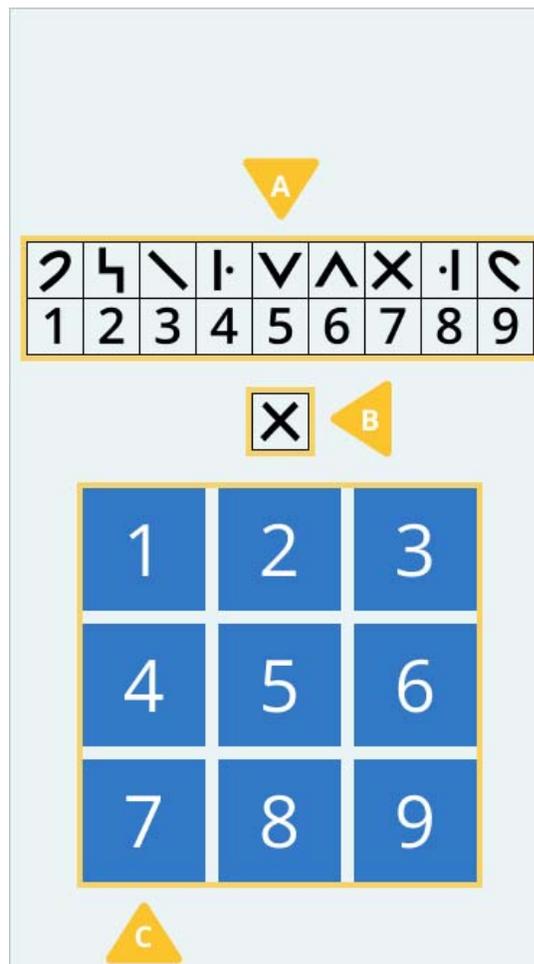


5. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Inizia**.
6. Sullo schermo apparirà un conto alla rovescia della durata di **5 secondi**. Durante questo intervallo di tempo, posiziona il telefono su una superficie piana e preparati a iniziare l'attività.



7. Nella schermata successiva appaiono:
- A. La *griglia dei simboli* che userai per trovare il numero associato a ogni simbolo.
 - B. Il *simbolo* che dovrai abbinare.

C. Il *tastierino* che userai per toccare il numero abbinato al simbolo.



8. Usa la **griglia dei simboli (A)** per identificare il numero associato al **simbolo (B)** e tocca il numero corretto sul **tastierino (C)** visualizzato sullo schermo.

Per esempio, vedi che il numero **7** corrisponde al simbolo **X** visualizzato sotto la griglia dei simboli. Tocca il numero **7** sul tastierino.

2	4	\	·	v	^	X	·	c
1	2	3	4	5	6	7	8	9

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Per completare questa attività, si abbinano più simboli possibili ai relativi numeri entro **90 secondi**.

8.3 Informazioni iniziali sull'attività Abbina i numeri (2 di 2)

L'attività Abbina i numeri è la seconda delle due attività incluse in questo dispositivo medico. L'attività esamina i tempi di reazione durante l'esecuzione di un compito che richiede concentrazione e movimenti rapidi della mano. Per eseguire questa attività, seleziona il numero visualizzato nella parte superiore dello schermo utilizzando il tastierino visualizzato sotto di esso. Hai 30 secondi per abbinare quanti più numeri possibili.

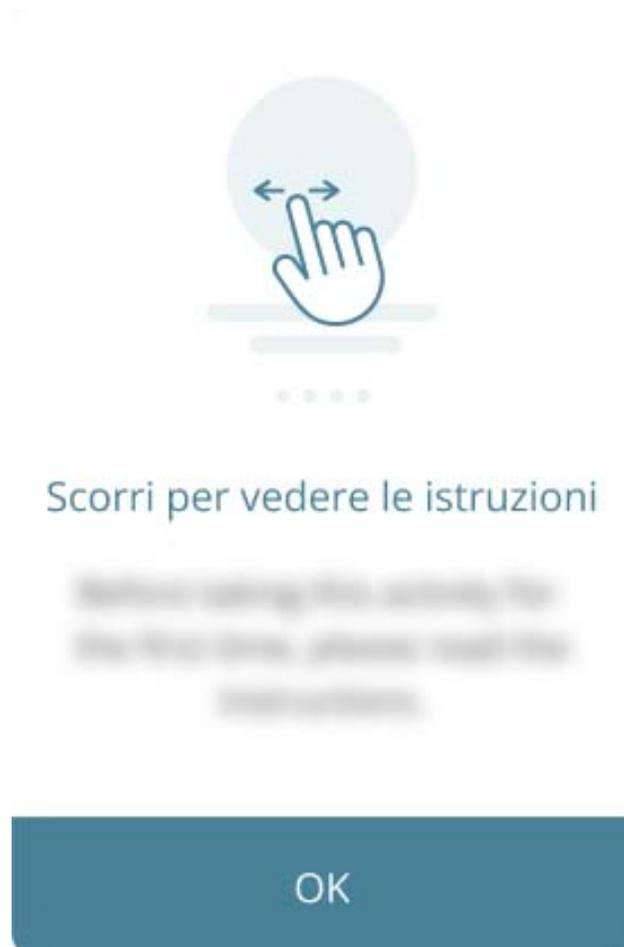
In questa sezione:

8.3.1 Consultare le istruzioni	115
8.3.2 Svolgere l'attività Abbina i numeri	116

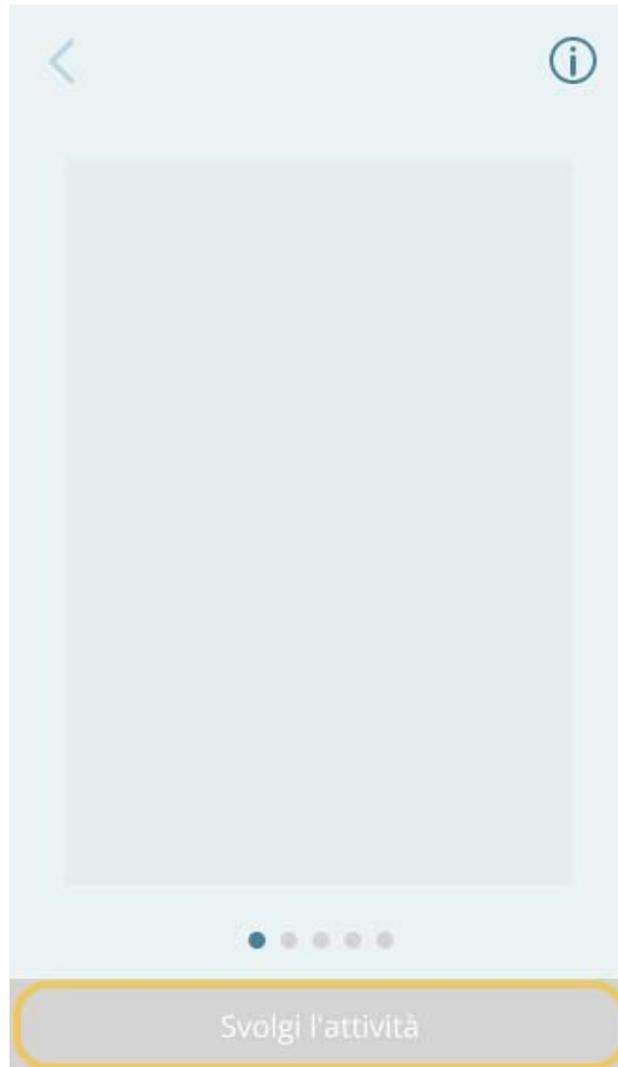
8.3.1 Consultare le istruzioni

Prima di iniziare l'attività Abbina i numeri, esamina le istruzioni per l'attività. È importante seguire le istruzioni durante l'esecuzione dell'attività. Ciò assicura che i dati raccolti per l'attività siano accurati.

Per le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, viene visualizzato il seguente messaggio:



Inoltre, il pulsante **Svolgi l'attività** rimarrà disabilitato finché non si scorreranno tutte le schermate di istruzioni.



8.3.2 Svolgere l'attività Abbina i numeri

L'attività Abbina i numeri esamina i tempi di reazione durante l'esecuzione di un compito che richiede concentrazione e movimenti rapidi della mano. È meglio completare questa attività in un luogo dove ci si può concentrare senza interruzioni.

Per svolgere l'attività Abbina i numeri:

1. Quando esegui questa attività per le **prime cinque volte**, viene visualizzato il seguente messaggio:

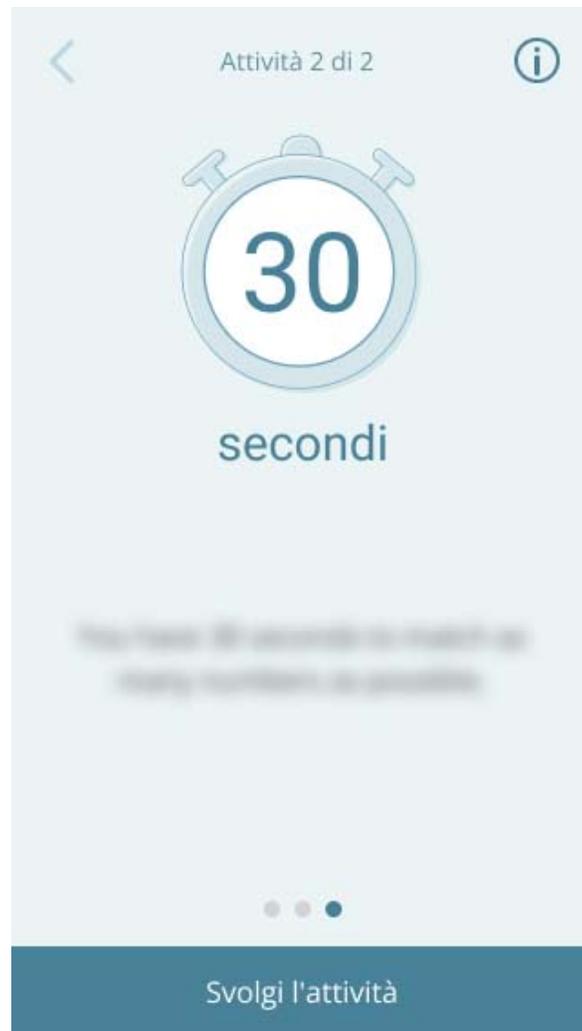


Scorri per vedere le istruzioni

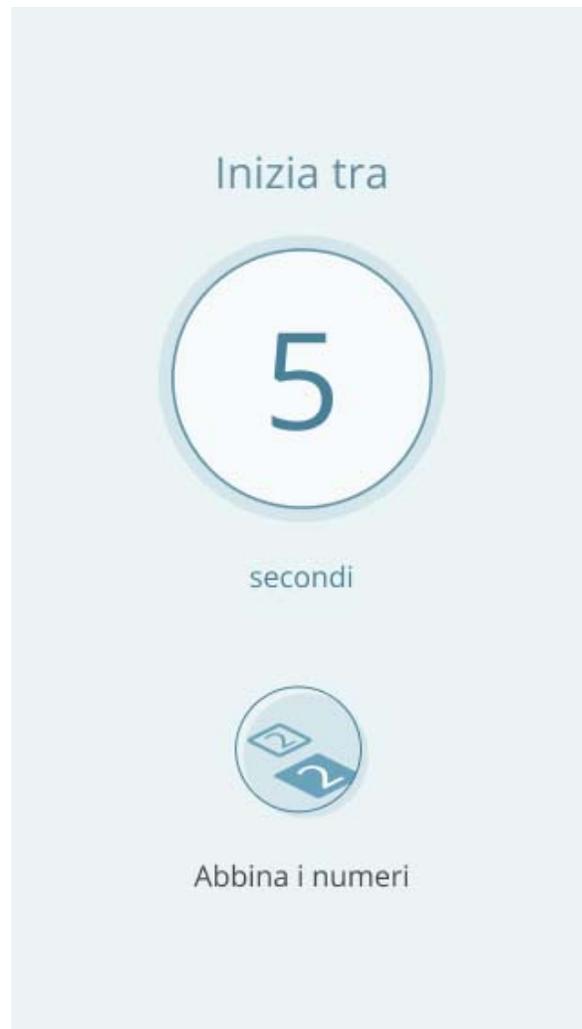
Scorri per vedere le istruzioni

OK

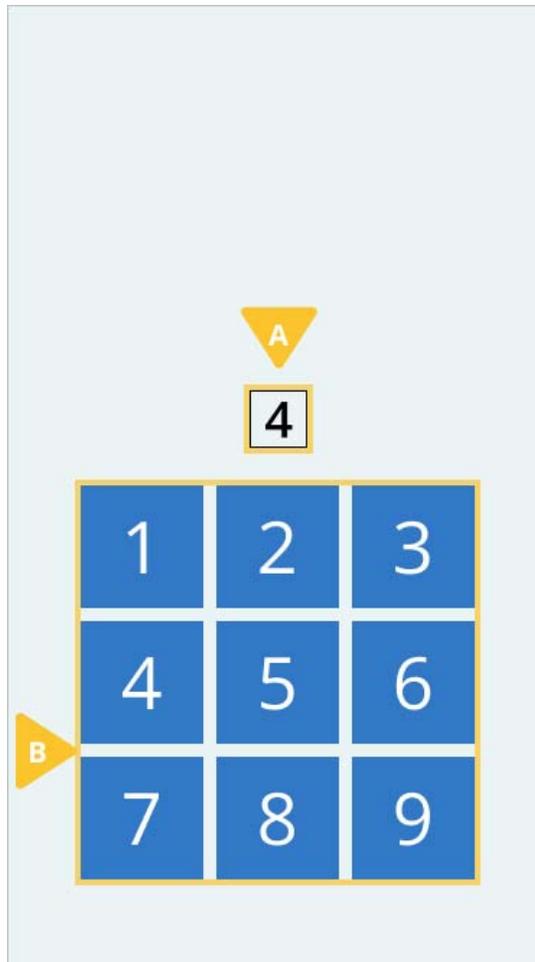
2. Tocca il pulsante **OK**.
3. Fai scorrere il dito verso sinistra per esaminare le istruzioni relative all'attività Abbina i numeri.
4. Dopo aver esaminato tutte le istruzioni, tocca il pulsante **Svolgi l'attività**.



5. Nella schermata **Preparati**, tocca il pulsante **Inizia**.
6. Sullo schermo apparirà un conto alla rovescia della durata di **5 secondi**. Durante questo intervallo di tempo, posiziona il telefono su una superficie piana e preparati a iniziare l'attività.

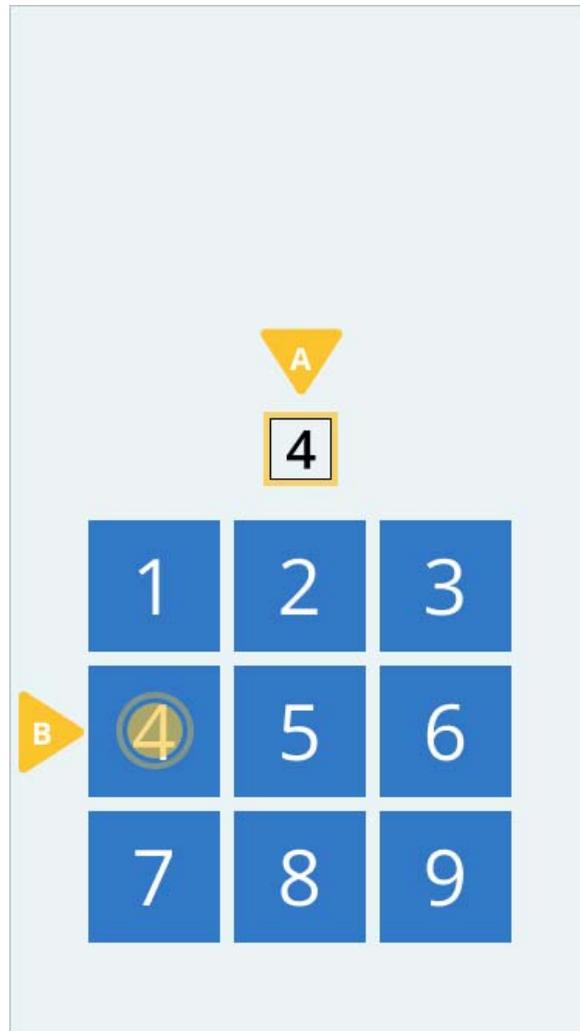


7. Nella schermata successiva appaiono:
- A. Il *numero* che dovrai abbinare.
 - B. Il *tastierino* che userai per toccare il numero.



8. Quando un **numero (A)** viene visualizzato sullo schermo, tocca lo stesso numero sul **tastierino (B)** visualizzato sullo schermo.

Per esempio, vedi che il numero **4** viene visualizzato sullo schermo. Tocca il numero **4** sul tastierino.



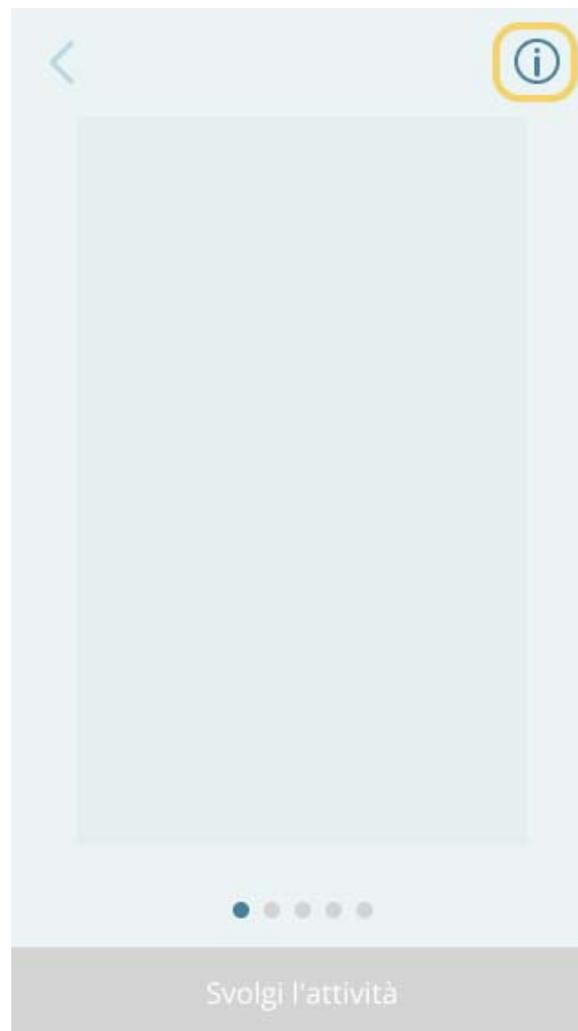
Per completare questa attività, abbinare più numeri possibili entro **30 secondi**.

8.4 Lettura del Manuale utente di Abbina i simboli

Puoi accedere a questo Manuale utente per ogni attività dall'interno dell'attività stessa. Per accedere alla versione più recente di questo Manuale utente, usa l'opzione presente all'interno di Floodlight™ MS Activities invece di un PDF precedentemente scaricato.

Per leggere il Manuale utente:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere al Manuale utente. Ad esempio, per accedere al Manuale utente per l'attività Abbina i simboli, tocca la scheda **Abbina i simboli** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Manuale utente**.



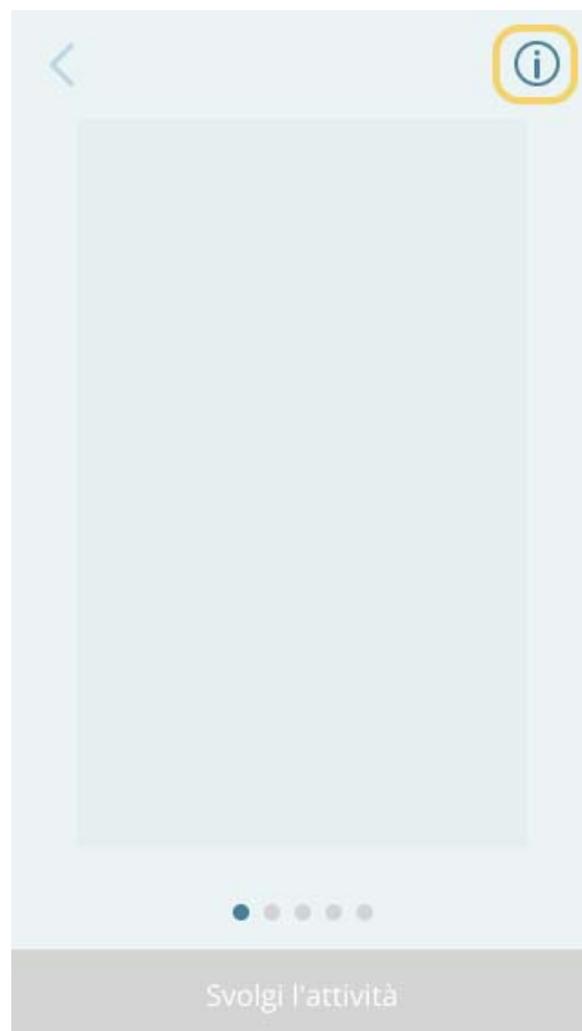
4. Viene visualizzato il Manuale utente per l'attività.
5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

8.5 Lettura delle informazioni sul prodotto **Abbina i simboli**

Puoi conoscere la versione, il copyright e altre informazioni relative al dispositivo medico dalla pagina Informazioni o dall'etichetta del prodotto.

Per leggere le informazioni sul prodotto:

1. Tocca la scheda attività per la quale desideri accedere alle informazioni sul prodotto. Ad esempio, per accedere alle Informazioni sul prodotto per l'attività **Abbina i simboli**, tocca la scheda **Abbina i simboli** dalla sequenza di attività sul **Dashboard**.
2. Nella schermata dell'attività, tocca l'icona **Informazioni** nell'angolo in alto a destra.



3. Tocca l'opzione **Informazioni sul prodotto**.



4. Viene visualizzata la pagina **Informazioni** relativa all'attività, come mostrato di seguito.



5. Tocca il pulsante **Indietro** nell'angolo in alto a sinistra per tornare alla schermata dell'attività.

9 Domande frequenti

In questa sezione:

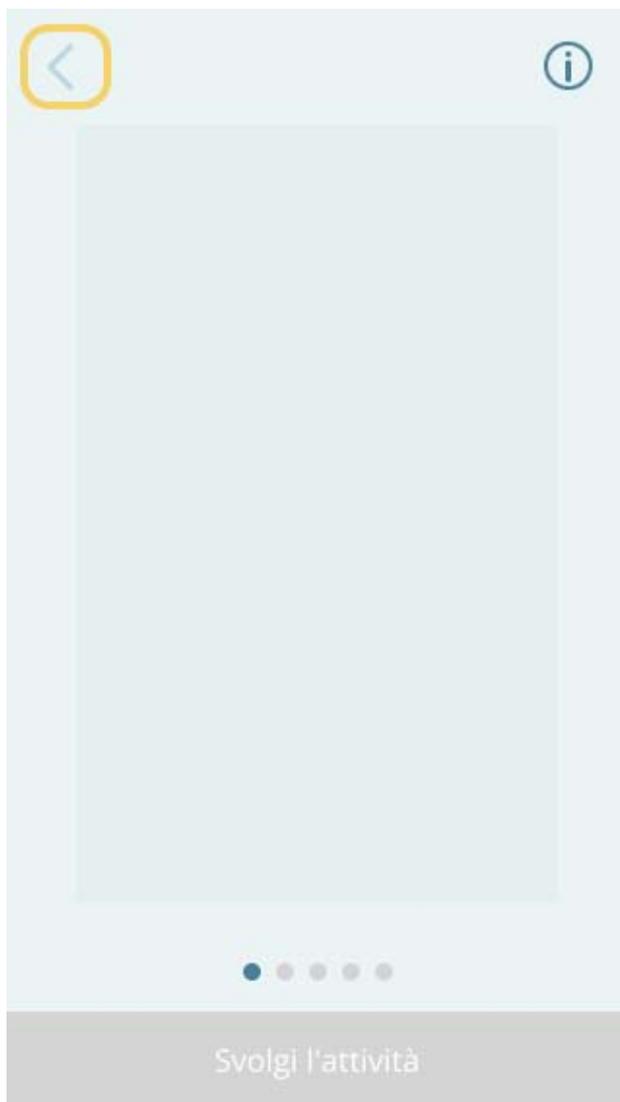
9.1 Perché il pulsante Svolgi l'attività è disattivato?	128
9.2 Come si annulla un'attività?	129
9.3 Posso annullare un'attività dopo averla iniziata?	130
9.4 Cosa succede se ricevo una chiamata durante l'attività?	131
9.5 Cosa succede se vengo interrotto/a o distratto/a da qualcuno mentre svolgo questa attività?	132
9.6 Posso ripetere l'attività?	133
9.7 Perché non riesco a schiacciare un pomodoro ogni volta che pizzico?	134
9.8 Perché vedo una schermata che dice che questa attività è stata saltata?	135
9.9 Devo usare una mano o un dito specifico per completare questa attività?	136

9.1 Perché il pulsante **Svolgi l'attività** è disattivato?

Nell'eseguire una qualsiasi attività è necessario attenersi alle istruzioni. Pertanto, le **prime cinque volte** in cui esegui un'attività, il pulsante **Svolgi l'attività** è disattivato finché non scorri con il dito verso sinistra per esaminare tutte le istruzioni dell'attività. Una volta attraversate tutte le schermate di istruzioni, si attiva il pulsante **Svolgi l'attività**.

9.2 Come si annulla un'attività?

Puoi annullare un'attività solo prima di iniziarla. Per annullare l'attività, tocca il pulsante **Indietro** < nell'angolo in alto a sinistra della schermata, come mostrato di seguito:



9.3 Posso annullare un'attività dopo averla iniziata?

No, **non è possibile** annullare un'attività dopo aver toccato **Inizia**.

9.4 Cosa succede se ricevo una chiamata durante l'attività?

Se ricevi una chiamata mentre esegui l'attività, questa viene automaticamente interrotta e non viene inviato nessun dato. È possibile riavviare l'attività in un momento successivo.

9.5 Cosa succede se vengo interrotto/a o distratto/a da qualcuno mentre svolgo questa attività?

Per una migliore precisione, è meglio completare questa attività in un luogo o un ambiente in cui ci si può concentrare. Tuttavia, se si viene interrotti o distratti mentre si esegue questa attività non succede niente. Avrai altre opportunità di completare questa attività in futuro. I dati raccolti per un periodo di tempo esteso sono più rilevanti di un singolo dato rilevato.

9.6 Posso ripetere l'attività?

Puoi ripetere l'attività solo se:

- Hai ricevuto una telefonata durante l'attività.
- Hai annullato l'attività in precedenza nella stessa giornata.

9.7 Perché non riesco a schiacciare un pomodoro ogni volta che pizzico?

Cerca di avere pazienza. Potrebbe essere necessario un po' di tempo per prendere confidenza con l'attività. Potresti ancora non essere in grado di pizzicare alcuni pomodori, ma è normale.

Tieni a mente le seguenti istruzioni per pizzicare con successo un pomodoro:

- Usa la mano corretta per eseguire l'attività.
- Usa solo il pollice e l'indice per pizzicare il pomodoro. Fai attenzione a non toccare lo schermo con un'altra parte della mano.
- Inizia a pizzicare con il pollice e l'indice ben distanziati (circa 2,5 cm [1 pollice]).
- Cerca di mantenere il pomodoro centrato tra il pollice e l'indice mentre lo pizzichi.
- Muovi solo il pollice e l'indice l'uno verso l'altro.
- Posiziona il tuo telefono su una superficie piana. Non posizionare il telefono su una superficie piana influirà sulla precisione dei dati.

9.8 Perché vedo una schermata che dice che questa attività è stata saltata?

La tua capacità di memorizzare la griglia dei simboli può influenzare la precisione dei dati raccolti da questa attività. Questa attività può essere ignorata se l'hai già completata negli ultimi sette giorni.

Se questo dovesse accadere, apparirà il seguente messaggio:



9.9 Devo usare una mano o un dito specifico per completare questa attività?

No, questa attività non richiede di usare una mano o un dito specifico. Si raccomanda di posizionare costantemente il telefono su una superficie piana, come un tavolo, per ottimizzare la precisione dei dati raccolti.

10 Informazioni aggiuntive

In questa sezione:

10.1 Connessione a Internet	138
10.2 Eventi avversi	139
10.3 Garanzia	140

10.1 Connessione a Internet

Puoi completare la tua attività in modalità offline. Tuttavia, avrai bisogno di una connessione a Internet (Wi-Fi o cellulare) per trasferire i dati della tua attività al server.

Nota

Se sul telefono è stata installata un'app di sicurezza di terze parti, questa può bloccare la connessione a Internet e impedire l'utilizzo di tutte le funzioni di Floodlight™ MS Mobile Application.

10.2 Eventi avversi

Un evento avverso è definito come qualsiasi evento clinico sfavorevole, malattia o lesione involontaria, o segno clinico sfavorevole (compreso un risultato di laboratorio anomalo), relativo a questa attività Floodlight™ MS. Se da una parte non sono noti eventi avversi legati all'attività, i potenziali eventi avversi includono depressione e/o comportamento suicidario innescato da un'errata interpretazione dei risultati del test, e lesioni fisiche se l'attività viene eseguita in un ambiente non sicuro. Per mitigare tali rischi tieni a mente questa avvertenza: non cercare di interpretare i dati presentati nei grafici riassuntivi (sezioni **Avvertenze e precauzioni**). Per le attività [Camminata di 2 minuti](#) e [Attività di inversione di marcia](#), verifica che l'ambiente circostante sia libero da ostacoli che potrebbero farti inciampare o ferirti durante il suo svolgimento. Se sviluppi o pensi di aver sviluppato un evento avverso, ti preghiamo di riferire queste informazioni (vedi la sezione **Supporto** per le informazioni di contatto).

10.3 Garanzia

Fare riferimento alla sezione **Nessuna garanzia** nei Termini e Condizioni di Floodlight™ MS Mobile Application.

11 Supporto

In caso di problemi nell'utilizzo di Floodlight™ MS Mobile Application, puoi contattarci in qualsiasi momento.

- **Per e-mail:**

- **Australia** – floodlightms_support.au@roche.com
- **Austria** – floodlight_support.at@roche.com
- **Germania** – grenzach.support_floodlight@roche.com
- **Italia** – italy.floodlightms@roche.com
- **Portogallo** – floodlightms_support.pt@roche.com
- **Spagna** – FloodlightMS_support.es@roche.com
- **Svizzera** – floodlightms_support.ch@roche.com
- **Regno Unito** – uk.floodlightms_support@roche.com
- **Stati Uniti** – FloodlightMS_support.us@gene.com

- **Per telefono:**

- **Australia** – 1800 570 627
- **Austria** – 0800 012 327
- **Germania** – 0800 4268426
- **Italia** – 800 098 389
- **Portogallo** – 800 910 428
- **Spagna** – 900 922 301
- **Svizzera** – 0800 35 66 35
- **Regno Unito** – 0800 066 5557
- **Stati Uniti** – 1-888-ILLUMN8 (1-888-455-8668)

12 Appendice A

In questa sezione:

12.1 Software Open Source	143
---------------------------------	-----

12.1 Software Open Source

12.1.1 Notifiche e licenze open source (per iOS)

La seguente tabella elenca il software Open Source utilizzato come parte di Floodlight™ MS Activities per i dispositivi iOS.

- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=TrueTime-5.0.3
 - Version=5.0.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProviderASF-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProvider-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSAuthCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSMobileClient-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lottie-ios-3.4.0
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.15.0
 - Version=2.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.19.1
 - Version=2.19.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoidentityProviderASF-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoidentityProvider-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSAuthCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSMobileClient-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Library=vertx-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>

- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ReachabilitySwift-5.0.0
 - Version=5.0.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=Amplitude-7.2.2
 - Version=7.2.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Sourcery-1.6.0
 - Version=1.6.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Peasy-1.2.0
 - Version=1.2.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftyMocky-4.1.0
 - Version=4.1.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.1
 - Version=2.8.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftGen-6.6.2
 - Version=6.6.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ZIPFoundation-0.9.16
 - Version=0.9.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.3
 - Version=2.8.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftLint-0.51.0
 - Version=0.51.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftFormat/CLI-0.51.3
 - Version=0.51.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=AnalyticsConnector-1.0.1
 - Version=1.0.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Amplitude-8.15.2
 - Version=8.15.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=lottie-ios-3.5.0
 - Version=3.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts/Core-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=SnapshotTesting-1.11.0
 - Version=1.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Charts/Core-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

12.1.2 Notifiche e licenze open source (per Android)

La seguente tabella elenca il software Open Source utilizzato come parte di Floodlight™ MS Activities per i dispositivi Android.

- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-asf-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>

- Library=javax.inject-1.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-13.0.jar
 - Version=13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.aar
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=documentfile-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=interpolator-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cardview-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.jar
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.jar
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-1.0.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.pom
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=interpolator-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.pom
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=drawerlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=documentfile-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=okio-1.17.4.jar
 - Version=1.17.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.pom
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=retrofit-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-common-2.1.0.jar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=vectordrawable-animated-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=transition-1.2.0.aar
 - Version=1.2.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vectordrawable-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=recyclerview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=coordinatorlayout-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager2-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=converter-gson-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=converter-scalars-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-solver-2.0.1.jar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-2.0.1.aar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.1.0.aar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=drawerlayout-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=versionedparcelable-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-22.0.0.jar
 - Version=22.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotation-1.3.0.jar
 - Version=1.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-android-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=shapeofview-1.4.7.aar
 - Version=1.4.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-compiler-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kotlin-stdlib-jdk7-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-klib-commonizer-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-annotation-processing-gradle-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-parcelize-compiler-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kotlin-stdlib-1.7.10.jar
 - Version=1.7.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-core-jvm-1.6.4.jar
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.7.20.jar
 - Version=1.7.20
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-common-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=detekt-cli-1.22.0.jar
 - Version=1.22.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=material-1.6.1.aar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=security-crypto-1.1.0-alpha04.aar
 - Version=1.1.0-alpha04
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewbinding-7.4.1.aar
 - Version=7.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=work-runtime-ktx-2.8.0.aar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-base-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-analysis-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-core-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.jar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Library=vertex-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>

- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.agent-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0

- Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.8.jar
 - Version=0.8.8
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=desugar_jdk_libs-1.1.5.jar
 - Version=1.1.5
 - License=GPL 2.0 Classpath
 - Link=<https://opensource.org/licenses/GPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT

- Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=android-sdk-2.25.2.aar
 - Version=2.25.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=library-3.4
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.pom
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=library-3.4.pom
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.aar
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.1.pom
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.4.pom
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>