



Manual de usuario

Floodlight™ MS Activities (Actividades de Floodlight™ MS)

Versión de software: 1.8 | Versión del documento: 9.0

Número de material: Para iOS: 09865063001; Para Android: 09865071001

© 2023 F. Hoffmann-La Roche Ltd

Acerca de



Para iOS - (01)07613336222317(8012)1.8

Para Android - (01)07613336222324
(8012)1.8

© F. Hoffmann-La Roche Ltd 2023

Todos los derechos reservados. La reproducción o transmisión total o parcial, en cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico o de otro tipo, está prohibida sin el consentimiento previo por escrito del propietario de los derechos de autor.

Los derechos de autor y todos los demás derechos de propiedad sobre cualquier software y documentación relacionada («Software») que se ponen a su disposición son exclusivamente de Roche o de sus licenciantes. No se le confiere ningún título ni propiedad sobre el software. El uso del software está sujeto a un acuerdo de licencia de usuario final.

FLOODLIGHT MS es una marca comercial de Roche.

ANDROID, GOOGLE y el logotipo de GOOGLE PLAY son marcas comerciales de Google, LLC. APPLE, el logotipo de APPLE y APP STORE son marcas comerciales de Apple Inc. Todos los demás nombres de productos y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

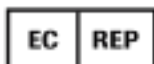
Floodlight™ MS Activities puede contener componentes o módulos que son programas de software de código abierto o comerciales.

En la medida máxima permitida por la ley, no podrá descompilar ni aplicar ingeniería inversa al software ni a ninguna de sus partes.

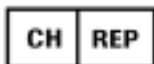


Roche Molecular Systems, Inc.
2881 Scott Boulevard
Santa Clara, California 95050
United States of America

Fabricado en EE. UU.



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Strasse 116
68305 Mannheim
Alemania



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Strasse 116
68305 Mannheim
Alemania



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Para iOS: 09865063001

Para Android: 09865071001



Para iOS: 07613336222317

Para Android: 07613336222324

Fecha de publicación

2025-01-28



floodlightms.com

Póngase en contacto con Roche para solicitar una versión impresa de este documento.






Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Cualquier incidente grave que haya ocurrido en relación con el dispositivo debe ser notificado al servicio de atención al cliente de Roche y a la autoridad competente del estado miembro donde reside. Consulte la sección Soporte para obtener más información sobre cómo ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de Roche.

Símbolos utilizados

En la siguiente tabla se muestran los símbolos utilizados en este Manual de usuario.

	Símbolo UDI: el identificador único de dispositivo representa una serie de caracteres numéricos o alfanuméricos que se crea atendiendo a normas de identificación de productos y codificación internacionalmente aceptadas y hace posible la identificación inequívoca de los productos en el mercado.
	Fabricante del producto: el nombre y la dirección del fabricante de la aplicación.
	Representante autorizado en la Comunidad Europea: nombre y dirección del representante autorizado en la Comunidad Europea/Unión Europea.
	Representante autorizado en Suiza: nombre y dirección del representante autorizado en Suiza.
	Importador UE: nombre y dirección del importador de la UE para la aplicación.
	Importador CH: El nombre y la dirección del importador de Suiza de la solicitud.
	Número de referencia: indica el número de referencia o de catálogo de este manual de usuario.

	<p>Número global de artículo comercial (GTIN): número único a nivel mundial de 14 dígitos que se utiliza para identificar artículos, productos o servicios comerciales.</p>
	<p>Producto sanitario: Floodlight™ MS Activities incluye las cinco evaluaciones del producto sanitario (U Turn Test, 2MWT, Pinching Test, Draw a Shape Test y Cognitive Test).</p>
	<p>Marcado CE: el marcado CE es un marcado mediante el cual un fabricante indica que un producto cumple los requisitos aplicables establecidos en el Reglamento UE 2017/745 y en otra legislación de armonización de la Unión Europea aplicable que prevé la colocación de un marcado CE. El mismo requisito es aplicable a Suiza.</p>
	<p>Consulte las instrucciones de uso: el aparato incluye instrucciones de uso electrónicas (eIFU).</p>
	<p>Advertencias y precauciones: Destaca la información que es fundamental para el funcionamiento óptimo del sistema. También puede indicar que podría producirse una pérdida de datos o que los datos no fuesen válidos si no se observan las precauciones o instrucciones.</p>

Contenido

1 Resumen	11
1.1 ¿Qué es Floodlight™ MS Activities?	12
1.2 Uso previsto	13
1.3 Rendimiento	14
1.4 Contraindicaciones	15
1.5 Riesgos y beneficios	16
1.6 Seguridad	17
1.7 Actualizaciones relacionadas con la seguridad	18
1.8 Requisitos de formación	19
2 Descargar e instalar	20
2.1 Para teléfonos iOS o Apple	21
2.2 Para teléfonos Android	22
2.3 Requisitos mínimos: software	23
2.4 Requisitos mínimos: hardware	24
2.5 Teléfonos no compatibles	26
3 Cerrar sesión y desinstalar	31
3.1 Cerrar la sesión de Floodlight™ MS Mobile Application	32
3.2 Eliminar su cuenta	34
3.3 Desinstalar	35
3.3.1 Para teléfonos iOS o Apple	35
3.3.2 Para teléfonos Android	35
4 Actividad Caminar 2 minutos	36
4.1 Advertencias y precauciones	37
4.2 Empezar	38
4.2.1 Revisar las instrucciones	39
4.2.2 Cosas que debe recordar	40
4.2.3 Realizar la actividad Caminar 2 minutos	41
4.3 Leer Manual de usuario de Caminar 2 minutos	47

4.4 Leer la información sobre el producto Caminar 2 minutos	49
5 Actividad Giro en U	52
5.1 Advertencias y precauciones	53
5.2 Empezar	55
5.2.1 Revisar las instrucciones	56
5.2.2 Cosas que debe recordar	57
5.2.3 Realizar la actividad Giro en U	58
5.3 Leer Manual de usuario de Giro en U	64
5.4 Leer la información sobre el producto Giro en U	66
6 Actividad Dibujar una forma	69
6.1 Advertencias y precauciones	70
6.2 Empezar	71
6.2.1 Revisar las instrucciones	72
6.2.2 Cosas que debe recordar	73
6.2.3 Realizar la actividad Dibujar una forma	74
6.3 Leer el Manual de usuario de Dibujar una forma	82
6.4 Leer la información sobre el producto Dibujar una forma	84
7 Actividad Pellizcar un tomate	87
7.1 Advertencias y precauciones	88
7.2 Empezar	89
7.2.1 Revisar las instrucciones	90
7.2.2 Cosas que debe recordar	91
7.2.3 Realizar la actividad Pellizcar un tomate	92
7.3 Leer el Manual de usuario de Pellizcar un tomate	100
7.4 Leer la información sobre el producto Pellizcar un tomate	102
8 Actividades correspondientes	105
8.1 Advertencias y precauciones	106
8.2 Introducción a la actividad Acertar los símbolos (1 de 2)	107
8.2.1 Revisar las instrucciones	108
8.2.2 Realizar la actividad Acertar los símbolos	109

8.3 Introducción a la actividad Acertar los números (2 de 2)	115
8.3.1 Revisar las instrucciones	116
8.3.2 Realizar la actividad Acertar los números	117
8.4 Leer el Manual de usuario de Acertar los símbolos	123
8.5 Leer la información sobre el producto Acertar los símbolos	125
9 Preguntas frecuentes	128
9.1 ¿Por qué está desactivado el botón para realizar la actividad?	129
9.2 ¿Cómo puedo cancelar una actividad?	130
9.3 ¿Puedo cancelar una actividad después de haberla empezado?	131
9.4 ¿Qué pasa si recibo una llamada mientras realizo la actividad?	132
9.5 ¿Qué pasa si alguien me interrumpe o me distrae mientras realizo esta actividad?	133
9.6 ¿Puedo repetir la actividad?	134
9.7 ¿Por qué no soy capaz de aplastar un tomate cada vez que pellizco?	135
9.8 ¿Por qué estoy viendo una pantalla sobre que se ha omitido esta actividad?	136
9.9 ¿Debo utilizar una mano o un dedo específico para realizar esta actividad?	137
10 Información adicional	138
10.1 Conexión a Internet	139
10.2 Acontecimientos adversos	140
10.3 Garantía	141
11 Soporte	142
12 Apéndice A	143
12.1 Software de código abierto	144
12.1.1 Notificaciones y licencias de código abierto (para iOS)	144
12.1.2 Notificaciones y licencias de código abierto (para Android)	164

1 Resumen

Bienvenido al Manual de usuario de Floodlight™ MS Activities. Este Manual de usuario es aplicable a las plataformas iOS y Android y utiliza Floodlight™ MS Mobile Application como ejemplo de aplicación compatible que incluye el producto sanitario Floodlight™ MS Activities.

En esta sección:

1.1 ¿Qué es Floodlight™ MS Activities?	12
1.2 Uso previsto	13
1.3 Rendimiento	14
1.4 Contraindicaciones	15
1.5 Riesgos y beneficios	16
1.6 Seguridad	17
1.7 Actualizaciones relacionadas con la seguridad	18
1.8 Requisitos de formación	19

1.1 ¿Qué es Floodlight™ MS Activities?

Floodlight™ MS Activities consta de cinco evaluaciones de dispositivos médicos para pacientes de 18 años o más con esclerosis múltiple (EM). Estas evaluaciones le ayudan a usted, como persona que vive con esclerosis múltiple (EM), a recopilar datos a lo largo del tiempo y a fundamentar la conversación sobre su atención sanitaria.

El U Turn Test mide la marcha y el equilibrio dinámico. El 2MWT mide la capacidad de caminar. El Pinching Test y el Draw a Shape Test miden la función de la mano. El Cognitive Test mide la función cognitiva o la rapidez con la que procesa la información.

1.2 Uso previsto

Floodlight™ MS Activities consta de cinco evaluaciones de dispositivos médicos para pacientes de 18 años o más con esclerosis múltiple (EM). La U Turn Test está destinada a proporcionar una medición objetiva de la marcha y el equilibrio dinámico. La prueba 2MWT está destinada a proporcionar una medición objetiva de la marcha. La Pinching Test está destinada a proporcionar una medición objetiva de la función de la mano. La Draw a Shape Test está destinada a proporcionar una medición objetiva de la función de la mano. La Cognitive Test está indicada como una ayuda para la evaluación cognitiva para determinar el nivel de la función cognitiva. Floodlight™ MS Activities lo utilizan pacientes en su entorno doméstico, y los resultados pueden ser revisados por el paciente y exportados a un profesional sanitario cualificado para su revisión. No se pretende que el paciente adopte medidas sobre los resultados del dispositivo sin consultar a un profesional sanitario cualificado. Floodlight™ MS Activities permite configurar una, varias o las cinco evaluaciones de dispositivos médicos para acceder a ellas mediante una aplicación. Las evaluaciones de Floodlight™ MS Activities solo proporcionan mediciones objetivas y no ofrecen una interpretación o implicación clínica de las mediciones. Floodlight™ MS Activities solo debe utilizarse como una herramienta complementaria, y no está indicada para su uso como un dispositivo de diagnóstico independiente ni para identificar la presencia o ausencia de diagnósticos clínicos.

1.3 Rendimiento

La precisión se refiere a lo cerca que estarán los valores entre sí si se repite la prueba varias veces con exactamente la misma entrada.

La precisión de las distintas evaluaciones incluidas en Floodlight™ MS Activities es la siguiente:

Tarea	Función	Rendimiento
2MWT	Intensidad de paso	Se espera que la precisión sea del 95 % o superior.
U Turn Test	Velocidad de giro en U	Se espera que la precisión sea del 95 % o superior.
Pinching Test	Tomates pellizcados	Se espera que la precisión sea del 95 % o superior.
Draw a Shape Test	Celeridad	Se espera que la precisión sea del 95 % o superior.
Cognitive Test	Símbolos acertados	Se espera que la precisión sea del 100 %.

La precisión puede verse afectada por muchos factores, como la exactitud y la precisión de los sensores disponibles en su dispositivo.

Para obtener una lista de los teléfonos no compatibles, consulte [Teléfonos no compatibles \(en la página 26\)](#), y para obtener una lista de los sistemas operativos (SO) compatibles, consulte [Requisitos mínimos: software \(en la página 23\)](#)

1.4 Contraindicaciones

Ninguna conocida.

1.5 Riesgos y beneficios

Todos los riesgos conocidos y previsibles se han reducido al máximo y no se ha identificado ningún riesgo inaceptable. Entre los posibles beneficios se encuentran el seguimiento de las mediciones en dominios clave fuera del entorno clínico y el apoyo a las consultas informadas entre los profesionales sanitarios y sus pacientes. En general, el beneficio potencial del dispositivo supera con creces los probables riesgos conocidos y previsibles.

1.6 Seguridad

Para garantizar que la información protegida sea lo más segura posible, tome las siguientes precauciones:

- Elija una contraseña fuerte y compleja que un intruso no pueda adivinar fácilmente
- No comparta su contraseña
- No utilice un dispositivo con jailbreak

1.7 Actualizaciones relacionadas con la seguridad

Ninguna.

1.8 Requisitos de formación

No necesita ninguna formación específica para utilizar este producto sanitario. Solo debe saber realizar operaciones básicas en su teléfono, como descargar y abrir una aplicación móvil.

2 Descargar e instalar

Floodlight™ MS Activities es un producto sanitario y está disponible como parte de las aplicaciones compatibles. Una de las aplicaciones compatibles que se utiliza como ejemplo en este manual de usuario es Floodlight™ MS Mobile Application. En el manual de usuario, las instrucciones para descargar, instalar, configurar y utilizar el producto sanitario Floodlight™ MS Activities se basan en el funcionamiento del producto dentro de Floodlight™ MS Mobile Application.

Nota

Si no utiliza Floodlight™ MS Mobile Application para acceder al producto sanitario, las **secciones 2.1 a 2.4 de este capítulo** no son aplicables. Para descargar, instalar y configurar la aplicación móvil compatible, consulte las instrucciones de la aplicación móvil compatible que utiliza para acceder al producto sanitario.

Para utilizar el producto sanitario Floodlight™ MS Activities necesita una aplicación, como Floodlight™ MS Mobile Application, que es compatible con teléfonos iOS y Android. Si instala app, también instalará el kit de desarrollo de software (SDK) de Floodlight. En este caso, no hay configuraciones ni requisitos del sistema adicionales.

En esta sección:

2.1 Para teléfonos iOS o Apple	21
2.2 Para teléfonos Android	22
2.3 Requisitos mínimos: software	23
2.4 Requisitos mínimos: hardware	24
2.5 Teléfonos no compatibles	26

2.1 Para teléfonos iOS o Apple

Realice los siguientes pasos en su teléfono iOS:

1. Abra la **App Store**.
2. Busque Floodlight™ MS.
3. Pulse el icono para ver los detalles y pulse **Obtener**.
4. Pulse **Instalar** para iniciar el proceso de instalación.
5. Es posible que se le pida su contraseña de la **App Store**.

Después de introducir la contraseña, la aplicación Floodlight™ MS Mobile Application comenzará a descargarse e instalarse.

2.2 Para teléfonos Android

Realice los siguientes pasos en su teléfono Android:

1. Abra **Google Play Store** en su teléfono.
2. Busque Floodlight™ MS.
3. Pulse el icono para ver los detalles.
4. Pulse **Instalar** para iniciar el proceso de instalación.
5. Se le pedirá que acepte las condiciones de descarga de Google.

Después de aceptar, la aplicación Floodlight™ MS Mobile Application comenzará a descargarse e instalarse.

2.3 Requisitos mínimos: software

Floodlight™ MS Mobile Application tiene los siguientes requisitos:

- Versión de iOS 15.x a 17.x
- Versión de Android 10 a 14

2.4 Requisitos mínimos: hardware

Los requisitos mínimos del hardware de Floodlight™ MS Mobile Application son:

Para teléfonos iOS:

- **Resolución mínima requerida:** resolución de 1334 × 750 píxeles (326 ppp)

Para teléfonos Android:

- **Dimensiones mínimas de pantalla:** 110 mm x 56 mm (4,33 x 2,20 pulg.)
- Se necesitan los siguientes sensores:
 - Magnetómetro
 - Acelerómetro
 - Giroscopio
- Cuando se utiliza un teléfono Android para iniciar sesión en la Floodlight™ MS Mobile Application, la app comprueba los sensores mencionados anteriormente. Si falta alguno de estos sensores en su teléfono Android, la app muestra un mensaje de error y desactiva las actividades que requieren los sensores. En este caso, el botón de la actividad también está desactivado y no se puede activar manualmente la actividad desde el menú **Settings** (on page 1).

Nota

El Floodlight™ MS Mobile Application no es compatible con ninguna tableta (Android ni iOS).

La app requiere al menos **450 MB** de espacio de almacenamiento disponible en el teléfono. Esto garantiza que al realizar una actividad en el modo sin conexión, los datos de la actividad se sigan guardando en el teléfono.

Si su teléfono no tiene al menos **200 MB** de espacio de almacenamiento disponible, la app muestra el siguiente mensaje:



Cuando disponga del espacio de almacenamiento necesario en su teléfono, podrá seguir utilizando app.

2.5 Teléfonos no compatibles

Floodlight™ MS Activities no es compatible con los siguientes teléfonos.

Marca	Nombre del modelo
Alcatel	7
Alcatel	Tetra
Alcatel	ZIP LTE
Alcatel	REVL 2 Plus
Alcatel	Raven LTE
Alcatel	REVL 2
Alcatel	1X (2018)
Alcatel	PulseMix
Alcatel	Verso
Alcatel	IdealXcite
Alcatel	One Touch Idol 5
Alcatel	REVL
Alcatel	3V
Alcatel	1X Evolve

Marca	Nombre del modelo
Alcatel	A30
Alcatel	Cameox 4G
Alcatel	LX 4G
Alcatel	A30 Fierce
Alcatel	A30 Plus
Alcatel	Avalon V
Alcatel	One Touch Idol 5S
Alcatel	Onyx
Alcatel	LX1
Alcatel	LX2
Alcatel	Jitterbug Smart2
Alcatel	Kora
Alcatel	A50
Alcatel	Ideal
Alcatel	Streak
Alcatel	A1

Marca	Nombre del modelo
Alcatel	Axia
Alcatel	Fierce 4
Alcatel	One Touch Idol 4
Alcatel	One Touch Pixi Eclipse
Alcatel	Jitterbug Smart
Alcatel	One Touch Pixi Avion
Alcatel	One Touch Pixi Glitz
Alcatel	Allura
Alcatel	One Touch Idol 3 (5.5)
Alcatel	Dawn
Alcatel	One Touch Idol 4s
Alcatel	One Touch Flint 4G
Alcatel	One Touch Pixi 4 (5)
Alcatel	Tru
Alcatel	One Touch Pop 4S
Alcatel	One Touch Pixi Pulsar

Marca	Nombre del modelo
Alcatel	One Touch Pixi 4 (6)
Alcatel	One Touch Pop 4+
Huawei	P20 Lite (2018)
Huawei	P Smart (2018)
Huawei	Mate 10 Lite
Huawei	Mate 20 Lite (Sep 2018)
Huawei	Y6 (2018)
Huawei	P10 (2017)
LG Electronics	Aristo 2 (2018)
LG Electronics	Stylo 4 (2018)
LG Electronics	K20 Plus (Dic 2016)
LG Electronics	Risio 3
LG Electronics	Tribute Dynasty
LG Electronics	Rebel 4
LG Electronics	Stylo 3 Plus
Motorola	Moto E5 Play (julio de 2018)

Marca	Nombre del modelo
Motorola	Moto E4 (junio de 2017)

3 Cerrar sesión y desinstalar

Floodlight™ MS Activities es un producto sanitario y está disponible como parte de las aplicaciones compatibles. Una de las aplicaciones compatibles que se utiliza como ejemplo en este manual de usuario es Floodlight™ MS Mobile Application. En este manual de usuario, las instrucciones para desinstalar y cerrar la sesión en el producto sanitario se basan en el funcionamiento del producto dentro de app.

Nota

Si no utiliza app para acceder al producto sanitario Floodlight™ MS Activities, **este capítulo no es aplicable**. Para desinstalar y cerrar sesión en la aplicación móvil compatible, consulte las instrucciones de la aplicación móvil compatible que utiliza para acceder al producto sanitario.

En esta sección:

3.1 Cerrar la sesión de Floodlight™ MS Mobile Application	32
3.2 Eliminar su cuenta	34
3.3 Desinstalar	35

3.1 Cerrar la sesión de Floodlight™ MS Mobile Application


Por motivos de seguridad, la sesión de su cuenta de Floodlight™ MS Mobile Application se cierra automáticamente después de **30 minutos** de inactividad.

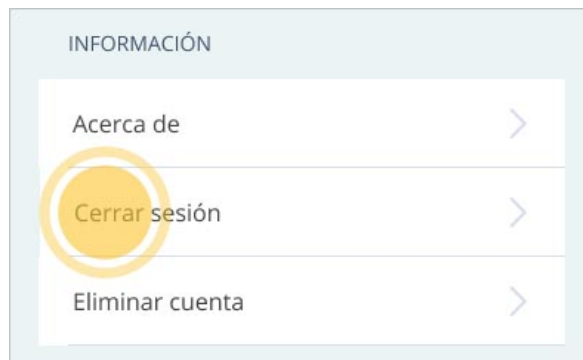
La aplicación muestra el siguiente mensaje de advertencia **cinco minutos** antes de que su sesión esté a punto de caducar. Desde esta pantalla de mensaje, puede tocar **CONTINUAR** para continuar la sesión o **CERRAR SESIÓN** para cerrar la sesión.



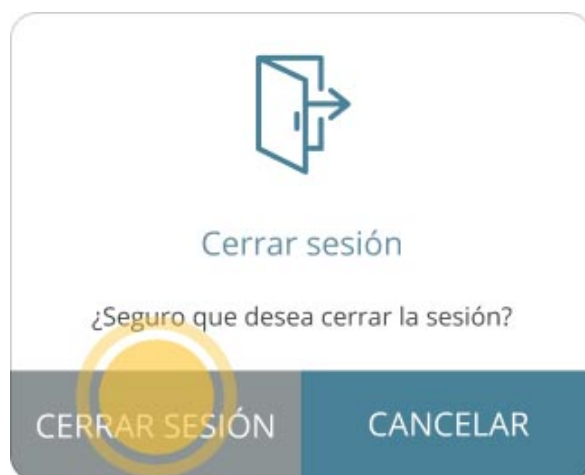
También puede cerrar la sesión desde la pantalla **Configuración**.

Para cerrar la sesión:

1. Pulse el icono **Configuración**  en la parte superior derecha de la pantalla.
2. En la pantalla **Configuración**, desplácese hasta abajo y pulse **Cerrar sesión**.



3. En la pantalla de confirmación, pulse **CERRAR SESIÓN**.



Nota: También puede tocar **CANCELAR** para seguir utilizando la aplicación.


3.2 Eliminar su cuenta

Al desinstalar Floodlight™ MS Mobile Application, no se elimina su cuenta ni tampoco sus datos. Si no desea seguir utilizando la aplicación y quiere eliminar su cuenta y todos los datos asociados a ella, puede utilizar la opción **Eliminar cuenta** de la pantalla **Configuración**.

Nota

Su cuenta de Floodlight™ MS Mobile Application solo se puede eliminar desde la aplicación. Por ello deberá realizar los siguientes pasos antes de desinstalar app. Para obtener más información sobre cómo desinstalar la aplicación, consulte [Desinstalar \(en la página 35\)](#)

Para eliminar su cuenta:

1. Pulse el icono **Configuración**  en la parte superior derecha de la pantalla.
2. En la pantalla **Configuración**, pulse **Eliminar cuenta**.
3. En la pantalla **¿Eliminar cuenta?** escriba **ELIMINAR** en el campo de texto.
La entrada de texto distingue entre mayúsculas y minúsculas.
4. Pulse **ELIMINAR TODO**.
5. Pulse **ACEPTAR**.

3.3 Desinstalar

Esta sección incluye instrucciones sobre cómo desinstalar Floodlight™ MS Mobile Application de un teléfono iOS o Android. Si no desea seguir utilizando la aplicación, puede realizar estos pasos.

Nota

Al desinstalar Floodlight™ MS Mobile Application, no se elimina su cuenta ni tampoco sus datos. Si no desea seguir utilizando la aplicación y quiere eliminar su cuenta y todos los datos asociados a ella, puede utilizar la opción **Eliminar cuenta** de la pantalla **Configuración** antes de desinstalar la aplicación. Para obtener más información, consulte [Eliminar su cuenta](#) (en la página 34).

3.3.1 Para teléfonos iOS o Apple

Realice los siguientes pasos en su teléfono iOS para desinstalar Floodlight™ MS Mobile Application:

1. Busque Floodlight™ MS Mobile Application en la pantalla de inicio.
2. Pulse y mantenga pulsado el icono de Floodlight™ MS Mobile Application para abrir el menú de acciones rápidas.
3. Pulse **Eliminar aplicación**.
4. Pulse **Eliminar aplicación** para eliminar la aplicación del teléfono.

3.3.2 Para teléfonos Android

Realice los siguientes pasos en su teléfono Android para desinstalar Floodlight™ MS Mobile Application:

1. Abra **Google Play Store**.
2. Pulse el menú **Mis aplicaciones y juegos**.
3. Pulse Floodlight™ MS Mobile Application.
4. Pulse **Desinstalar**.

4 Actividad Caminar 2 minutos

La actividad Caminar 2 minutos, que se incluye en el producto sanitario 2MWT, mide la capacidad de caminar. Para ello, se controla su capacidad de caminar mientras camina durante 2 minutos.

Nota

Si no utiliza el producto sanitario 2MWT, **este capítulo** no es aplicable.

En esta sección:

4.1 Advertencias y precauciones	37
4.2 Empezar	38
4.3 Leer Manual de usuario de Caminar 2 minutos	47
4.4 Leer la información sobre el producto Caminar 2 minutos	49

4.1 Advertencias y precauciones



Realice las actividades con la frecuencia recomendada por su médico.



El producto sanitario Floodlight™ MS Activities no sustituye a la atención médica. No intente interpretar los datos que presentan los gráficos de resumen. Consulte con su médico para que le ayude a interpretar los datos recopilados por usted a través del producto sanitario o para cualquier urgencia. Tenga en cuenta que el autodiagnóstico en casa no sustituye a las visitas periódicas con su médico.



Siga las instrucciones recomendadas al realizar cada actividad. Si no sigue las instrucciones, podría obtener datos inexactos.



No intente realizar la actividad si:

- No puede estar de pie y mantener el equilibrio con seguridad.
- No se encuentra en un entorno seguro para caminar durante dos minutos.
- Necesita una silla de ruedas para desplazarse.



Utilice pantalones con bolsillos delanteros o un cinturón deportivo para colocar el teléfono ya que, si no lo hace, es posible que los datos no sean precisos. La medición también será inexacta si se sostiene el teléfono en la mano.



Suba el volumen de su teléfono y desactive el modo de silencio o de vibración. Esta actividad utiliza pitidos, vibraciones e indicaciones de voz para indicarle cuándo debe empezar a caminar y dejar de hacerlo.



Antes de comenzar la actividad, confirme que su entorno está libre de obstáculos que puedan hacerle tropezar o lesionarse durante la actividad.



No utilice una funda de teléfono que contenga un imán, ya que puede interferir con los sensores del dispositivo y provocar errores cuando se generen los resultados de la actividad.

4.2 Empezar

La actividad Caminar 2 minutos examina su movilidad al caminar rápidamente y puede proporcionar información sobre patrones específicos de su marcha. Para realizar esta actividad, necesita un lugar seguro donde pueda caminar durante 2 minutos. Durante estos 2 minutos, intente recorrer la máxima distancia posible manteniendo un ritmo constante y evitando los giros. No obstante, no se preocupe si tiene que reducir la velocidad o descansar. Puede realizar esta actividad con un andador o sin él.

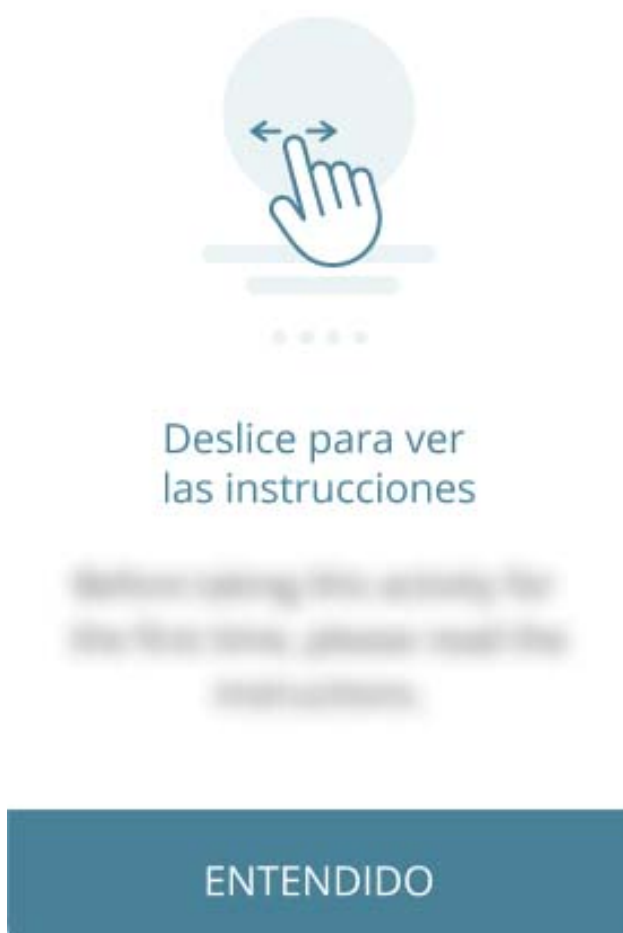
En esta sección:

4.2.1 Revisar las instrucciones	39
4.2.2 Cosas que debe recordar	40
4.2.3 Realizar la actividad Caminar 2 minutos	41

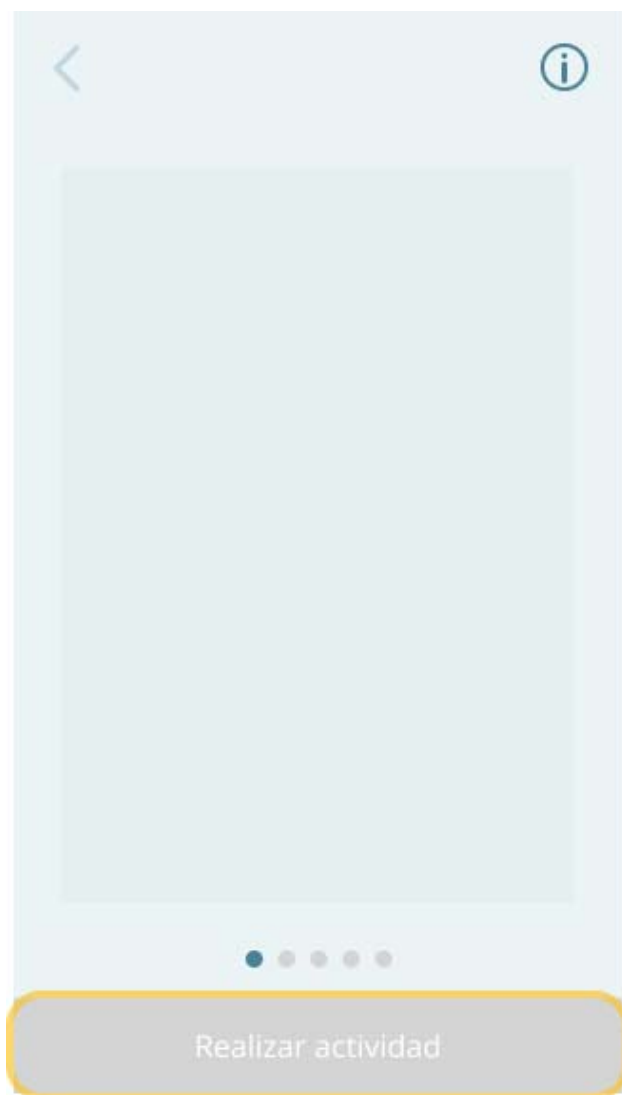
4.2.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Caminar 2 minutos, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.



4.2.2 Cosas que debe recordar

Mientras realiza esta actividad, recuerde lo siguiente:

- Lo mejor es realizar esta actividad en un entorno en el que pueda concentrarse sin interrupciones y caminar con seguridad.
- Asegúrese de que haya suficiente distancia para caminar durante **2 minutos**. Para esta actividad, camine lo más recto posible y evite girar.
- No colocar el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una riñonera tendrá un impacto directo en la precisión de sus datos. Para obtener mediciones precisas, asegúrese de colocar el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una

riñonera.

- No se preocupe si tiene que reducir la velocidad o parar para descansar.

4.2.3 Realizar la actividad Caminar 2 minutos

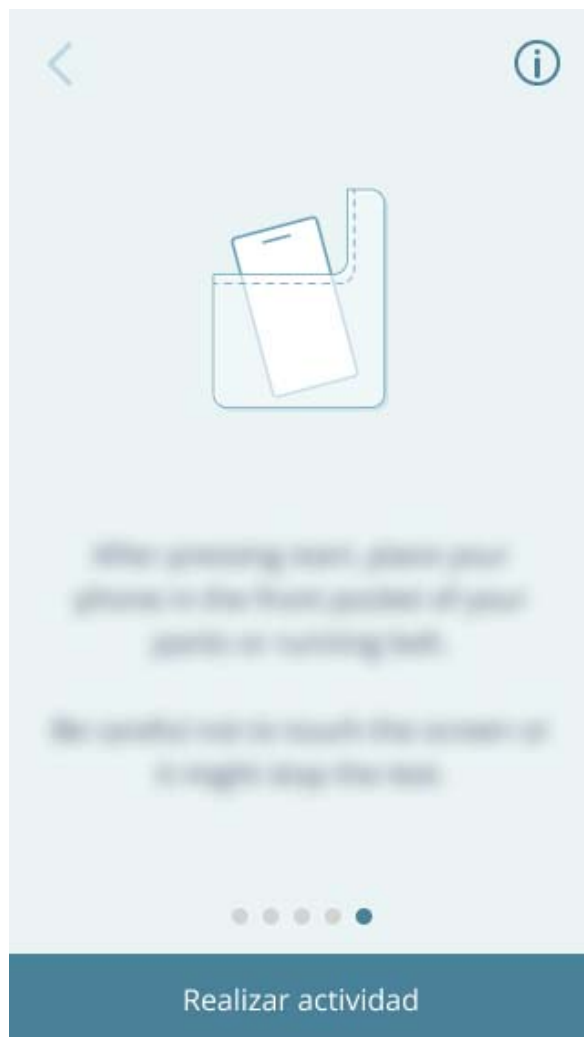
La actividad Caminar 2 minutos examina su movilidad al caminar rápidamente. Para realizar esta actividad, necesita un lugar seguro donde pueda caminar durante dos minutos evitando interrupciones y giros.

Para realizar la actividad Caminar 2 minutos:

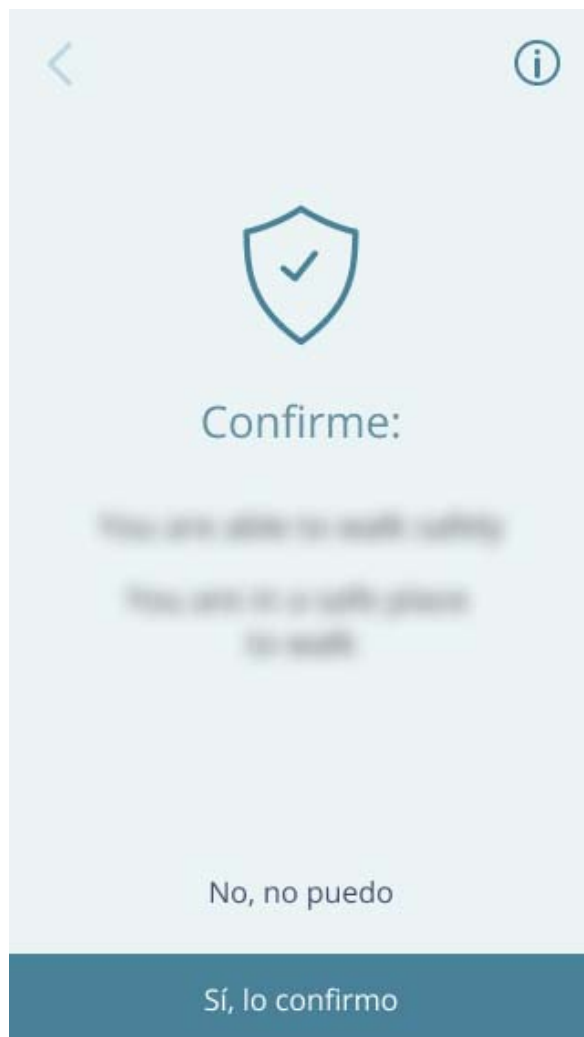
1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Caminar 2 minutos.
4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.

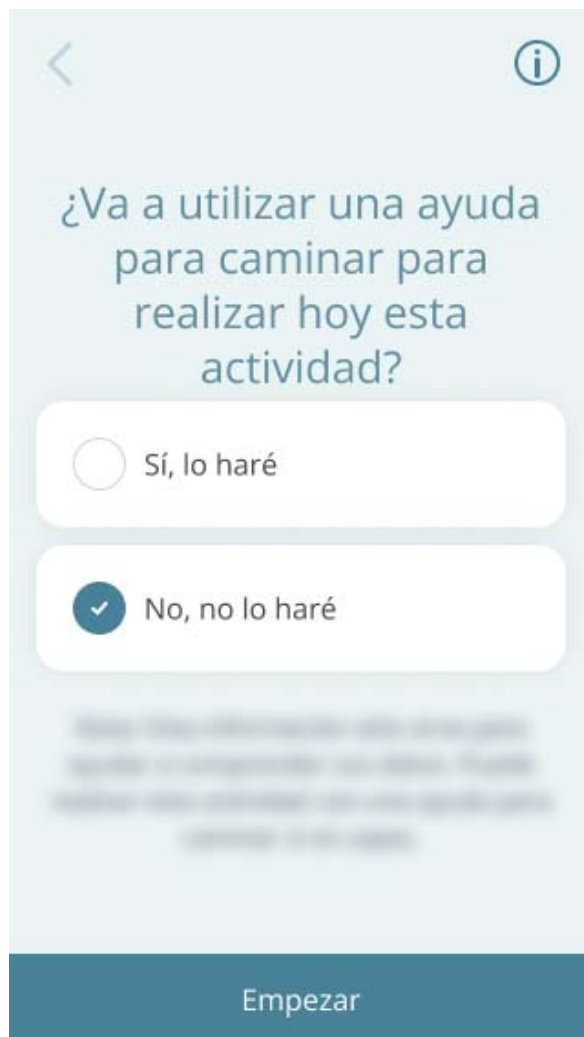


5. En la siguiente pantalla, pulse el botón **Sí, lo confirmo** para confirmar que se encuentra en un lugar seguro y que puede caminar con seguridad.



Si la respuesta a cualquiera de las preguntas es negativa, pulse el botón **No, no puedo**. En este caso, se omitirá la actividad y podrá realizarla en otro momento.

6. En la siguiente pantalla, indique si va a utilizar un andador para completar esta actividad. Seleccione una de las opciones de la pantalla y pulse el botón **Continuar**.



The screenshot shows a mobile application interface. At the top left is a back arrow icon, and at the top right is an information icon (i). The main text asks: "¿Va a utilizar una ayuda para caminar para realizar hoy esta actividad?". Below this are two radio button options. The first option is "Sí, lo haré" with an unselected radio button. The second option is "No, no lo haré" with a selected radio button (indicated by a checkmark inside the circle). Below the options is a blurred section of text. At the bottom of the screen is a dark blue button labeled "Empezar".

7. Cuando esté listo, pulse el botón **Empezar**.



8. La pantalla del teléfono mostrará una cuenta atrás de **15 segundos**. Durante este tiempo, coloque el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una riñonera. Tenga cuidado de no tocar la pantalla, ya que esto podría detener la actividad.



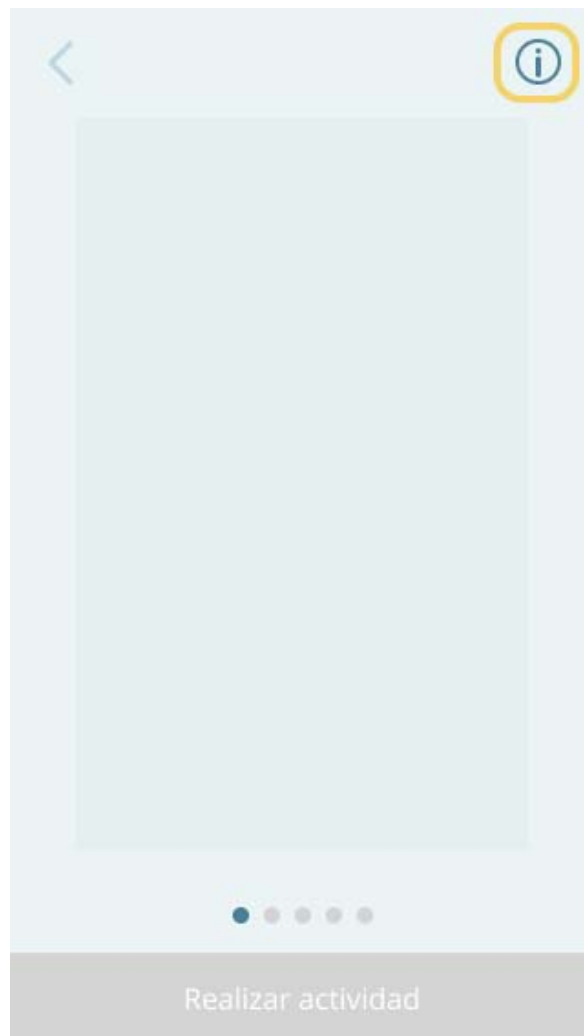
9. Cuando la cuenta atrás esté a punto de terminar, el teléfono vibrará y emitirá un pitido. Una indicación de voz le indicará que empiece la actividad. Ahora la pantalla del teléfono mostrará una cuenta atrás de fin de la actividad de **120 segundos**.
10. Empiece a caminar. Recorra la mayor distancia posible en dos minutos. Intente mantener un ritmo constante y evite girar. No se preocupe si tiene que reducir la velocidad o parar para descansar.
11. Una vez terminada la actividad, puede dejar de caminar.

4.3 Leer Manual de usuario de Caminar 2 minutos

Puede acceder a este Manual de usuario para cada actividad desde la actividad. Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Para leer el Manual de usuario:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuyo Manual de usuario desea consultar. Por ejemplo, para consultar el Manual de usuario de la actividad **Caminar 2 minutos**, toque la tarjeta Caminar 2 minutos en el carrusel de actividades de su **tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Manual de usuario**.



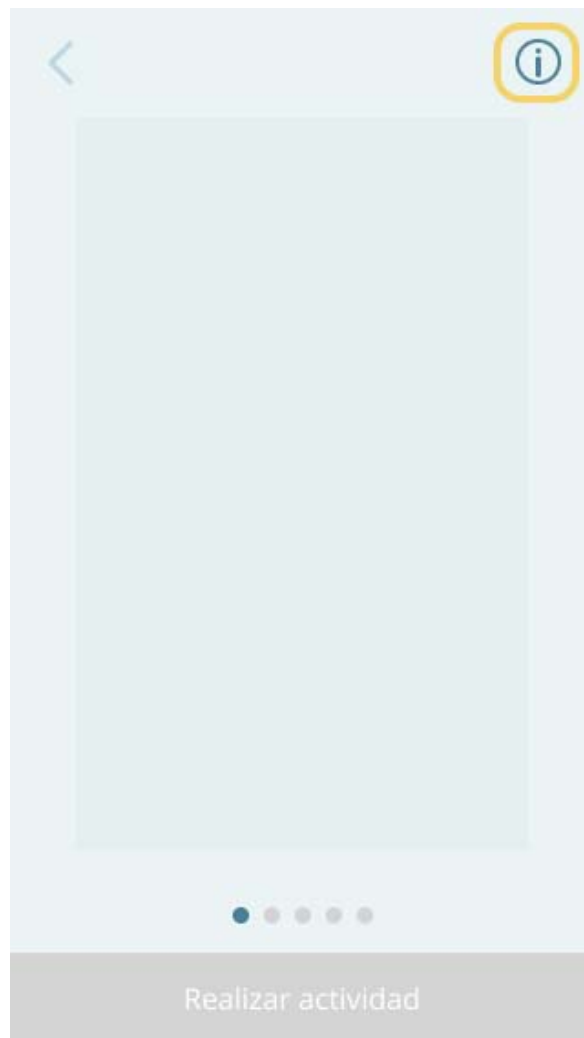
4. Se muestra el Manual de usuario para la actividad.
5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

4.4 Leer la información sobre el producto Caminar 2 minutos

Puede ver la versión, los derechos de autor y otros datos del producto sanitario en la página Acerca de o en la etiqueta del producto.

Para leer la información sobre el producto:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuya información sobre el producto desea consultar. Por ejemplo, para consultar la información sobre el producto correspondiente a la actividad Caminar 2 minutos, toque la tarjeta **Caminar 2 minutos** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Información sobre el producto**.



4. Aparecerá la página **Acerca de** correspondiente a la actividad, como se muestra a continuación.

5 Actividad Giro en U

La actividad Giro en U, que se incluye en el producto sanitario U Turn Test, mide la marcha y el equilibrio dinámico en el tiempo. Para ello:

- Se le pide que camine entre dos puntos separados por al menos tres pasos y que realice un giro en U al menos cinco veces.
- Se controla la marcha y la velocidad con la que hace un giro en U
- Se controla cuántos giros en U puede hacer en 60 segundos

Nota

Si no utiliza el producto sanitario U Turn Test, **este capítulo** no es aplicable.

En esta sección:

5.1 Advertencias y precauciones	53
5.2 Empezar	55
5.3 Leer Manual de usuario de Giro en U	64
5.4 Leer la información sobre el producto Giro en U	66

5.1 Advertencias y precauciones



Realice las actividades con la frecuencia recomendada por su médico.



El producto sanitario Floodlight™ MS Activities no sustituye a la atención médica. No intente interpretar los datos que presentan los gráficos de resumen. Consulte con su médico para que le ayude a interpretar los datos recopilados por usted a través del producto sanitario o para cualquier urgencia. Tenga en cuenta que el autodiagnóstico en casa no sustituye a las visitas periódicas con su médico.



Siga las instrucciones recomendadas al realizar cada actividad. Si no sigue las instrucciones, podría obtener datos inexactos.



No intente realizar la actividad si:

- No puede estar de pie y mantener el equilibrio con seguridad.
- No se encuentra en un entorno seguro para caminar entre dos puntos separados por al menos tres pasos.
- Necesita una silla de ruedas para desplazarse.



Utilice pantalones con bolsillos delanteros o un cinturón deportivo para colocar el teléfono ya que, si no lo hace, es posible que los datos no sean precisos. La medición también será inexacta si se sostiene el teléfono en la mano.



Suba el volumen de su teléfono y desactive el modo de silencio o de vibración. Esta actividad utiliza pitidos, vibraciones e indicaciones de voz para indicarle cuándo debe empezar a caminar y dejar de hacerlo.



Antes de comenzar la actividad, confirme que su entorno está libre de obstáculos que puedan hacerle tropezar o lesionarse durante la actividad.



No utilice una funda de teléfono que contenga un imán, ya que puede interferir con los sensores del dispositivo y provocar errores cuando se generen los resultados de la actividad.



Debido a la naturaleza de su enfermedad, es posible que se sienta mareado mientras realiza esta actividad. Si esto ocurre, detenga la actividad y póngase en contacto con su médico.

5.2 Empezar

La actividad Giro en U examina su capacidad para girar mientras camina, ya que este movimiento también afecta al equilibrio. Para realizar esta actividad, debe caminar entre dos puntos separados al menos tres pasos y hacer un giro en U. Puede pivotar sobre sus pies o hacer un giro cerrado. Sin embargo, intente girar siempre del mismo modo. Esta actividad dura 60 segundos y puede completarla con un andador o sin él.

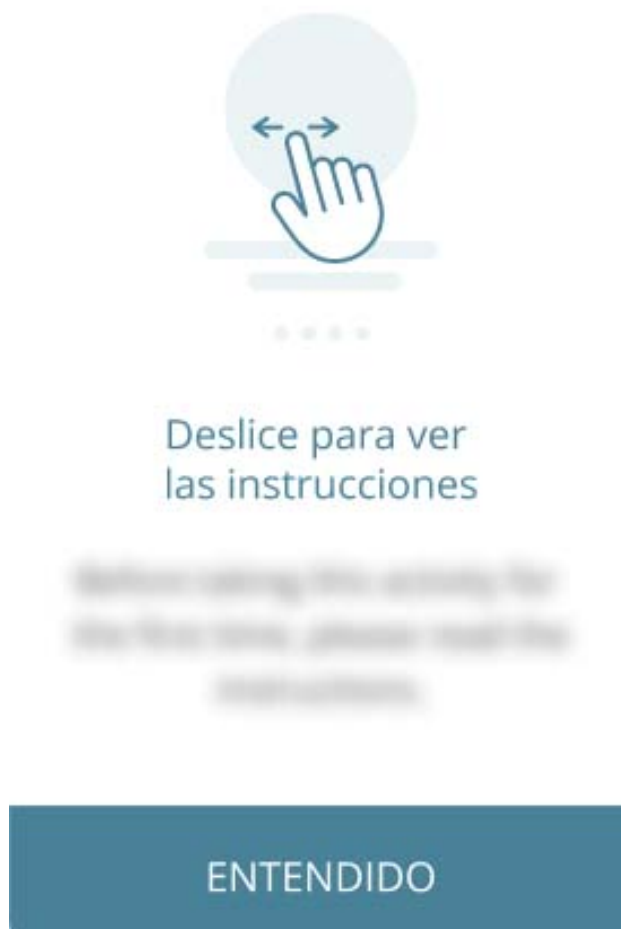
En esta sección:

5.2.1 Revisar las instrucciones	56
5.2.2 Cosas que debe recordar	57
5.2.3 Realizar la actividad Giro en U	58

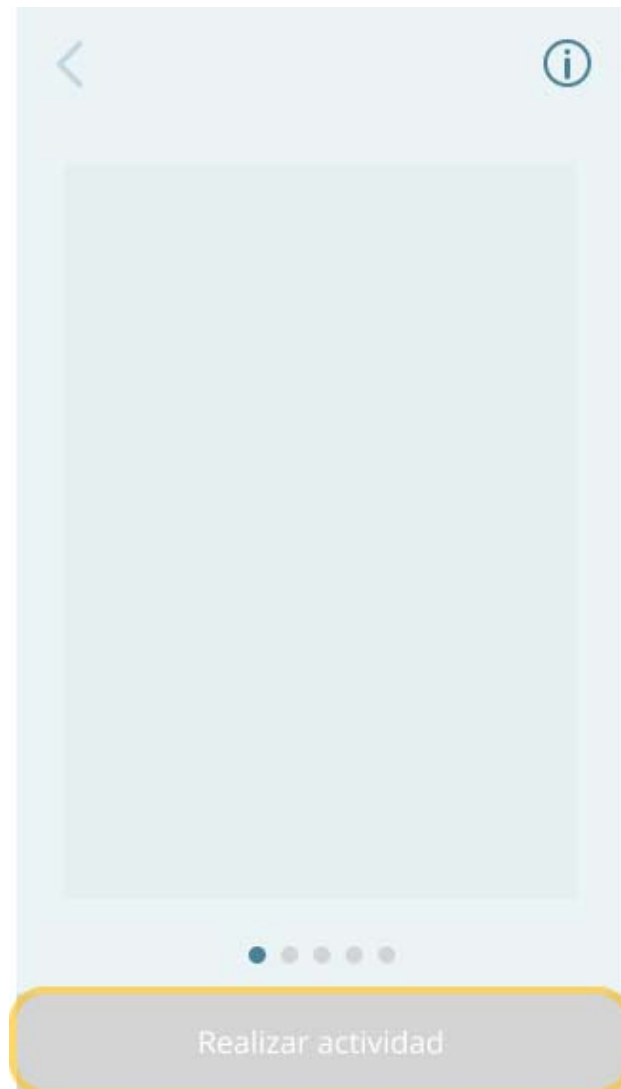
5.2.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Giro en U, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.



5.2.2 Cosas que debe recordar

Mientras realiza esta actividad, recuerde lo siguiente:

- Lo mejor es realizar esta actividad en un entorno en el que pueda concentrarse sin interrupciones y caminar con seguridad.
- Asegúrese de que dispone de una distancia suficiente para caminar entre dos puntos separados al menos tres pasos y hacer un giro en U.
- No colocar el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una riñonera tendrá un impacto directo en la precisión de sus datos. Para obtener mediciones precisas, asegúrese de colocar el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una

riñonera.

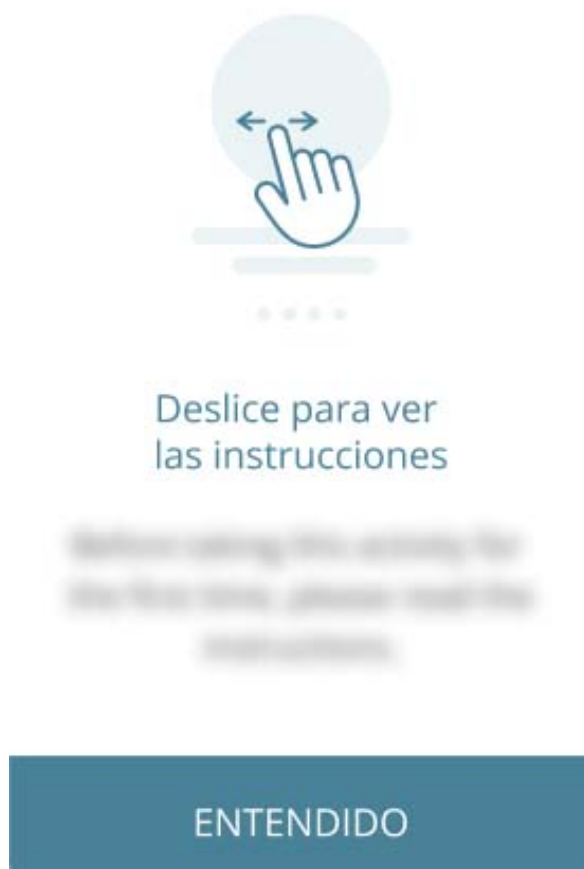
- No se preocupe si tiene que reducir la velocidad o parar para descansar.

5.2.3 Realizar la actividad Giro en U

La actividad Giro en U examina su capacidad para girar mientras camina. Para realizar esta actividad, debe encontrar un lugar seguro donde pueda caminar entre dos puntos separados al menos tres pasos y hacer un giro en U. Puede pivotar sobre sus pies o hacer un giro cerrado. Sin embargo, intente girar siempre del mismo modo.

Para realizar la actividad Giro en U:

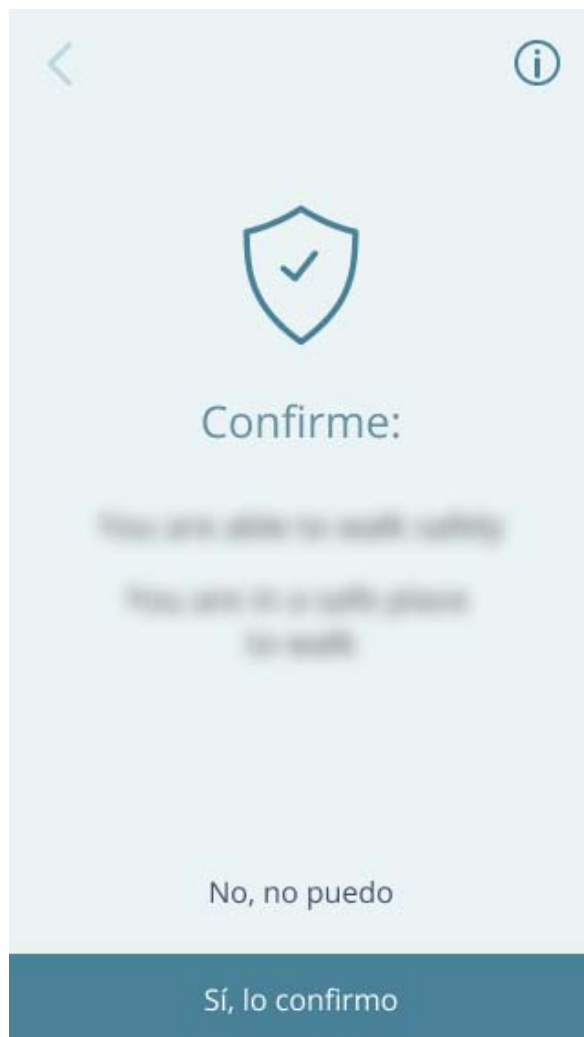
1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Giro en U.
4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.

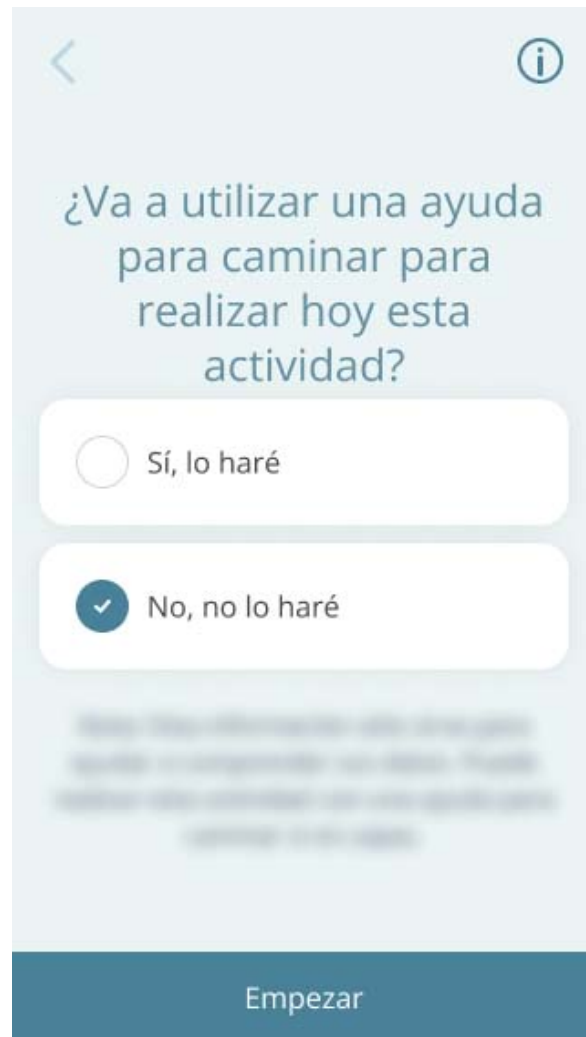


5. En la siguiente pantalla, pulse el botón **Sí, lo confirmo** para confirmar que se encuentra en un lugar seguro y que puede caminar con seguridad.



Si la respuesta a cualquiera de las preguntas es negativa, pulse el botón **No, no puedo**. En este caso, se omitirá la actividad y podrá realizarla en otro momento.

6. En la siguiente pantalla, indique si va a utilizar un andador para completar esta actividad. Seleccione una de las opciones de la pantalla y pulse el botón **Continuar**.



The screenshot shows a mobile application interface. At the top left is a back arrow icon, and at the top right is an information icon (i). The main text asks: "¿Va a utilizar una ayuda para caminar para realizar hoy esta actividad?". Below this are two radio button options. The first option is "Sí, lo haré" with an unselected radio button. The second option is "No, no lo haré" with a selected radio button (indicated by a checkmark inside the circle). Below the options is a blurred section of text. At the bottom of the screen is a dark blue button labeled "Empezar".

7. Cuando esté listo, pulse el botón **Empezar**.



8. La pantalla del teléfono mostrará una cuenta atrás de **15 segundos**. Durante este tiempo, coloque el teléfono en el bolsillo delantero de su pantalón o en una riñonera. Tenga cuidado de no tocar la pantalla, ya que esto podría detener la actividad.



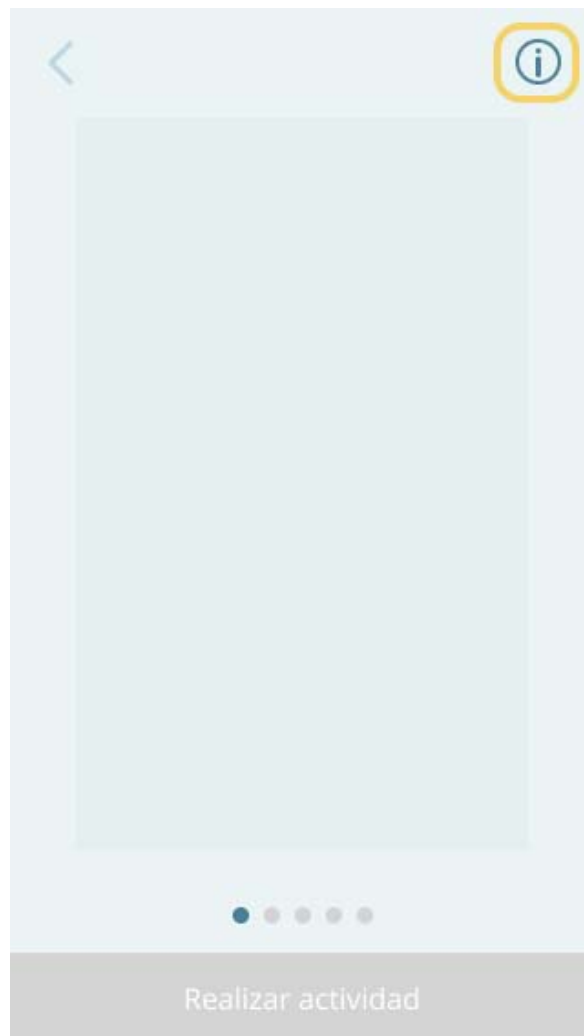
9. Cuando la cuenta atrás esté a punto de terminar, el teléfono vibrará y emitirá un pitido. Una indicación de voz le indicará que empiece la actividad. Ahora la pantalla del teléfono mostrará una cuenta atrás de fin de la actividad de **60 segundos**.
10. Empiece a caminar. Efectúe tantos giros en U como pueda en 1 minuto. Intente mantener un ritmo constante y girar siempre del mismo modo. No se preocupe si tiene que reducir la velocidad o parar para descansar.
11. Una vez terminada la actividad, puede dejar de caminar.

5.3 Leer Manual de usuario de Giro en U

Puede acceder a este Manual de usuario para cada actividad desde la actividad. Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Para leer el Manual de usuario:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuyo Manual de usuario desea consultar. Por ejemplo, para consultar el Manual de usuario de la actividad Giro en U, toque la tarjeta **Giro en U** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Manual de usuario**.



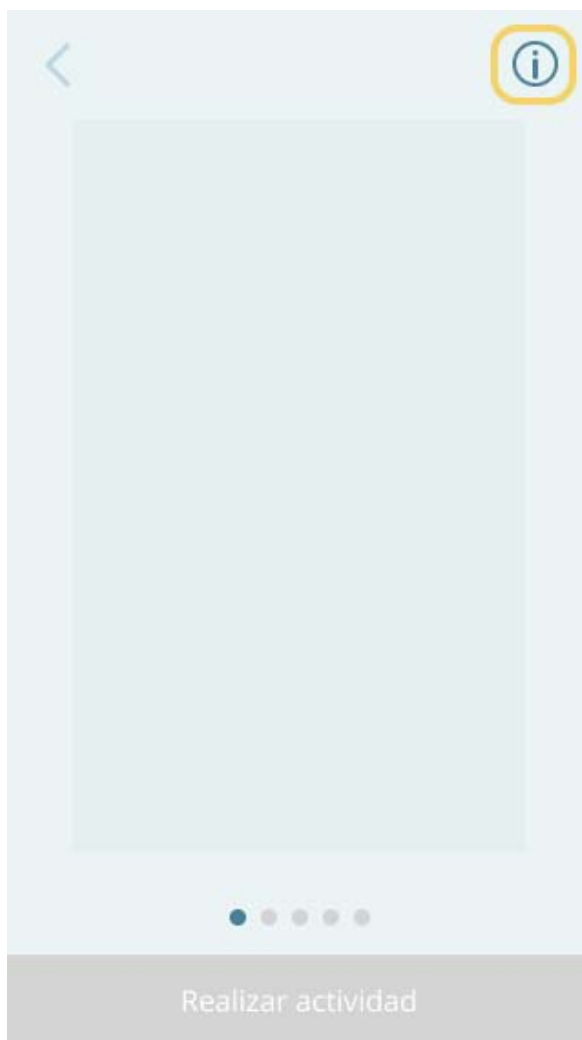
4. Se muestra el Manual de usuario para la actividad.
5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

5.4 Leer la información sobre el producto Giro en U

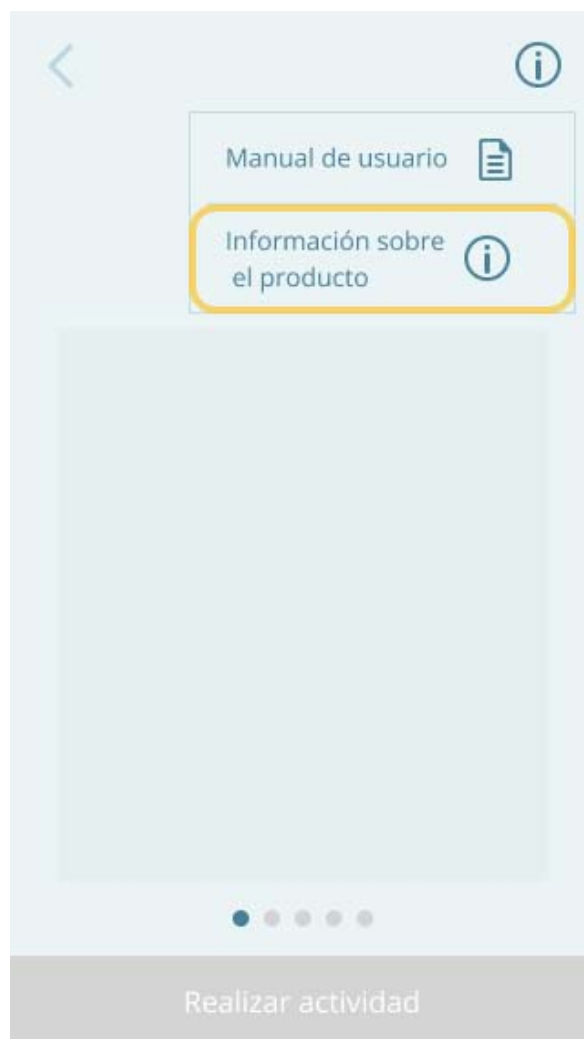
Puede ver la versión, los derechos de autor y otros datos del producto sanitario en la página Acerca de o en la etiqueta del producto.

Para leer la información sobre el producto:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuya información sobre el producto desea consultar. Por ejemplo, para consultar la información sobre el producto correspondiente a la actividad Giro en U, toque la tarjeta **Giro en U** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Información sobre el producto**.



4. Aparecerá la página **Acerca de** correspondiente a la actividad, como se muestra a continuación.



5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

6 Actividad Dibujar una forma

La actividad Dibujar una forma, que se incluye en el producto sanitario Draw a Shape Test, mide la función de la mano. Para ello:

- Con el dedo índice, debe unir los puntos a lo largo de una forma en la pantalla
- Se mide la rapidez y la precisión con que une los puntos de cada forma

Nota

Si no utiliza el producto sanitario Draw a Shape Test, **este capítulo** no es aplicable.

En esta sección:

6.1 Advertencias y precauciones	70
6.2 Empezar	71
6.3 Leer el Manual de usuario de Dibujar una forma	82
6.4 Leer la información sobre el producto Dibujar una forma	84

6.1 Advertencias y precauciones



Realice las actividades con la frecuencia recomendada por su médico.



El producto sanitario Floodlight™ MS Activities no sustituye a la atención médica. No intente interpretar los datos que presentan los gráficos de resumen. Consulte con su médico para que le ayude a interpretar los datos recopilados por usted a través del producto sanitario o para cualquier urgencia. Tenga en cuenta que el autodiagnóstico en casa no sustituye a las visitas periódicas con su médico.



Siga las instrucciones recomendadas al realizar cada actividad. Si no sigue las instrucciones, podría obtener datos inexactos.



Coloque el teléfono sobre una superficie plana. No colocar el teléfono sobre una superficie plana afectará a la precisión de los datos.



Utilice solo el **dedo índice** de la **mano correcta** para conectar los puntos. No levante el dedo de la pantalla antes de terminar de trazar una forma.



Utilice la mano correcta, como se indica en la pantalla **Instrucciones** o en la pantalla **Dibujar una forma**, para realizar la actividad.

6.2 Empezar

La actividad Dibujar una forma examina el control de la mano y los dedos para producir un movimiento preciso y suave. Para realizar esta actividad, use el dedo índice para trazar la forma que aparece en la pantalla, comenzando por el punto azul grande y siguiendo la trayectoria con la mayor rapidez y precisión que pueda. Tiene 15 segundos para dibujar cada forma que vea en la pantalla. Es importante que no levante el dedo de la pantalla hasta que haya terminado de dibujar la forma.

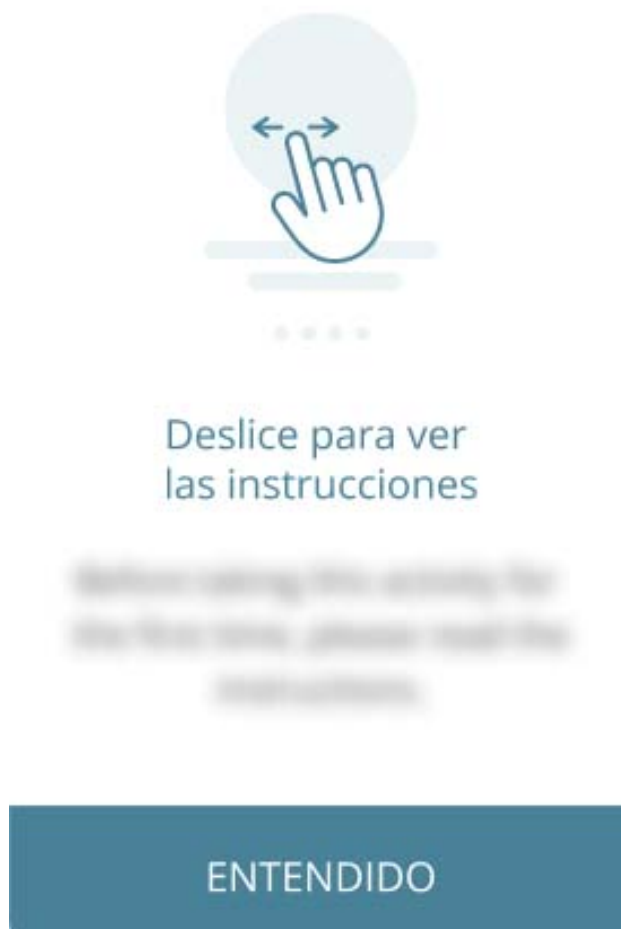
En esta sección:

6.2.1 Revisar las instrucciones	72
6.2.2 Cosas que debe recordar	73
6.2.3 Realizar la actividad Dibujar una forma	74

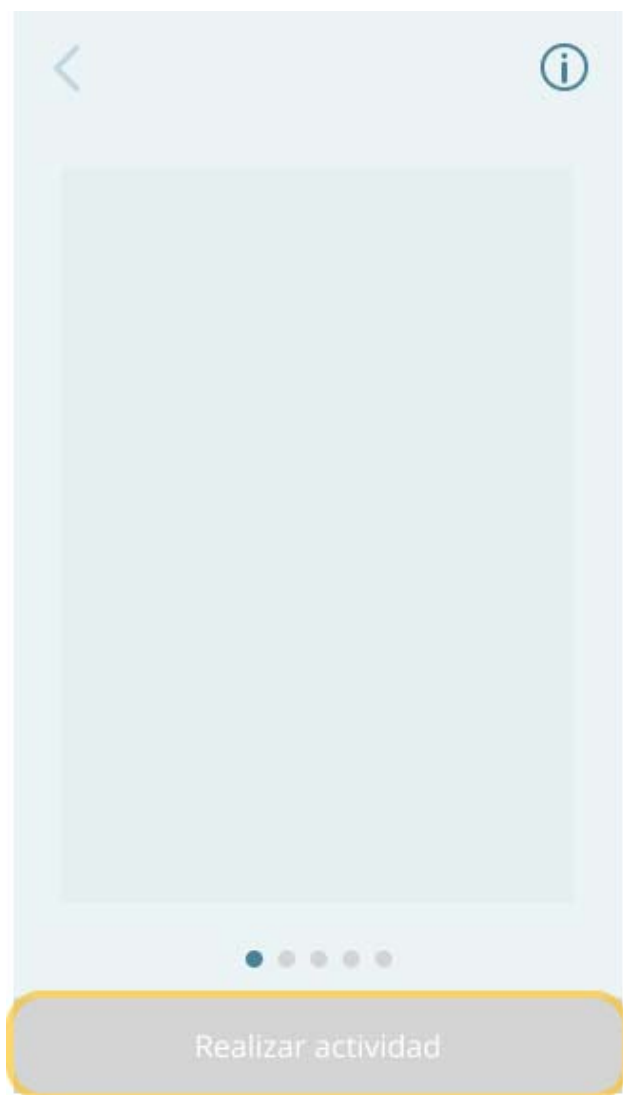
6.2.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Dibujar una forma, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



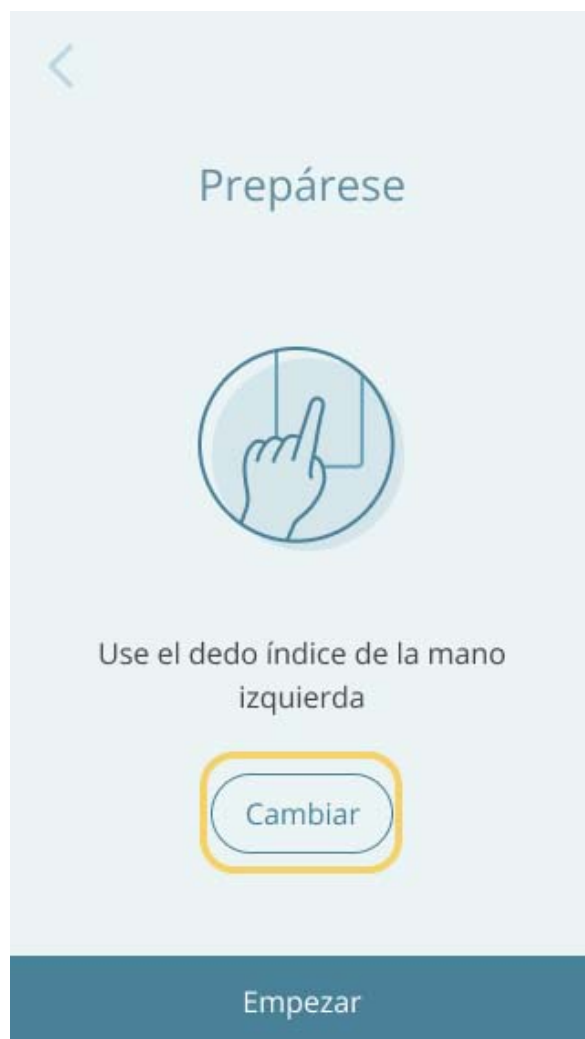
Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.



6.2.2 Cosas que debe recordar

Mientras realice esta actividad, recuerde:

- Utilice la mano correcta para realizar la actividad. Aparece indicado en la pantalla al iniciar la actividad, como se muestra a continuación:



6.2.3 Realizar la actividad Dibujar una forma

La actividad Dibujar una forma examina el control de la mano y los dedos para producir un movimiento preciso y suave. Para realizar esta actividad, debe colocar el teléfono sobre una superficie lisa y utilizar el dedo índice para dibujar las formas.

Para realizar la actividad Dibujar una forma:

1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Dibujar una forma.

4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.



Puede realizar la actividad Dibujar una forma tanto con la mano izquierda como con la derecha. Si ambas manos están habilitadas en la **Configuración** de app, la aplicación recomienda emplear una mano diferente cada vez que se realiza la actividad. Sin embargo, antes de comenzar la actividad, puede cambiar la mano recomendada si lo desea.

Para cambiar la mano de la actividad Dibujar una forma:

1. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Cambiar**.

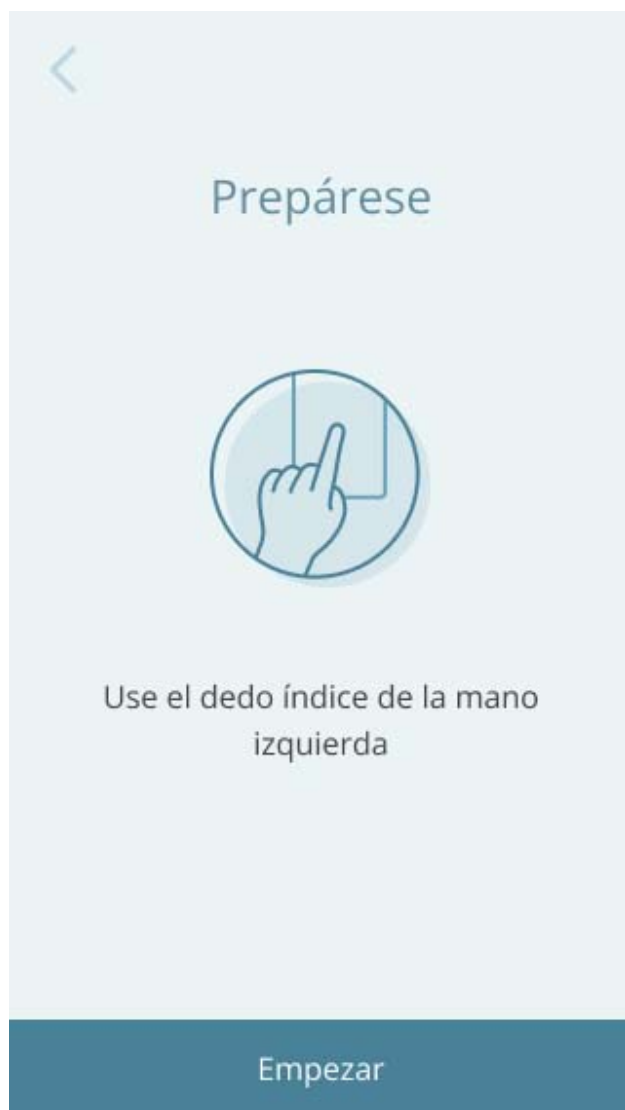


2. En la siguiente pantalla, pulse el botón **Cambiar** para cambiar la mano que utilizará para realizar la actividad o pulse el botón **No cambiar** para seguir utilizando la mano

recomendada.



Si ha desactivado una de las manos en la **Configuración** de app, la pantalla **Prepárese** no mostrará el botón **Cambiar**.



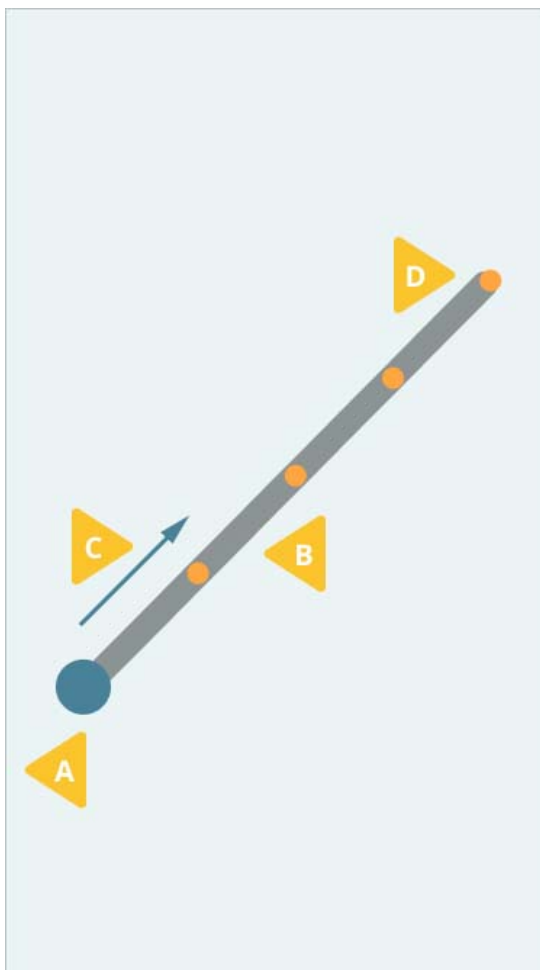
Para empezar la actividad Dibujar una forma:

1. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Empezar**.
2. La pantalla mostrará una cuenta atrás de **5 segundos**. Utilice este tiempo para colocar su teléfono sobre una superficie plana y prepararse para empezar la actividad. Esta pantalla también mostrará qué dedo índice debe utilizar para realizar la actividad.



3. En la siguiente pantalla, verá:
- A. Un *punto grande*, que es el punto de inicio.
 - B. La *forma* que debe trazar para conectar los puntos.
 - C. Una *flecha* que indica la dirección en la que debe conectar los puntos.

D. Varios *puntos más pequeños* que debe conectar a lo largo de la forma.



4. Empiece en el **punto grande (A)** y trace la **forma (B)** en la dirección de la **flecha (C)** conectando los **puntos (D)** a lo largo de esta.

Para completar esta actividad, conecte los puntos de todas las formas con la mayor rapidez y precisión posible. Esta actividad incluye las siguientes formas:

- una línea
- un cuadrado
- un círculo
- una figura en 8
- una espiral

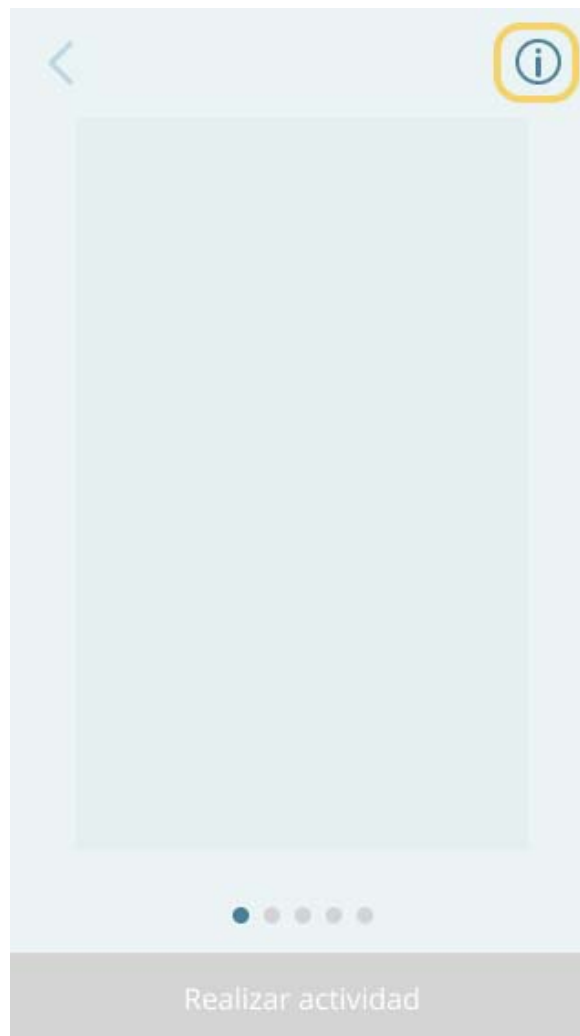
Trazará cada forma dos veces antes de ver la siguiente. La actividad se detiene automáticamente después de trazar la última forma.

6.3 Leer el Manual de usuario de Dibujar una forma

Puede acceder a este Manual de usuario para cada actividad desde la actividad. Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Para leer el Manual de usuario:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuyo Manual de usuario desea consultar. Por ejemplo, para consultar el Manual de usuario de la actividad Dibujar una forma, toque la tarjeta **Dibujar una forma** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Manual de usuario**.



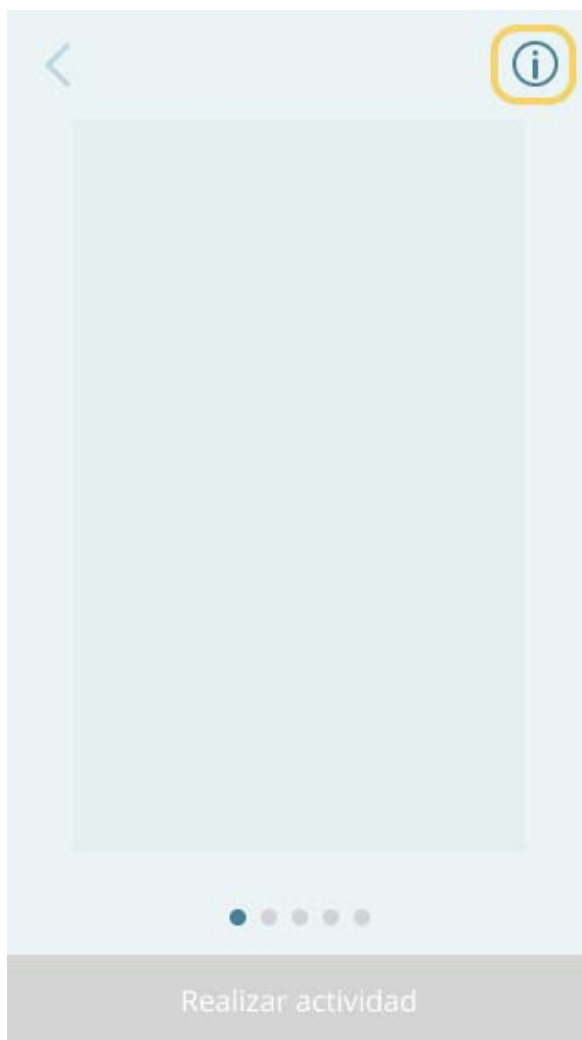
4. Se muestra el Manual de usuario para la actividad.
5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

6.4 Leer la información sobre el producto Dibujar una forma

Puede ver la versión, los derechos de autor y otros datos del producto sanitario en la página Acerca de o en la etiqueta del producto.

Para leer la información sobre el producto:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuya información sobre el producto desea consultar. Por ejemplo, para consultar la información sobre el producto correspondiente a la actividad Dibujar una forma, toque la tarjeta **Dibujar una forma** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Información sobre el producto**.



4. Aparecerá la página **Acerca de** correspondiente a la actividad, como se muestra a continuación.



5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

7 Actividad Pellizcar un tomate

La actividad Pellizcar un tomate, que se incluye en el producto sanitario Pinching Test, mide la función de la mano. Para ello:

- Se le pedirá que utilice los dedos pulgar e índice para pellizcar la imagen de un tomate en la pantalla.
- Se medirá cuántos tomates ha pellizcado en un tiempo determinado

Nota

Si no utiliza el producto sanitario Pinching Test, **este capítulo** no es aplicable.

En esta sección:

7.1 Advertencias y precauciones	88
7.2 Empezar	89
7.3 Leer el Manual de usuario de Pellizcar un tomate	100
7.4 Leer la información sobre el producto Pellizcar un tomate	102

7.1 Advertencias y precauciones



Realice las actividades con la frecuencia recomendada por su médico.



El producto sanitario Floodlight™ MS Activities no sustituye a la atención médica. No intente interpretar los datos que presentan los gráficos de resumen. Consulte con su médico para que le ayude a interpretar los datos recopilados por usted a través del producto sanitario o para cualquier urgencia. Tenga en cuenta que el autodiagnóstico en casa no sustituye a las visitas periódicas con su médico.



Siga las instrucciones recomendadas al realizar cada actividad. Si no sigue las instrucciones, podría obtener datos inexactos.



Coloque el teléfono sobre una superficie plana. No colocar el teléfono sobre una superficie plana afectará a la precisión de los datos.



Utilice solo ***el pulgar y el índice*** de la ***mano adecuada*** para realizar la actividad. Empiece con el pulgar y el índice bien separados para pellizcar el tomate.



Utilice la mano correcta, como se indica en la pantalla **Instrucciones** o en la pantalla **Pellizcar un tomate**, para realizar la actividad.

7.2 Empezar

La actividad Pellizcar un tomate examina la capacidad de coordinar los movimientos precisos de los dedos para agarrar, pellizcar y manipular objetos. Para realizar esta actividad, comience con el pulgar y el índice a 2,5 cm de distancia y júntelos para pellizcar la imagen del tomate que aparece en la pantalla lo más rápido posible. Tiene 30 segundos para pellizcar tantos tomates como sea posible.

En esta sección:

7.2.1 Revisar las instrucciones	90
7.2.2 Cosas que debe recordar	91
7.2.3 Realizar la actividad Pellizcar un tomate	92

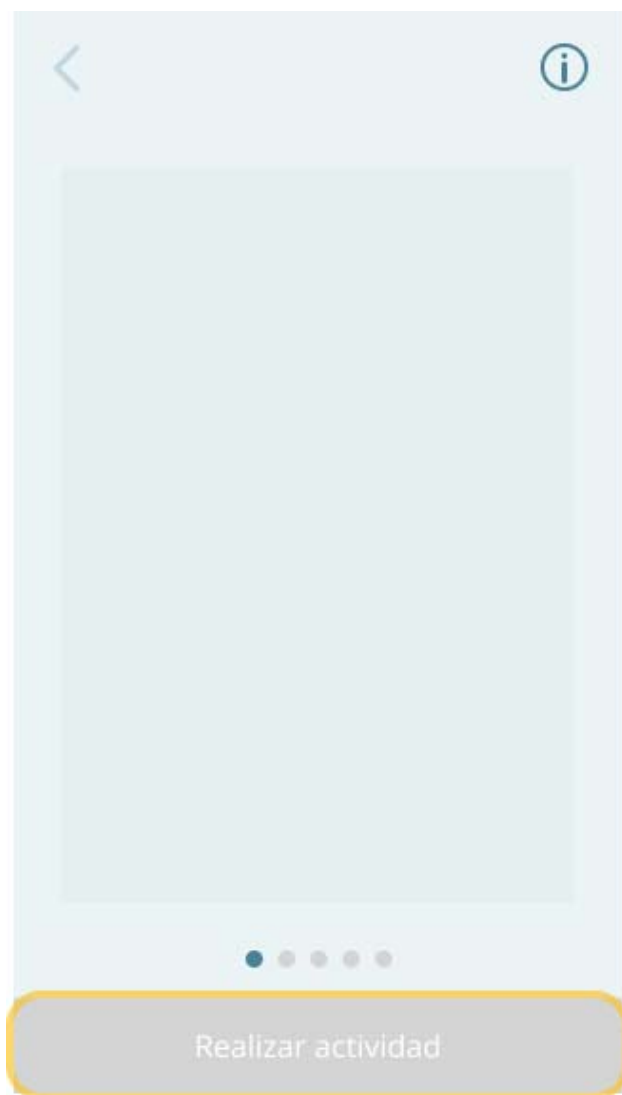
7.2.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Pellizcar un tomate, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.

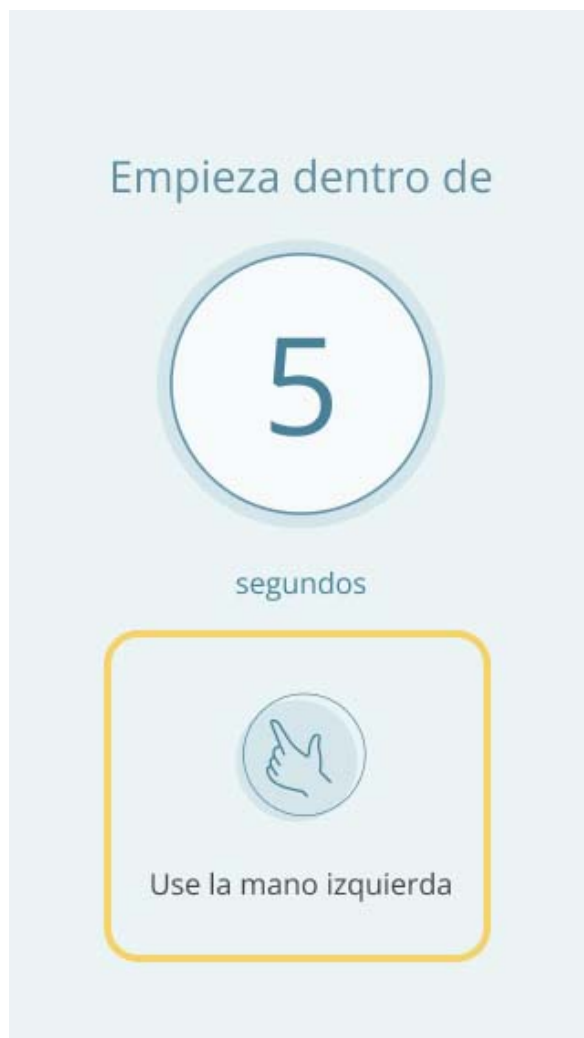


7.2.2 Cosas que debe recordar

Mientras realiza esta actividad, recuerde las siguientes instrucciones para pellizcar los tomates correctamente:

- Utilice solo el pulgar y el índice para pellizcar el tomate. Preste atención para no tocar la pantalla con otra parte de la mano.
- Empiece a pellizcar con el pulgar y el índice bien separados (algo más de 2,5 cm de distancia).
- Intente mantener el tomate centrado entre el pulgar y el índice mientras pellizca.
- Mueva solo el pulgar y el índice para acercarlos entre sí.

- Utilice la mano correcta para realizar la actividad. Aparece indicado en la pantalla al iniciar la actividad, como se muestra a continuación:

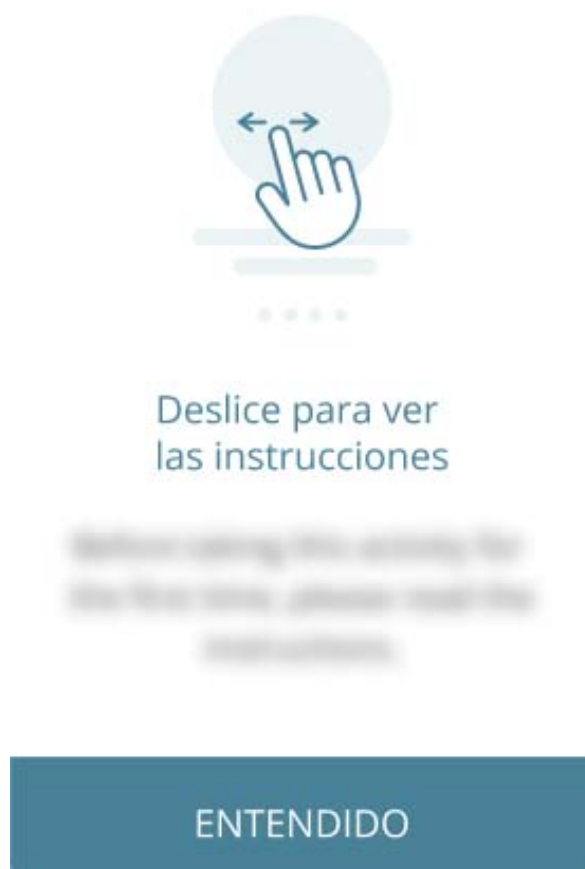


7.2.3 Realizar la actividad Pellizcar un tomate

La actividad Pellizcar un tomate examina la capacidad de coordinar los movimientos precisos de los dedos para agarrar, pellizcar y manipular objetos. Para realizar esta actividad, coloque el teléfono sobre una superficie lisa y comience con los dedos pulgar e índice separados 2,5 cm para pellizcar la imagen del tomate que aparece en la pantalla. Apriete el mayor número posible de tomates pellizcándolos entre los dedos pulgar e índice.

Para realizar la actividad Pellizcar un tomate:

1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Pellizcar un tomate.

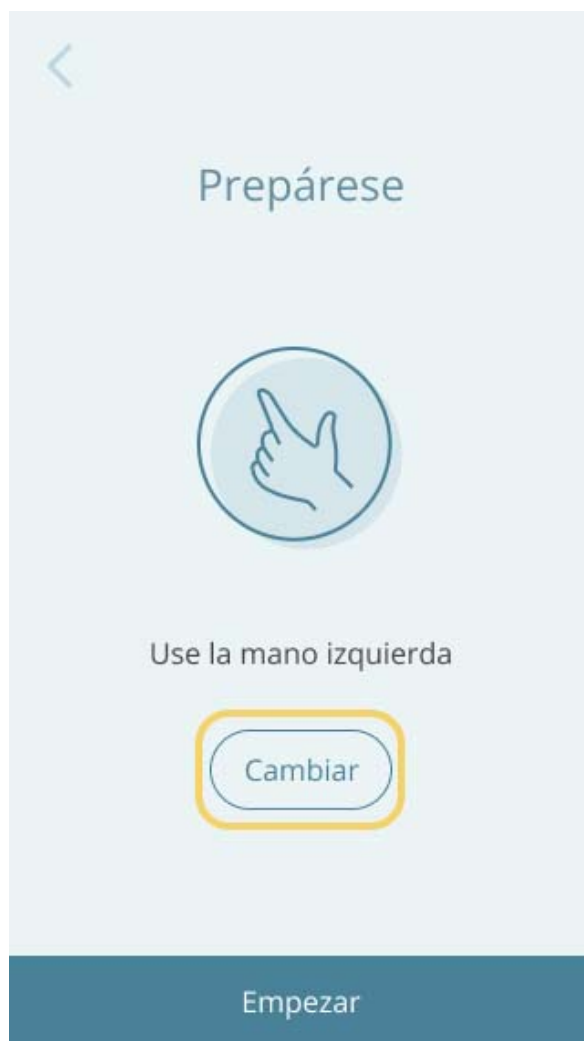
4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.



Puede realizar la actividad Pellizcar un tomate tanto con la mano izquierda como con la derecha. Si ambas manos están habilitadas en la **Configuración** de app, la aplicación recomienda emplear una mano diferente cada vez que se realiza la actividad. Sin embargo, antes de comenzar la actividad, puede cambiar la mano recomendada si lo desea.

Para cambiar la mano de la actividad Pellizcar un tomate:

1. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Cambiar**.

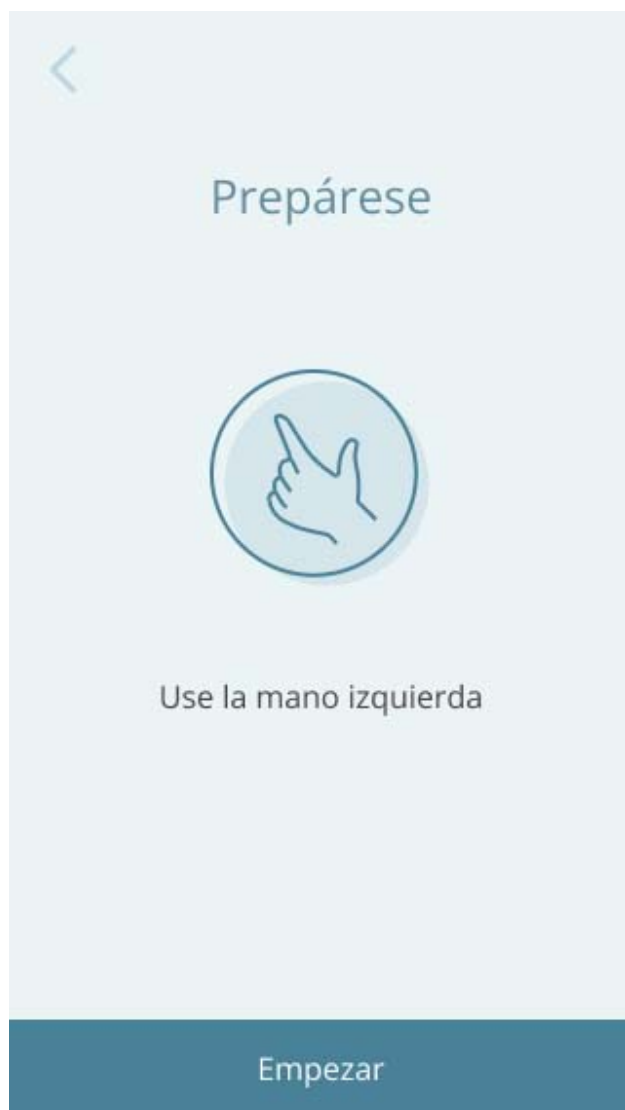


2. En la siguiente pantalla, pulse el botón **Cambiar** para cambiar la mano que utilizará para realizar la actividad o pulse el botón **No cambiar** para seguir utilizando la mano

recomendada.



Si ha desactivado una de las manos en la **Configuración** de app, la pantalla **Prepárese** no mostrará el botón **Cambiar**.



Para empezar la actividad Pellizcar un tomate:

1. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Empezar**.
2. La pantalla mostrará una cuenta atrás de **5 segundos**. Utilice este tiempo para colocar su teléfono sobre una superficie plana y prepararse para empezar la actividad. Esta pantalla también mostrará qué mano debe utilizar para realizar la actividad.



3. En la siguiente pantalla, verá la imagen de un tomate.



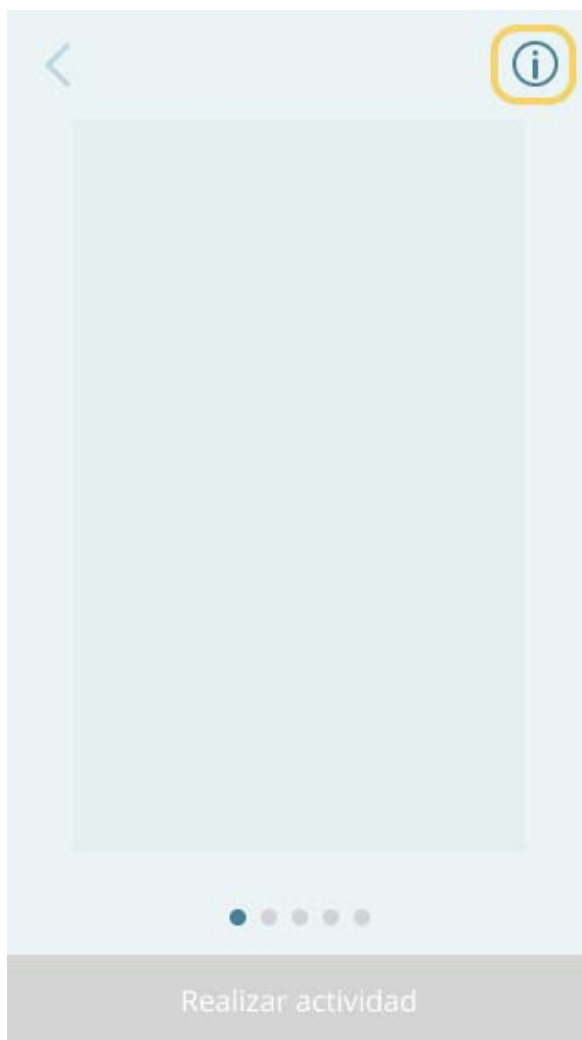
4. Cuando consiga pellizcar el tomate, desaparecerá y aparecerá un nuevo tomate en un lugar diferente.
5. Siga pellizcando todos los tomates que pueda hasta que termine la actividad a los **30 segundos**.

7.3 Leer el Manual de usuario de Pellizcar un tomate

Puede acceder a este Manual de usuario para cada actividad desde la actividad. Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Para leer el Manual de usuario:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuyo Manual de usuario desea consultar. Por ejemplo, para consultar el Manual de usuario de la actividad Pellizcar un tomate, toque la tarjeta **Pellizcar un tomate** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Manual de usuario**.



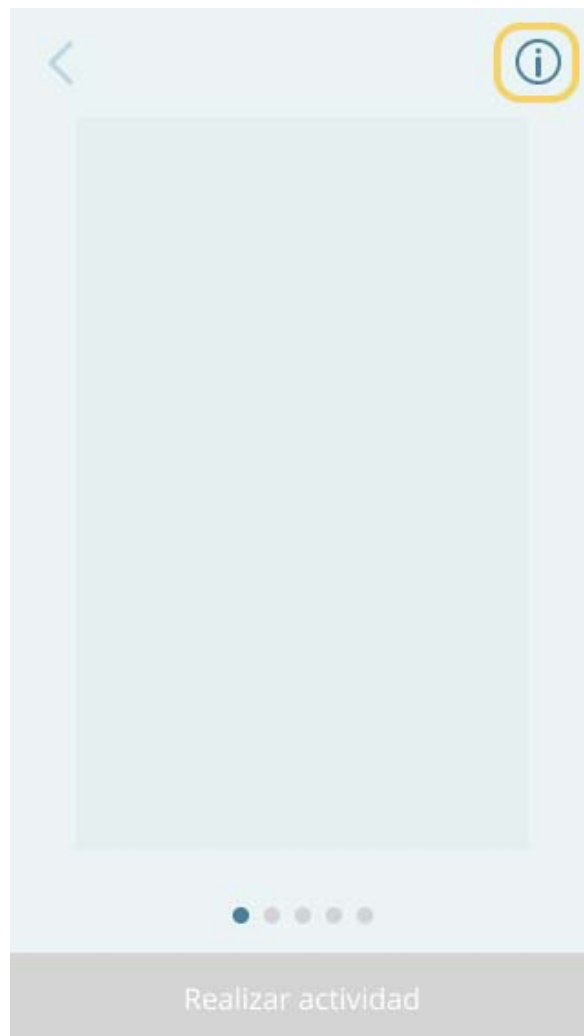
4. Se muestra el Manual de usuario para la actividad.
5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

7.4 Leer la información sobre el producto Pellizcar un tomate

Puede ver la versión, los derechos de autor y otros datos del producto sanitario en la página Acerca de o en la etiqueta del producto.

Para leer la información sobre el producto:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuya información sobre el producto desea consultar. Por ejemplo, para consultar la información sobre el producto correspondiente a la actividad Pellizcar un tomate, toque la tarjeta **Pellizcar un tomate** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Información sobre el producto**.



4. Aparecerá la página **Acerca de** correspondiente a la actividad, como se muestra a continuación.

8 Actividades correspondientes

Las Actividades correspondientes, que se incluyen en el producto sanitario Cognitive Test, miden la velocidad con la que el cerebro procesa la información. Para ello:

- Se le pedirá que relacione correctamente los símbolos con un número
- Se le pedirá que haga coincidir los números
- Se medirá cuántos símbolos y números ha acertado en un tiempo determinado

Nota

Si no utiliza el producto sanitario Cognitive Test, **este capítulo** no es aplicable.

En esta sección:

8.1 Advertencias y precauciones	106
8.2 Introducción a la actividad Acertar los símbolos (1 de 2)	107
8.3 Introducción a la actividad Acertar los números (2 de 2)	115
8.4 Leer el Manual de usuario de Acertar los símbolos	123
8.5 Leer la información sobre el producto Acertar los símbolos	125

8.1 Advertencias y precauciones



Realice las actividades con la frecuencia recomendada por su médico.



El producto sanitario Floodlight™ MS Activities no sustituye a la atención médica. No intente interpretar los datos que presentan los gráficos de resumen. Consulte con su médico para que le ayude a interpretar los datos recopilados por usted a través del producto sanitario o para cualquier urgencia. Tenga en cuenta que el autodiagnóstico en casa no sustituye a las visitas periódicas con su médico.



Siga las instrucciones recomendadas al realizar cada actividad. Si no sigue las instrucciones, podría obtener datos inexactos.



Coloque el teléfono sobre una superficie plana. No colocar el teléfono sobre una superficie plana afectará a la precisión de los datos.

8.2 Introducción a la actividad Acertar los símbolos (1 de 2)

La actividad Acertar los símbolos es la primera de las dos actividades incluidas en este producto sanitario. Esta actividad analiza la rapidez con la que maneja la información cuando realiza una tarea que requiere su atención. Para realizar esta actividad, utilice la leyenda que aparece en la pantalla para encontrar el número correspondiente a un símbolo y seleccione el número usando el teclado de la parte inferior lo más rápido que pueda. Tiene 90 segundos para acertar el mayor número de símbolos posible.

En esta sección:

8.2.1 Revisar las instrucciones	108
8.2.2 Realizar la actividad Acertar los símbolos	109

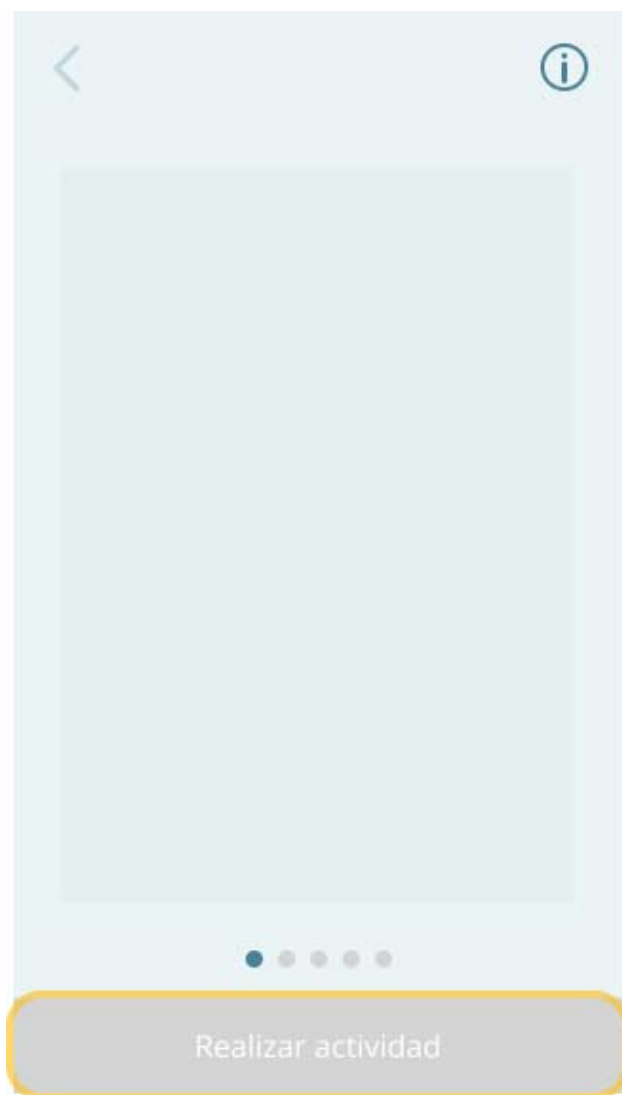
8.2.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Acertar los símbolos, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.

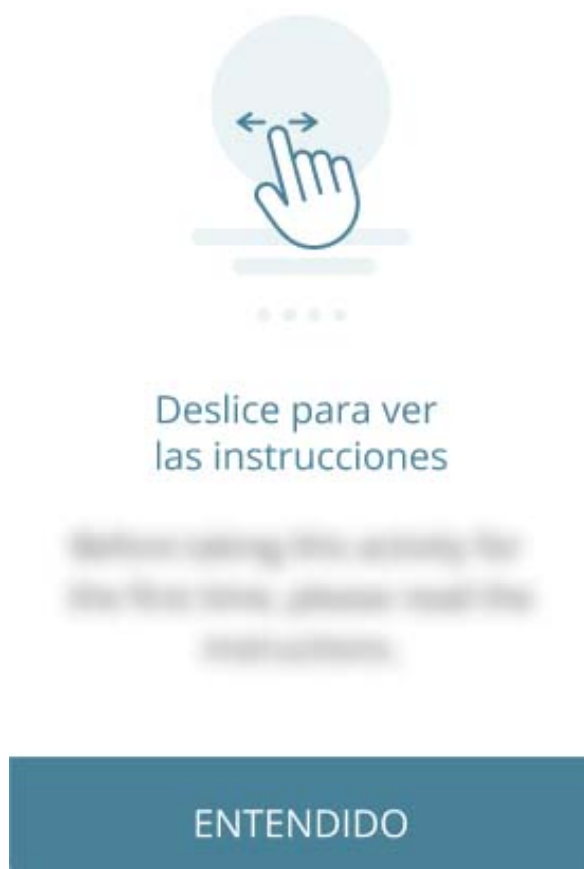


8.2.2 Realizar la actividad Acertar los símbolos

La actividad Acertar los símbolos analiza la rapidez con la que maneja la información cuando realiza una tarea que requiere su atención. Lo mejor es realizar esta actividad en un entorno en el que pueda concentrarse sin interrupciones.

Para realizar la actividad Acertar los símbolos:

1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Acertar los símbolos.
4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.

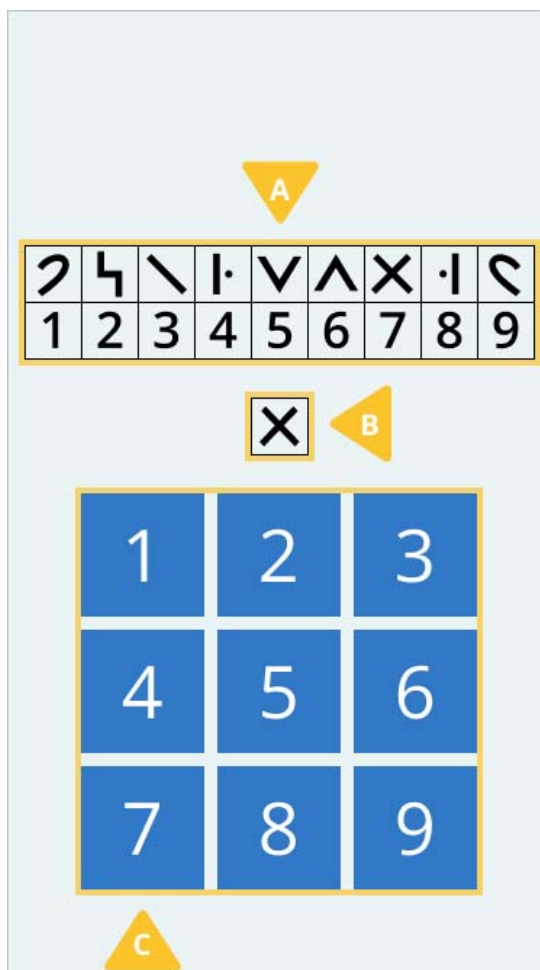


5. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Empezar**.
6. La pantalla mostrará una cuenta atrás de **5 segundos**. Utilice este tiempo para colocar su teléfono sobre una superficie plana y prepararse para empezar la actividad.



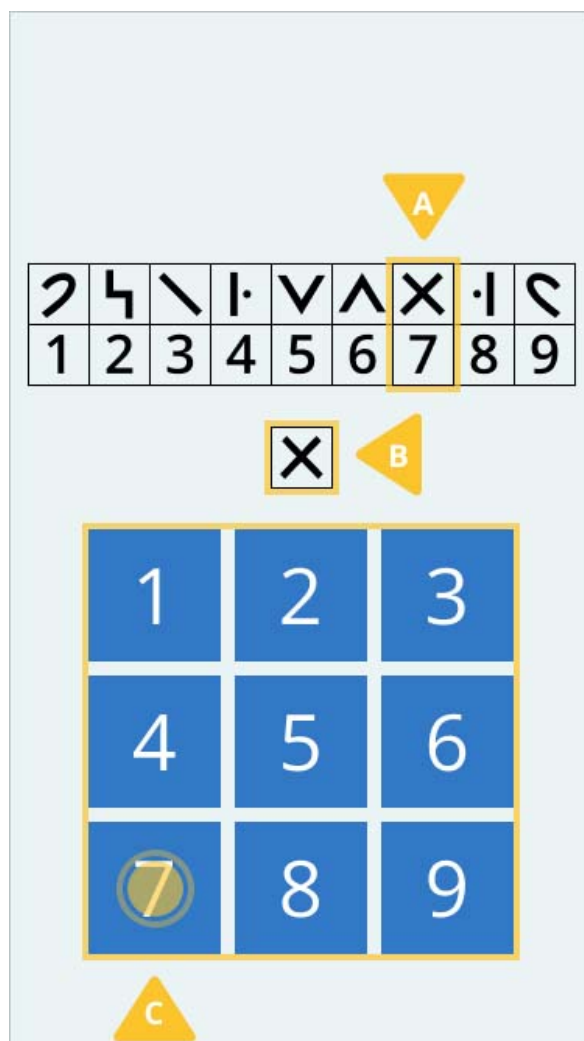
7. En la siguiente pantalla, verá:
- A. La *cuadrícula de símbolos* que utilizará para encontrar el número asociado con cada símbolo.
 - B. El *símbolo* que tiene que acertar.

C. El *teclado* que utilizará para pulsar el número que coincide con el símbolo.



8. Utilice la **cuadrícula de símbolos (A)** para identificar el número asociado con el **símbolo (B)** y pulse el número correcto en el **teclado (C)** que aparece en pantalla.

Por ejemplo, observe que el número **7** corresponde al símbolo **X** que aparece debajo de la cuadrícula de símbolos. Pulse el número **7** en el teclado.



Para completar esta actividad, empareje tantos símbolos como sea posible con sus números en **90 segundos**.

8.3 Introducción a la actividad Acertar los números (2 de 2)

La actividad Acertar los números es la segunda de las dos actividades incluidas en este producto sanitario. Esta actividad examina su tiempo de reacción al realizar una tarea que requiere concentración y rapidez en el movimiento de las manos. Para realizar esta actividad, seleccione el número que aparece en la parte superior de la pantalla mediante el teclado que aparece debajo. Tiene 30 segundos para acertar tantos números como sea posible.

En esta sección:

8.3.1 Revisar las instrucciones	116
8.3.2 Realizar la actividad Acertar los números	117

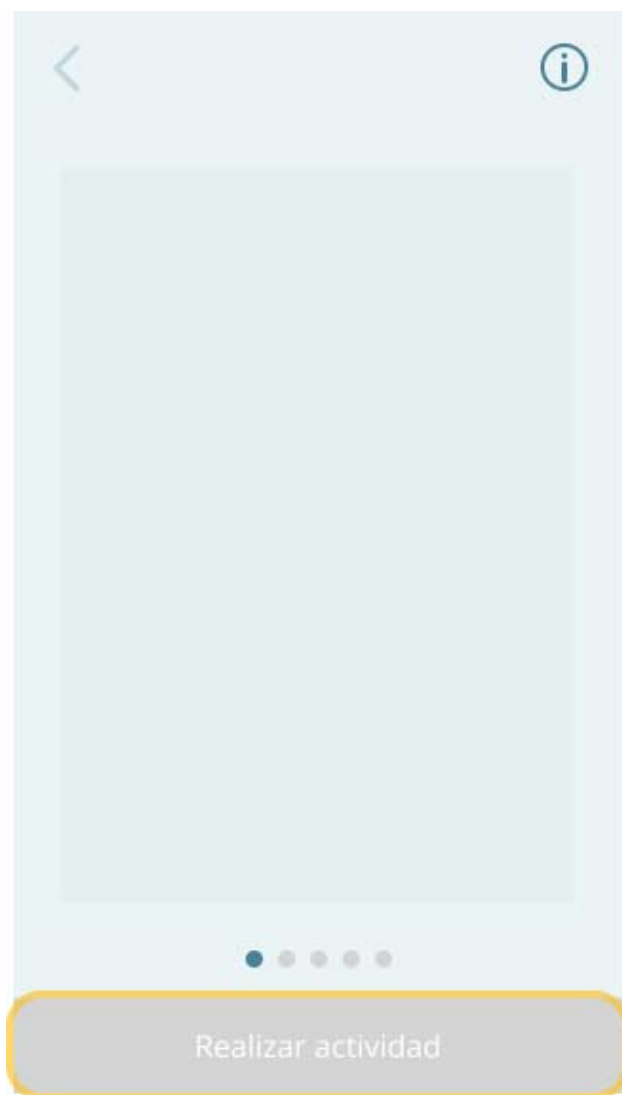
8.3.1 Revisar las instrucciones

Antes de empezar la actividad Acertar los números, revise las instrucciones de la actividad. Es importante que siga las instrucciones al realizar la actividad. De este modo se garantiza la exactitud de los datos recogidos para la actividad.

Las **primeras cinco veces** que realice una actividad verá el siguiente mensaje:



Además, el botón **Realizar actividad** permanecerá desactivado hasta que pase por todas las pantallas de instrucciones.

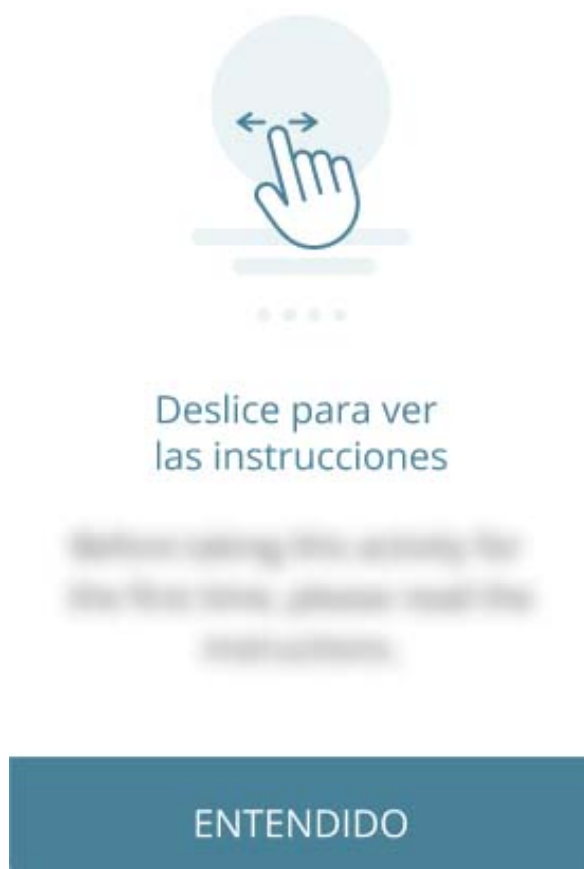


8.3.2 Realizar la actividad Acertar los números

La actividad Acertar los números examina su tiempo de reacción al realizar una tarea que requiere concentración y rapidez en el movimiento de las manos. Lo mejor es realizar esta actividad en un entorno en el que pueda concentrarse sin interrupciones.

Para realizar la actividad Acertar los números:

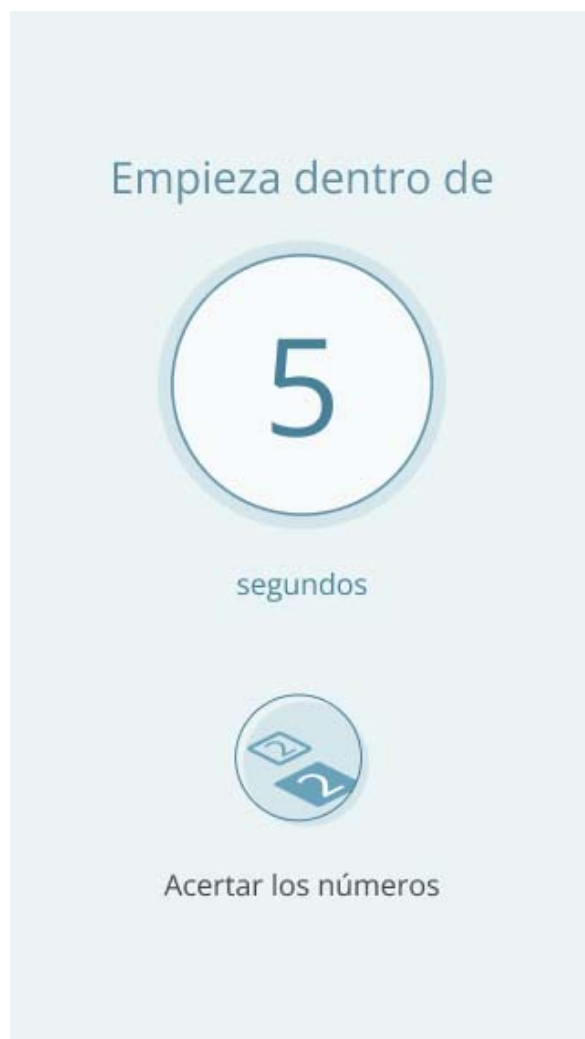
1. Al realizar esta actividad las **primeras cinco veces** verá el siguiente mensaje:



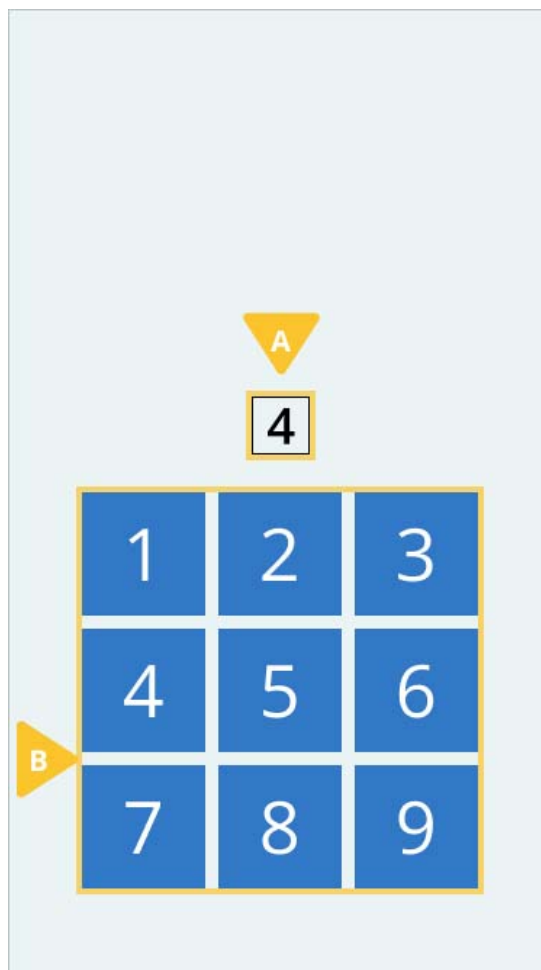
2. Pulse el botón **ACEPTAR**.
3. Deslice el dedo hacia la izquierda para revisar las instrucciones de la actividad Acertar los números.
4. Cuando haya revisado todas las instrucciones, pulse el botón **Realizar actividad**.



5. En la pantalla **Prepárese**, pulse el botón **Empezar**.
6. La pantalla mostrará una cuenta atrás de **5 segundos**. Utilice este tiempo para colocar su teléfono sobre una superficie plana y prepararse para empezar la actividad.

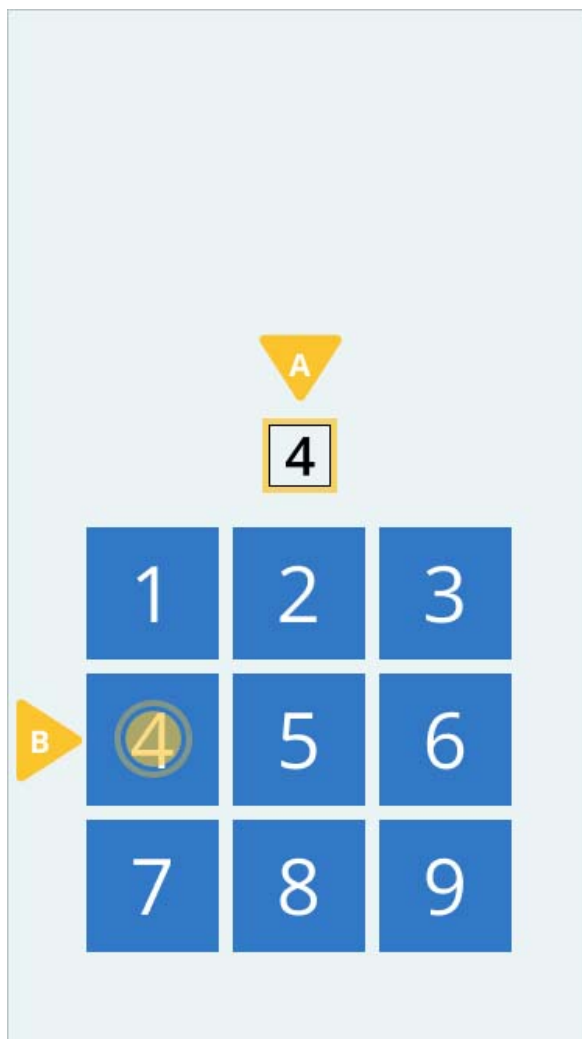


7. En la siguiente pantalla, verá:
- A. El *número* que tiene que acertar.
 - B. El *teclado* que utilizará para tocar el número.



8. Cuando aparezca un **número (A)**, pulse el mismo número en el **teclado (B)** que aparece en pantalla.

Por ejemplo, observe que aparece el número **4**. Pulse el número **4** en el teclado.



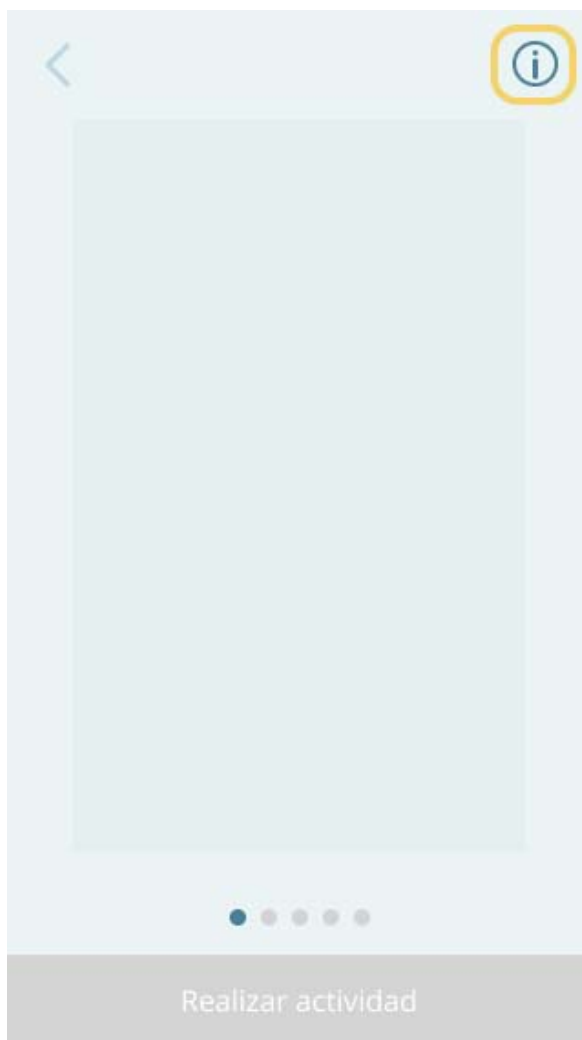
Para completar esta actividad, debe acertar tantos números como sea posible en **30 segundos**.

8.4 Leer el Manual de usuario de Acertar los símbolos

Puede acceder a este Manual de usuario para cada actividad desde la actividad. Para acceder a la última versión de este Manual de usuario, utilice la opción desde Floodlight™ MS Activities en lugar de un PDF previamente descargado.

Para leer el Manual de usuario:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuyo Manual de usuario desea consultar. Por ejemplo, para consultar el Manual de usuario de la actividad Acertar los símbolos, toque la tarjeta **Acertar los símbolos** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Manual de usuario**.



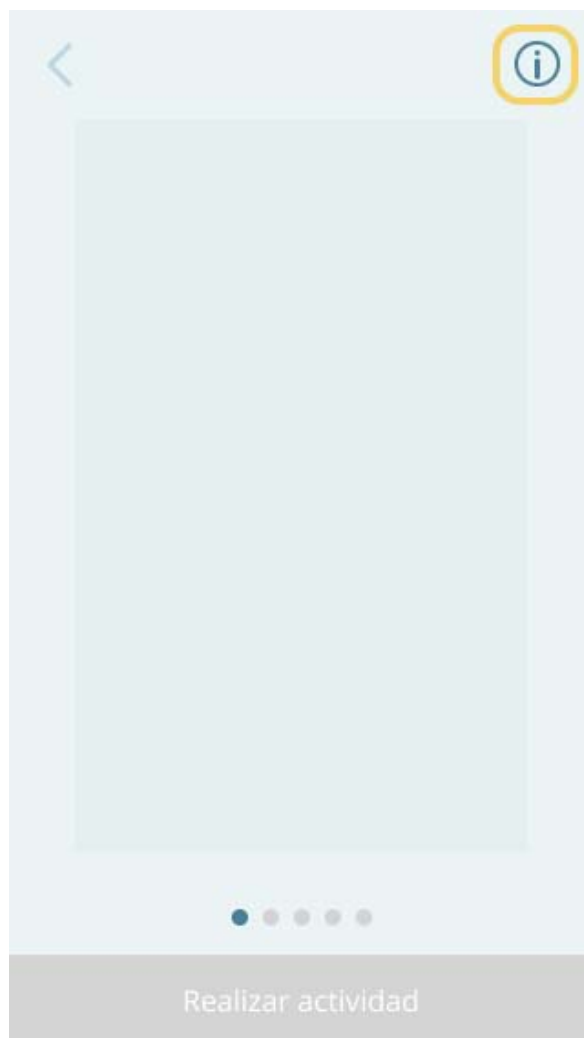
4. Se muestra el Manual de usuario para la actividad.
5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

8.5 Leer la información sobre el producto Acertar los símbolos

Puede ver la versión, los derechos de autor y otros datos del producto sanitario en la página Acerca de o en la etiqueta del producto.

Para leer la información sobre el producto:

1. Pulse la tarjeta de actividad cuya información sobre el producto desea consultar. Por ejemplo, para consultar la información sobre el producto correspondiente a la actividad Acertar los símbolos, toque la tarjeta **Acertar los símbolos** en el carrusel de actividades de su **Tablero de mandos**.
2. En la pantalla de la actividad, toque el icono **Información** en la esquina superior derecha.



3. Toque la opción **Información sobre el producto**.



4. Aparecerá la página **Acerca de** correspondiente a la actividad, como se muestra a continuación.



5. Toque el botón **Atrás** en la esquina superior izquierda para volver a la pantalla de la actividad.

9 Preguntas frecuentes

En esta sección:

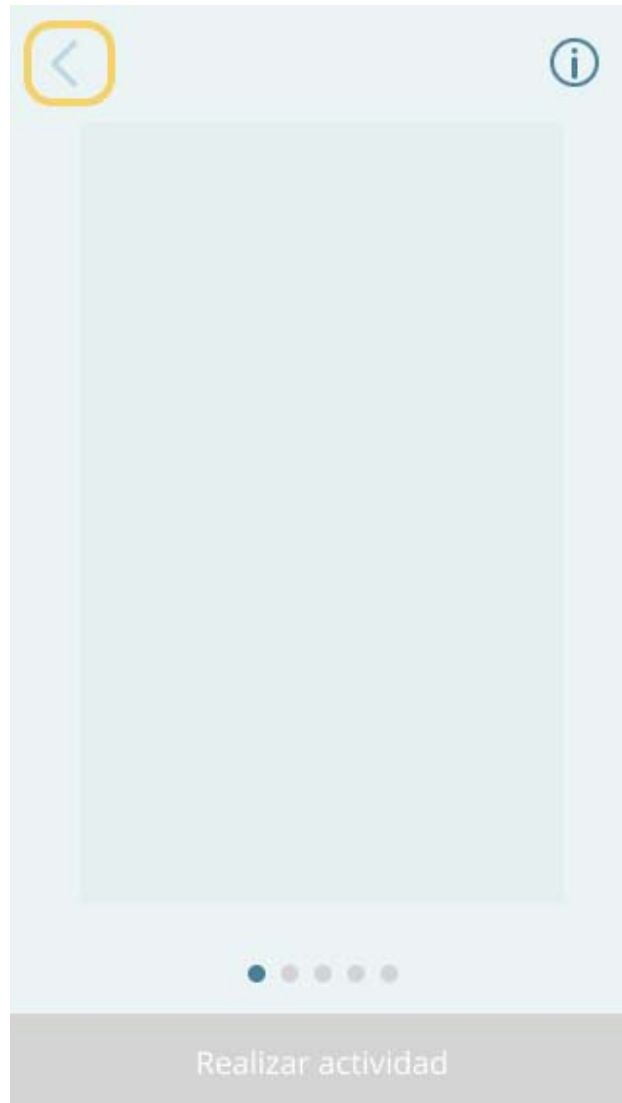
9.1 ¿Por qué está desactivado el botón para realizar la actividad?	129
9.2 ¿Cómo puedo cancelar una actividad?	130
9.3 ¿Puedo cancelar una actividad después de haberla empezado?	131
9.4 ¿Qué pasa si recibo una llamada mientras realizo la actividad?	132
9.5 ¿Qué pasa si alguien me interrumpe o me distrae mientras realizo esta actividad?	133
9.6 ¿Puedo repetir la actividad?	134
9.7 ¿Por qué no soy capaz de aplastar un tomate cada vez que pellizco?	135
9.8 ¿Por qué estoy viendo una pantalla sobre que se ha omitido esta actividad?	136
9.9 ¿Debo utilizar una mano o un dedo específico para realizar esta actividad?	137

9.1 ¿Por qué está desactivado el botón para realizar la actividad?

Debe seguir las instrucciones al realizar cualquier actividad. Por lo tanto, las *primeras cinco veces* que se realiza una actividad, el botón **Realizar actividad** se desactiva hasta que se desliza hacia la izquierda para revisar todas las instrucciones de la actividad. Una vez que haya pasado por todas las pantallas de instrucciones, se habilita el botón **Realizar actividad**.

9.2 ¿Cómo puedo cancelar una actividad?

Solo se puede cancelar una actividad antes de iniciarla. Para cancelar la actividad, toque el botón **Atrás** < en la esquina superior izquierda de la pantalla, como se muestra a continuación:



9.3 ¿Puedo cancelar una actividad después de haberla empezado?

No, **no puede** cancelar una actividad después de pulsar **Empezar**.

9.4 ¿Qué pasa si recibo una llamada mientras realizo la actividad?

Si recibe una llamada mientras realiza la actividad, esta se detiene automáticamente y no se envían datos. Puede reanudar la actividad en otro momento.

9.5 ¿Qué pasa si alguien me interrumpe o me distrae mientras realizo esta actividad?

Lo mejor es completar esta actividad en un lugar o entorno en el que pueda concentrarse para lograr una mayor precisión. Sin embargo, no supone un problema si le interrumpen o se distrae mientras realiza esta actividad. Tendrá más oportunidades de realizar esta actividad en el futuro. Los datos recogidos a lo largo de un periodo de tiempo prolongado son más relevantes que un solo dato.

9.6 ¿Puedo repetir la actividad?

Puede volver a realizar la actividad solo si:

- Ha recibido una llamada telefónica durante la actividad.
- Ha cancelado la actividad a primera hora del día.

9.7 ¿Por qué no soy capaz de aplastar un tomate cada vez que pellizco?

Tenga paciencia. Puede que le lleve algún tiempo familiarizarse con la actividad. Es posible que no pueda pellizcar algunos tomates, pero es normal.

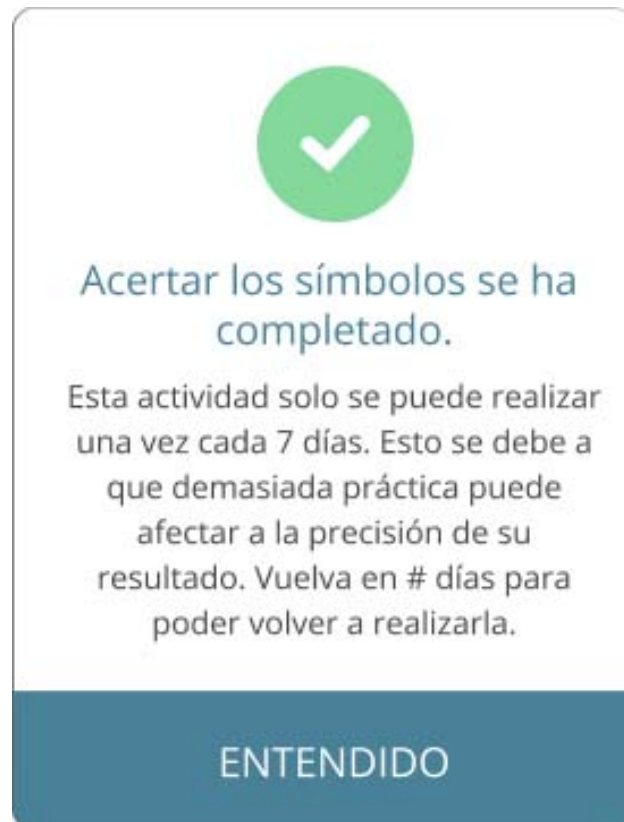
Tenga en cuenta las siguientes instrucciones para pellizcar los tomates correctamente:

- Utilice la mano correcta para realizar la actividad.
- Utilice solo el pulgar y el índice para pellizcar el tomate. Preste atención para no tocar la pantalla con otra parte de la mano.
- Empiece a pellizcar con el pulgar y el índice bien separados (algo más de 2,5 cm de distancia).
- Intente mantener el tomate centrado entre el pulgar y el índice mientras pellizca.
- Mueva solo el pulgar y el índice para acercarlos entre sí.
- Coloque el teléfono sobre una superficie plana. No colocar el teléfono sobre una superficie plana afectará a la precisión de sus datos.

9.8 ¿Por qué estoy viendo una pantalla sobre que se ha omitido esta actividad?

Su capacidad para memorizar la cuadrícula de símbolos puede afectar a la precisión de los datos recogidos en esta actividad. Esta actividad puede omitirse si ya la ha realizado en los últimos siete días.

Si se produce esta situación, verá el siguiente mensaje:



9.9 ¿Debo utilizar una mano o un dedo específico para realizar esta actividad?

No, esta actividad no requiere el uso de una mano o dedo específico. Se recomienda colocar siempre el teléfono sobre una superficie plana, como una mesa, para optimizar la precisión de los datos recogidos.

10 Información adicional

En esta sección:

10.1 Conexión a Internet	139
10.2 Acontecimientos adversos	140
10.3 Garantía	141

10.1 Conexión a Internet

Puede completar su actividad en el modo fuera de línea. Sin embargo, necesitará una conexión a Internet (Wi-Fi o móvil) para transferir sus datos de la actividad al servidor.

Nota

Si ha instalado una aplicación de seguridad de terceros en su teléfono, puede bloquear la conexión a Internet y evitar que utilice todas las funciones del Floodlight™ MS Mobile Application.

10.2 Acontecimientos adversos

Un acontecimiento adverso se define como cualquier suceso médico desfavorable, enfermedad o lesión no deseada o signo clínico adverso (incluyendo resultados anormales de la prueba), relacionados con esta actividad Floodlight™ MS. Aunque no se conocen acontecimientos adversos relacionados con la actividad, entre los posibles acontecimientos adversos se encuentran la depresión y/o el comportamiento suicida desencadenados por una mala interpretación de los resultados de la actividad, así como lesiones físicas si la prueba se realiza en un entorno inseguro. Para mitigar estos riesgos, tenga en cuenta las siguientes advertencias: no trate de interpretar los datos presentados en los gráficos de resumen (secciones de **Advertencias y precauciones**). Para las actividades [Caminar 2 minutos](#) y [Giro en U](#), confirme que su entorno está libre de obstáculos que puedan hacerle tropezar o lesionarse durante la actividad. Si experimenta o cree que puede haber experimentado un acontecimiento adverso, por favor, comuníquese esta información (consulte la sección **Soporte** para ver la información de contacto).

10.3 Garantía

Consulte la sección **No hay garantías** en los Términos y condiciones de Floodlight™ MS Mobile Application.

11 Soporte

Si tiene algún problema con el uso de Floodlight™ MS Mobile Application, puede ponerse en contacto con nosotros en cualquier momento.

- **Por correo electrónico:**

- **Australia** - floodlightms_support.au@roche.com
- **Austria** - floodlight_support.at@roche.com
- **Alemania** - grenzach.support_floodlight@roche.com
- **Italia** - italy.floodlightms@roche.com
- **Portugal** - floodlightms_support.pt@roche.com
- **España** - FloodlightMS_support.es@roche.com
- **Suiza** - floodlightms_support.ch@roche.com
- **Reino Unido** - uk.floodlightms_support@roche.com
- **Estados Unidos** - FloodlightMS_support.us@gene.com

- **Por teléfono:**

- **Australia** - 1800 570 627
- **Austria** - 0800 012 327
- **Alemania** - 0800 4268426
- **Italia** - 800 098 389
- **Portugal** - 800 910 428
- **España** - 900 922 301
- **Suiza** - 0800 35 66 35
- **Reino Unido** - 0800 066 5557
- **Estados Unidos** - 1-888-ILLUMN8 (1-888-455-8668)

12 Apéndice A

En esta sección:

12.1 Software de código abierto	144
---------------------------------------	-----

12.1 Software de código abierto

12.1.1 Notificaciones y licencias de código abierto (para iOS)

La siguiente tabla muestra el software de código abierto utilizado como parte de Floodlight™ MS Activities para los dispositivos iOS.

- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=TrueTime-5.0.3
 - Version=5.0.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpClient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProviderASF-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProvider-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSAuthCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSMobileClient-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lottie-ios-3.4.0
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.15.0
 - Version=2.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.19.1
 - Version=2.19.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProviderASF-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProvider-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSAuthCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSMobileClient-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Library=vertx-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>

- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ReachabilitySwift-5.0.0
 - Version=5.0.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=Amplitude-7.2.2
 - Version=7.2.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Sourcery-1.6.0
 - Version=1.6.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Peasy-1.2.0
 - Version=1.2.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftyMocky-4.1.0
 - Version=4.1.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.1
 - Version=2.8.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftGen-6.6.2
 - Version=6.6.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ZIPFoundation-0.9.16
 - Version=0.9.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.3
 - Version=2.8.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftLint-0.51.0
 - Version=0.51.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftFormat/CLI-0.51.3
 - Version=0.51.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=AnalyticsConnector-1.0.1
 - Version=1.0.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Amplitude-8.15.2
 - Version=8.15.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=lottie-ios-3.5.0
 - Version=3.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts/Core-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=SnapshotTesting-1.11.0
 - Version=1.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Charts/Core-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

12.1.2 Notificaciones y licencias de código abierto (para Android)

La siguiente tabla muestra el software de código abierto utilizado como parte de Floodlight™ MS Activities para los dispositivos Android.

- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-asf-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>

- Library=javax.inject-1.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-13.0.jar
 - Version=13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.aar
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=documentfile-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=interpolator-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cardview-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.jar
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.jar
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-1.0.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.pom
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=interpolator-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.pom
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=drawerlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=documentfile-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=okio-1.17.4.jar
 - Version=1.17.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.pom
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=retrofit-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-common-2.1.0.jar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=vectordrawable-animated-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=transition-1.2.0.aar
 - Version=1.2.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vectordrawable-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=recyclerview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=coordinatorlayout-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager2-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=converter-gson-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=converter-scalars-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-solver-2.0.1.jar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-2.0.1.aar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.1.0.aar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=drawerlayout-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=versionedparcelable-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-22.0.0.jar
 - Version=22.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotation-1.3.0.jar
 - Version=1.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-android-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=shapeofview-1.4.7.aar
 - Version=1.4.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-compiler-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kotlin-stdlib-jdk7-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-klib-commonizer-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-annotation-processing-gradle-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-parcelize-compiler-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=kotlin-stdlib-1.7.10.jar
 - Version=1.7.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-core-jvm-1.6.4.jar
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.7.20.jar
 - Version=1.7.20
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-common-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=detekt-cli-1.22.0.jar
 - Version=1.22.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpClient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=material-1.6.1.aar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=security-crypto-1.1.0-alpha04.aar
 - Version=1.1.0-alpha04
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewbinding-7.4.1.aar
 - Version=7.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=work-runtime-ktx-2.8.0.aar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-base-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-analysis-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-core-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.jar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Library=vertx-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>

- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.agent-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0

- Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.8.jar
 - Version=0.8.8
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=desugar_jdk_libs-1.1.5.jar
 - Version=1.1.5
 - License=GPL 2.0 Classpath
 - Link=<https://opensource.org/licenses/GPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT

- Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=android-sdk-2.25.2.aar
 - Version=2.25.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=library-3.4
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.pom
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=library-3.4.pom
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.aar
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.1.pom
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.4.pom
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>