

Gebrauchsanweisung

Floodlight™ MS Activities (Floodlight™ MS-Aktivitäten)

Software-Version: 1.8 | Dokument-Version: 9.0

Info



Für iOS – (01)07613336222317(8012)1.8

Für Android – (01)07613336222324(8012)1.8

© F. Hoffmann-La Roche Ltd 2023

Alle Rechte vorbehalten. Eine vollständige oder teilweise Vervielfältigung oder Übertragung in jeglicher Form oder mit jeglichen Mitteln, ob elektronisch, mechanisch oder anderweitig, ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Urheberrechtsinhabers untersagt.

Urheberrechte und alle anderen unternehmenseigenen Rechte an jeder Software oder zugehörigen Dokumentation („Software“), die Ihnen zur Verfügung gestellt wurden, verbleiben exklusiv bei Roche oder den jeweiligen Lizenzgebern. Es wird kein Recht oder Eigentum an der Software auf Sie übertragen. Die Nutzung der Software unterliegt der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung.

FLOODLIGHT MS ist eine Marke von Roche.

ANDROID, GOOGLE und das GOOGLE PLAY-Logo sind Marken von Google, LLC. APPLE, das APPLE-Logo und APP STORE sind Marken von Apple Inc. Alle anderen Produktnamen und Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

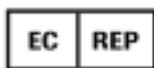
Floodlight™ MS Activities kann Komponenten oder Module enthalten, die Open-Source- oder kommerzielle Softwareprogramme sind.

Soweit gesetzlich zulässig, ist es Ihnen untersagt, die Software ganz oder teilweise zu dekompileieren und/oder zurückzuentwickeln.

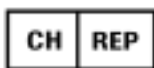


Roche Molecular Systems, Inc.
2881 Scott Boulevard
Santa Clara, California 95050
United States of America

Hergestellt in den USA



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Straße 116
68305 Mannheim
Deutschland



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Roche Diagnostics GmbH
Sandhofer Straße 116
68305 Mannheim
Deutschland



MedEnvoy Switzerland
Gotthardstrasse 28
6302 Zug
Switzerland



Für iOS – 09865063001
Für Android – 09865071001



Für iOS – 07613336222317

Für Android – 07613336222324

Datum der Veröffentlichung

2025-01-28



floodlightms.com



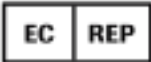


Bitte wenden Sie sich an Roche, um eine gedruckte Version dieses Dokuments anzufordern.






Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

Jeder schwerwiegende Vorfall, der im Zusammenhang mit dem Produkt aufgetreten ist, ist dem Roche-Kundendienst und der zuständigen Behörde des Mitgliedstaates, in dem Sie wohnen, zu melden. Weitere Informationen zur Kontaktaufnahme mit dem Roche-Kundendienst finden Sie im Abschnitt „Unterstützung“.

Verwendete Symbole

Die folgende Tabelle zeigt die in dieser Gebrauchsanweisung verwendeten Symbole.

	UDI-Symbol: Die eindeutige Geräteerkennung (Unique Device Identifier) ist eine Reihe von numerischen oder alphanumerischen Zeichen, die auf Basis international anerkannter Normen zur Geräteidentifizierung sowie -kodierung vergeben wird und eine eindeutige Identifizierung von Geräten auf dem Markt ermöglicht.
	Produkthersteller: Name und Anschrift des Anwendungsherstellers.
	Bevollmächtigter in der Europäischen Gemeinschaft: Name und Anschrift des Bevollmächtigten in der Europäischen Gemeinschaft / Europäischen Union.
	Bevollmächtigter in der Schweiz: Name und Anschrift des Bevollmächtigten in der Schweiz.
	Importeur in der EU: Name und Anschrift des Importeurs der Anwendung in der EU.
	Importeur in der Schweiz: Name und Anschrift des Importeurs der Anwendung in der Schweiz.
	Referenznummer: Referenz- oder Katalognummer dieser Gebrauchsanweisung.

	<p>Global Trade Item Number (GTIN): Dies ist eine weltweit eindeutige 14-stellige Nummer zur Identifizierung von Handelswaren, Produkten oder Dienstleistungen.</p>
	<p>Medizinprodukt: Floodlight™ MS Activities umfasst fünf als Medizinprodukte registrierte Beurteilungen (U Turn Test, 2MWT, Pinching Test, Draw a Shape Test und Cognitive Test).</p>
	<p>CE-Kennzeichnung: Die CE-Kennzeichnung ist eine Kennzeichnung, mit der ein Hersteller angibt, dass ein Produkt mit den geltenden Anforderungen der EU-Verordnung 2017/745 und anderen geltenden Harmonisierungsrechtsvorschriften der Europäischen Union, die das Anbringen einer CE-Kennzeichnung vorsehen, konform ist. Die gleiche Anforderung gilt für die Schweiz.</p>
	<p>Gebrauchsanweisung konsultieren: Dieses Produkt umfasst eine elektronische Gebrauchsanweisung (eIFU).</p>
	<p>Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen: Kennzeichnet für die optimale Leistung des Systems wichtige Informationen. Kann auch darauf hinweisen, dass Datenverluste oder ungültige Daten auftreten können, wenn die Vorsichtsmaßnahmen oder Anweisungen nicht beachtet werden.</p>

Inhalt

1 Übersicht	10
1.1 Was ist Floodlight™ MS Activities?	11
1.2 Verwendungszweck	12
1.3 Leistung	13
1.4 Kontraindikationen	14
1.5 Risiken und Nutzen	15
1.6 Sicherheit	16
1.7 Aktualisierungen im Zusammenhang mit der Sicherheit	17
1.8 Schulungsanforderungen	18
2 Herunterladen und Installieren	19
2.1 Für iOS- oder Apple-Mobiltelefone	20
2.2 Für Android-Mobiltelefone	21
2.3 Mindestanforderungen - Software	22
2.4 Mindestanforderungen - Hardware	23
2.5 Nicht unterstützte Mobiltelefone	25
3 Abmelden und Deinstallieren	30
3.1 Von Floodlight™ MS Mobile Application abmelden	31
3.2 Ihr Konto löschen	33
3.3 Deinstallieren	34
3.3.1 Für iOS- oder Apple-Mobiltelefone	34
3.3.2 Für Android-Mobiltelefone	34
4 Aktivität „2 Minuten gehen“	35
4.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	36
4.2 Erste Schritte	38
4.2.1 Anleitung lesen	39
4.2.2 Wichtige Informationen	40
4.2.3 Die Aktivität „2 Minuten gehen“ durchführen	41
4.3 Gebrauchsanweisung zu „2 Minuten gehen“ lesen	47

4.4 Produktinformation zu „2 Minuten gehen“ lesen	49
5 Aktivität „Kehrtwende“	52
5.1 Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen	53
5.2 Erste Schritte	55
5.2.1 Anleitung lesen	56
5.2.2 Wichtige Informationen	57
5.2.3 Die Aktivität „Kehrtwende“ durchführen	58
5.3 Gebrauchsanweisung zu „Kehrtwende“ lesen	64
5.4 Produktinformation zu „Kehrtwende“ lesen	66
6 Aktivität „Formen zeichnen“	69
6.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	70
6.2 Erste Schritte	71
6.2.1 Anleitung lesen	72
6.2.2 Wichtige Informationen	73
6.2.3 Die Aktivität „Formen zeichnen“ durchführen	74
6.3 Gebrauchsanweisung zu „Formen zeichnen“ lesen	82
6.4 Produktinformation zu „Formen zeichnen“ lesen	84
7 Aktivität „Tomate zerquetschen“	87
7.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	88
7.2 Erste Schritte	89
7.2.1 Anleitung lesen	90
7.2.2 Wichtige Informationen	91
7.2.3 Die Aktivität „Tomate zerquetschen“ durchführen	92
7.3 Gebrauchsanweisung zu „Tomate zerquetschen“ lesen	100
7.4 Produktinformation zu „Tomate zerquetschen“ lesen	102
8 Aktivitäten zum Zuordnen	105
8.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	106
8.2 Erste Schritte mit der Aktivität „Symbole zuordnen“ (1 von 2)	107
8.2.1 Anleitung lesen	108
8.2.2 So führen Sie die Aktivität „Symbole zuordnen“ durch:	109

8.3 Erste Schritte mit der Aktivität „Zahlen zuordnen“ (2 von 2)	115
8.3.1 Anleitung lesen	116
8.3.2 So führen Sie die Aktivität „Zahlen zuordnen“ durch:	117
8.4 Gebrauchsanweisung zu „Symbole zuordnen“ lesen	123
8.5 Die Produktinformation zu „Symbole zuordnen“ lesen	125
9 Häufig gestellte Fragen	128
9.1 Warum ist die Schaltfläche „Aktivität beginnen“ deaktiviert?	129
9.2 Wie kann ich eine Aktivität abbrechen?	130
9.3 Kann ich eine Aktivität abbrechen, nachdem ich begonnen habe?	131
9.4 Was passiert, wenn ich während der Durchführung der Aktivität einen Anruf erhalte?	132
9.5 Was passiert, wenn ich bei dieser Aktivität von jemandem unterbrochen oder abgelenkt werde?	133
9.6 Kann ich die Aktivität wiederholen?	134
9.7 Warum kann ich nicht immer die Tomate zerquetschen, wenn ich es versuche?	135
9.8 Warum sehe ich einen Bildschirm, der anzeigt, dass diese Aktivität übersprungen wird?	136
9.9 Muss ich beim Ausführen dieser Aktivität eine bestimmte Hand oder einen bestimmten Finger benutzen?	137
10 Weitere Informationen	138
10.1 Internet-Verbindung	139
10.2 Unerwünschte Ereignisse	140
10.3 Garantie	141
11 Unterstützung	142
12 Anhang A	143
12.1 Open-Source-Software	144
12.1.1 Open-Source-Lizenzbenachrichtigungen und Lizenzen (für iOS)	144
12.1.2 Open-Source-Lizenzbenachrichtigungen und Lizenzen (für Android)	164

1 Übersicht

Willkommen bei der Floodlight™ MS ActivitiesGebrauchsanweisung! Diese Gebrauchsanweisung gilt sowohl für die iOS- als auch für die Android-Plattform und verwendet die Floodlight™ MS Mobile Application als Beispiel für eine unterstützte Anwendung, die das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities enthält.

In diesem Abschnitt:

1.1 Was ist Floodlight™ MS Activities?	11
1.2 Verwendungszweck	12
1.3 Leistung	13
1.4 Kontraindikationen	14
1.5 Risiken und Nutzen	15
1.6 Sicherheit	16
1.7 Aktualisierungen im Zusammenhang mit der Sicherheit	17
1.8 Schulungsanforderungen	18

1.1 Was ist Floodlight™ MS Activities?

Floodlight™ MS Activities setzt sich aus fünf medizintechnischen Tests für Patienten ab 18 Jahren mit Multipler Sklerose (MS) zusammen. Diese Beurteilungen helfen Ihnen als Person, die mit Multipler Sklerose (MS) lebt, im Laufe der Zeit Daten zu sammeln, die Gespräche über Ihre Behandlung unterstützen können.

Der U Turn Test misst Ihr Gangbild und Ihr dynamisches Gleichgewicht. Der 2MWT misst Ihre Gehfähigkeit. Der Pinching Test und der Draw a Shape Test messen Ihre Handfunktion. Der Cognitive Test misst Ihre kognitive Funktion, das heißt, wie schnell Sie Informationen verarbeiten.

1.2 Verwendungszweck

Floodlight™ MS Activities setzt sich aus fünf medizintechnischen Tests für Patienten ab 18 Jahren mit Multipler Sklerose (MS) zusammen. Der U Turn Test soll eine objektive Messung des Gangbilds und des dynamischen Gleichgewichts ermöglichen. Der 2MWT soll eine objektive Messung des Gangbilds ermöglichen. Der Pinching Test soll eine objektive Messung der Handfunktion ermöglichen. Der Draw a Shape Test soll eine objektive Messung der Handfunktion ermöglichen. Der Cognitive Test ist als Beurteilungshilfe gedacht, um den Grad der kognitiven Funktion zu bestimmen. Floodlight™ MS Activities wird von Patienten in ihrer häuslichen Umgebung eingesetzt, wobei die Ergebnisse vom Patienten überprüft und zur Kontrolle an eine qualifizierte medizinische Fachkraft exportiert werden können. Es ist nicht vorgesehen, dass der Patient ohne Rücksprache mit einer medizinischen Fachkraft Maßnahmen anhand der Testergebnisse ergreift. Floodlight™ MS Activities ermöglicht es, einen, mehrere oder alle fünf der medizintechnischen Tests für den Zugriff durch eine Anwendung zu konfigurieren. Die Tests in Floodlight™ MS Activities bieten nur objektive Messungen und liefern keine Interpretation oder klinische Implikation der Messungen. Floodlight™ MS Activities sollte nur als Hilfsmittel verwendet werden und ist weder als eigenständiges diagnostisches Instrument noch zur Sicherung oder zum Ausschluss klinischer Diagnosen vorgesehen.

1.3 Leistung

Die Präzision gibt an, wie nahe die Werte beieinander liegen, wenn Sie den Test mehrmals mit genau denselben Eingaben wiederholen.

Die verschiedenen in Floodlight™ MS Activities enthaltenen Tests weisen folgende Präzision auf:

Aufgabe	Funktion	Leistung
2MWT	Schrittintensität	Die Präzision wird voraussichtlich 95 % oder mehr betragen.
U Turn Test	Geschwindigkeit bei der Kehrtwende	Die Präzision wird voraussichtlich 95 % oder mehr betragen.
Pinching Test	Zerquetschte Tomaten	Die Präzision wird voraussichtlich 95 % oder mehr betragen.
Draw a Shape Test	Schnelligkeit	Die Präzision wird voraussichtlich 95 % oder mehr betragen.
Cognitive Test	Zugeordnete Symbole	Die Präzision wird voraussichtlich 100 % betragen.

Die Präzision kann durch viele Faktoren beeinflusst werden, darunter die Genauigkeit und Präzision der in Ihrem Gerät vorhandenen Sensoren.

Eine Liste der nicht unterstützten Telefone finden Sie unter **Nicht unterstützte Mobiltelefone** (auf Seite 25) und eine Liste der unterstützten Betriebssysteme unter **Mindestanforderungen – Software** (auf Seite 22)

1.4 Kontraindikationen

Keine bekannt.

1.5 Risiken und Nutzen

Alle bekannten und vorhersehbaren Risiken wurden so weit wie möglich reduziert, und es wurde kein inakzeptables Risiko festgestellt. Zu den potenziellen Vorteilen gehören die Verfolgung von Messungen in Schlüsselbereichen ausserhalb des klinischen Umfelds und die Unterstützung informierter Konsultationen zwischen medizinischen Fachkräften und ihren Patienten. Insgesamt übertrifft der potenzielle Nutzen der Aktivität die wahrscheinlichen bekannten und vorhersehbaren Risiken bei weitem.

1.6 Sicherheit

Treffen Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen, um zu gewährleisten, dass sensible Daten so gut wie möglich geschützt sind:

- Wählen Sie ein starkes und sicheres Passwort, das von Dritten schwer zu erraten ist.
- Geben Sie Ihr Passwort nicht weiter.
- Verwenden Sie kein Jailbreak-Gerät

1.7 Aktualisierungen im Zusammenhang mit der Sicherheit

Keine.

1.8 Schulungsanforderungen

Sie benötigen keine spezielle Ausbildung, um dieses Medizinprodukt zu benutzen. Sie müssen lediglich wissen, wie Sie grundlegende Vorgänge auf Ihrem Telefon durchführen, z. B. eine mobile Anwendung herunterladen und starten.

2 Herunterladen und Installieren

Floodlight™ MS Activities ist ein medizinisches Gerät und ist als Teil verschiedener unterstützter Anwendungen verfügbar. Eine der unterstützten Anwendungen, die in diesem Benutzerhandbuch als Beispiel verwendet wird, ist die Floodlight™ MS Mobile Application. In diesem Benutzerhandbuch basieren die Anweisungen zum Herunterladen, Installieren, Einrichten und Verwenden des Medizinprodukts Floodlight™ MS Activities auf der Funktionsweise des Produkts innerhalb der Floodlight™ MS Mobile Application.

Hinweis

Wenn Sie Floodlight™ MS Mobile Application nicht für den Zugriff auf das Medizinprodukt verwenden, gelten die **Abschnitte 2.1 bis 2.4 dieses Kapitels** nicht für Sie. Um die unterstützte mobile Anwendung herunterzuladen, zu installieren und einzurichten, lesen Sie bitte die Anweisungen für die unterstützte mobile Anwendung, die Sie für den Zugriff auf das Medizinprodukt verwenden.

Um das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities zu verwenden, benötigen Sie eine Anwendung wie die Floodlight™ MS Mobile Application, die sowohl mit iOS- als auch mit Android-Telefonen kompatibel ist. Wenn Sie die app installieren, wird gleichzeitig das Floodlight Software Development Kit (SDK) installiert. In diesem Fall sind keine zusätzlichen Systemanforderungen oder Konfigurationen erforderlich.

In diesem Abschnitt:

2.1 Für iOS- oder Apple-Mobiltelefone	20
2.2 Für Android-Mobiltelefone	21
2.3 Mindestanforderungen – Software	22
2.4 Mindestanforderungen – Hardware	23
2.5 Nicht unterstützte Mobiltelefone	25

2.1 Für iOS- oder Apple-Mobiltelefone

Führen Sie die folgenden Schritte auf Ihrem iOS-Mobiltelefon aus:

1. Öffnen Sie den **App Store**.
2. Suchen Sie nach Floodlight™ MS.
3. Tippen Sie auf das Symbol, um die Details anzuzeigen, und tippen Sie auf **Laden**.
4. Tippen Sie auf **Installieren**, um den Installationsvorgang zu starten.
5. Möglicherweise werden Sie nach Ihrem **App Store**-Kennwort gefragt.

Nachdem Sie das Passwort eingegeben haben, beginnt der Download und die Installation der Floodlight™ MS Mobile Application.

2.2 Für Android-Mobiltelefone

Führen Sie die folgenden Schritte auf Ihrem Android-Telefon aus:

1. Öffnen Sie den **Google Play Store** auf Ihrem Mobiltelefon.
2. Suchen Sie nach Floodlight™ MS.
3. Tippen Sie auf das Symbol, um Details anzuzeigen.
4. Tippen Sie auf **Installieren**, um den Installationsvorgang zu starten.
5. Sie werden von Google gebeten, die Download-Bedingungen zu akzeptieren.

Nachdem Sie Ihre Zustimmung gegeben haben, wird die Floodlight™ MS Mobile Application heruntergeladen und installiert.

2.3 Mindestanforderungen – Software

Die Floodlight™ MS Mobile Application erfordert Folgendes:

- iOS Version 15.x bis 17.x
- Android Version 10 bis 14

2.4 Mindestanforderungen – Hardware

Die Mindestanforderungen an die Hardware für die Floodlight™ MS Mobile Application sind:

Für iOS-Mobiltelefone:

- **Erforderliche Mindestauflösung:** 1334 × 750 Pixel Auflösung (326 ppi)

Für Android-Telefone:

- **Minimale Bildschirmabmessungen:** 110 mm × 56 mm (4,33 x 2,20 Zoll)
- Die folgenden Sensoren sind erforderlich:
 - Magnetometer
 - Beschleunigungssensor
 - Gyroskop
- Wenn Sie sich mit einem Android-Telefon bei der Floodlight™ MS Mobile Application anmelden, prüft die app, ob die oben aufgeführten Sensoren vorhanden sind. Wenn einer oder mehrere dieser Sensoren auf Ihrem Android-Telefon nicht vorhanden sind, zeigt die app eine Fehlermeldung an und deaktiviert die Aktivitäten, die diese Sensoren erfordern. In diesem Fall ist auch der Schalter für die Aktivität deaktiviert und Sie können die Aktivität nicht manuell über das Menü **Settings** aktivieren.

Hinweis

Die Floodlight™ MS Mobile Application wird nicht auf Tablets (Android oder iOS) unterstützt.

Die app erfordert mindestens **450 MB** verfügbaren Speicherplatz auf Ihrem Mobiltelefon. Dadurch wird sichergestellt, dass Ihre Aktivitätsdaten auch dann noch auf dem Mobiltelefon gespeichert werden, wenn Sie eine Aktivität im Offline-Modus durchführen.

Wenn Ihr Mobiltelefon nicht über mindestens **200 MB** freien Speicherplatz verfügt, zeigt die app die folgende Meldung an:



Sobald Sie den erforderlichen Speicherplatz auf Ihrem Telefon eingerichtet haben, können Sie die app weiter verwenden.

2.5 Nicht unterstützte Mobiltelefone

Die Floodlight™ MS Activities wird auf den folgenden Mobiltelefonen nicht unterstützt:

Marke	Modellname
Alcatel	7
Alcatel	Tetra
Alcatel	ZIP LTE
Alcatel	REVL 2 Plus
Alcatel	Raven LTE
Alcatel	REVL 2
Alcatel	1X (2018)
Alcatel	PulseMix
Alcatel	Verso
Alcatel	IdealXcite
Alcatel	One Touch Idol 5
Alcatel	REVL
Alcatel	3V
Alcatel	1X Evolve

Marke	Modellname
Alcatel	A30
Alcatel	Cameox 4G
Alcatel	LX 4G
Alcatel	A30 Fierce
Alcatel	A30 Plus
Alcatel	Avalon V
Alcatel	One Touch Idol 5S
Alcatel	Onyx
Alcatel	LX1
Alcatel	LX2
Alcatel	Jitterbug Smart2
Alcatel	Kora
Alcatel	A50
Alcatel	Ideal
Alcatel	Streak
Alcatel	A1

Marke	Modellname
Alcatel	Axia
Alcatel	Fierce 4
Alcatel	One Touch Idol 4
Alcatel	One Touch Pixi Eclipse
Alcatel	Jitterbug Smart
Alcatel	One Touch Pixi Avion
Alcatel	One Touch Pixi Glitz
Alcatel	Allura
Alcatel	One Touch Idol 3 (5.5)
Alcatel	Dawn
Alcatel	One Touch Idol 4s
Alcatel	One Touch Flint 4G
Alcatel	One Touch Pixi 4 (5)
Alcatel	Tru
Alcatel	One Touch Pop 4S
Alcatel	One Touch Pixi Pulsar

Marke	Modellname
Alcatel	One Touch Pixi 4 (6)
Alcatel	One Touch Pop 4+
Huawei	P20 Lite (2018)
Huawei	P Smart (2018)
Huawei	Mate 10 Lite
Huawei	Mate 20 Lite (Sep. 2018)
Huawei	Y6 (2018)
Huawei	P10 (2017)
LG Electronics	Aristo 2 (2018)
LG Electronics	Stylo 4 (2018)
LG Electronics	K20 Plus (2016 Dec)
LG Electronics	Risio 3
LG Electronics	Tribute Dynasty
LG Electronics	Rebel 4
LG Electronics	Stylo 3 Plus
Motorola	Moto E5 Play (Jul. 2018)

Marke	Modellname
Motorola	Moto E4 (Jun. 2017)

3 Abmelden und Deinstallieren

Floodlight™ MS Activities ist ein medizinisches Gerät und ist als Teil verschiedener unterstützter Anwendungen verfügbar. Eine der unterstützten Anwendungen, die in diesem Benutzerhandbuch als Beispiel verwendet wird, ist die Floodlight™ MS Mobile Application. In diesem Benutzerhandbuch basieren die Anweisungen zum Deinstallieren und Abmelden vom Medizinprodukt auf der Funktionsweise des Geräts innerhalb der app.

Hinweis

Wenn Sie app nicht für den Zugriff auf das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie**. Um die unterstützte mobile Anwendung zu deinstallieren und sich abzumelden, lesen Sie bitte die Anweisungen für die unterstützte mobile Anwendung, die Sie für den Zugriff auf das Medizinprodukt verwenden.

In diesem Abschnitt:

3.1 Von Floodlight™ MS Mobile Application abmelden	31
3.2 Ihr Konto löschen	33
3.3 Deinstallieren	34

3.1 Von Floodlight™ MS Mobile Application abmelden


Aus Sicherheitsgründen werden Sie nach **30 Minuten** Inaktivität automatisch von Ihrem Floodlight™ MS Mobile Application-Konto abgemeldet.

Die App zeigt die folgende Warnmeldung **fünf Minuten** vor Ablauf der Sitzung an. In dieser Meldung können Sie auf **WEITER** tippen, um Ihre Sitzung fortzusetzen, oder auf **ABMELDEN**, um sich von Ihrer Sitzung abzumelden.



Sie können sich auch über den Bildschirm **Einstellungen** abmelden.

So melden Sie sich ab:

1. Tippen Sie auf das Symbol für **Einstellungen**  oben rechts auf Ihrem Bildschirm.
2. Blättern Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** nach unten und tippen Sie auf **Abmelden**.



3. Tippen Sie auf dem Bestätigungsbildschirm auf **ABMELDEN**.



Hinweis: Sie können auch auf **ABBRECHEN** tippen, um mit der Nutzung der App fortzufahren.


3.2 Ihr Konto löschen

Durch die Deinstallation von Floodlight™ MS Mobile Application werden weder Ihr Konto noch Ihre Daten gelöscht. Wenn Sie die App nicht mehr verwenden und Ihr Konto und alle damit verbundenen Daten löschen möchten, können Sie die Option **Konto löschen** auf dem Bildschirm **Einstellungen** verwenden.

Hinweis

Ihr Floodlight™ MS Mobile Application-Konto kann nur innerhalb der App gelöscht werden. Führen Sie vor der Deinstallation von app daher die folgenden Schritte aus. Weitere Informationen zur Deinstallation der App finden Sie unter [Deinstallieren \(auf Seite 34\)](#)

So löschen Sie Ihr Konto:

1. Tippen Sie auf das Symbol für **Einstellungen**  oben rechts auf Ihrem Bildschirm.
2. Tippen Sie auf dem **Einstellungen** auf **Konto löschen**.
3. Geben Sie auf dem Bildschirm **Konto löschen?** das Wort **LÖSCHEN** in das Textfeld ein.

Bei der Texteingabe wird zwischen Gross- und Kleinschreibung unterschieden.

4. Tippen Sie auf **ALLE LÖSCHEN**.
5. Tippen Sie auf **OK**.

3.3 Deinstallieren

Dieser Abschnitt enthält Anweisungen zur Deinstallation von Floodlight™ MS Mobile Application von einem iOS-Mobiltelefon oder einem Android-Mobiltelefon. Sie können diese Schritte durchführen, wenn Sie die App nicht mehr verwenden möchten.

Hinweis

Durch die Deinstallation von Floodlight™ MS Mobile Application werden weder Ihr Konto noch Ihre Daten gelöscht. Wenn Sie die App nicht mehr verwenden und Ihr Konto sowie alle damit verbundenen Daten löschen möchten, können Sie die Option **Konto löschen** auf dem Bildschirm **Einstellungen** verwenden, bevor Sie die App deinstallieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Ihr Konto löschen \(auf Seite 33\)](#).

3.3.1 Für iOS- oder Apple-Mobiltelefone

Führen Sie die folgenden Schritte auf Ihrem iOS-Mobiltelefon aus, um die Floodlight™ MS Mobile Application zu deinstallieren:

1. Suchen Sie auf dem Startbildschirm Floodlight™ MS Mobile Application.
2. Tippen Sie auf das Symbol Floodlight™ MS Mobile Application und halten Sie es gedrückt, um ein Schnellaktionsmenü zu öffnen.
3. Tippen Sie auf **App entfernen**.
4. Tippen Sie auf **App löschen**, um sie von Ihrem Mobiltelefon zu löschen.

3.3.2 Für Android-Mobiltelefone

Führen Sie die folgenden Schritte auf Ihrem Android-Mobiltelefon aus, um die Floodlight™ MS Mobile Application zu deinstallieren:

1. Öffnen Sie den **Google Play Store**.
2. Tippen Sie auf das Menü **Meine Apps & Spiele**.
3. Tippen Sie auf Floodlight™ MS Mobile Application.
4. Tippen Sie auf **Deinstallieren**.

4 Aktivität „2 Minuten gehen“

Die Aktivität „2 Minuten gehen“, die im Medizinprodukt 2MWT enthalten ist, misst Ihre Gehfähigkeit. Dies wird erreicht, indem Ihre Gehfähigkeit beobachtet wird, während Sie 2 Minuten lang gehen.

Hinweis

Wenn Sie das Medizinprodukt 2MWT nicht verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie.**

In diesem Abschnitt:

4.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	36
4.2 Erste Schritte	38
4.3 Gebrauchsanweisung zu „2 Minuten gehen“ lesen	47
4.4 Produktinformation zu „2 Minuten gehen“ lesen	49

4.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen



Absolvieren Sie die Aktivitäten so oft wie von Ihrem/Ihrer Arzt/Ärztin empfohlen.



Das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities ist kein Ersatz für eine medizinische Versorgung. Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren. Wenden Sie sich an Ihren behandelnden Arzt/Ihre behandelnde Ärztin für eine Interpretation der Daten, die Sie mithilfe des Medizinprodukts sammeln, oder bei einem Notfall. Beachten Sie, dass Selbsttests zu Hause Ihre regelmäßigen Besuche bei Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin nicht ersetzen.



Befolgen Sie bei der Ausführung jeder Aktivität die empfohlenen Anweisungen. Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, kann dies zu ungenauen Daten führen.



Versuchen Sie nicht, die Aktivität durchzuführen, wenn:

- Sie nicht stehen und Ihr Gleichgewicht nicht sicher halten können.
- Sie sich nicht in einer sicheren Umgebung befinden, in der Sie zwei Minuten gehen können.
- Sie zur Fortbewegung einen Rollstuhl benötigen.



Tragen Sie eine Hose mit Fronttaschen oder einen Laufgürtel, sodass Sie Ihr Mobiltelefon darin verstauen können, andernfalls kann es zu ungenauen Daten kommen. Die Messung wird auch ungenau, wenn Sie das Mobiltelefon in der Hand halten.



Erhöhen Sie die Lautstärke am Mobiltelefon und schalten Sie den Lautlos- oder Vibrationsmodus aus. Bei dieser Aktivität werden Sie durch Signaltöne, Vibrationen und Sprachunterstützung darauf hingewiesen, wann Sie mit dem Gehen beginnen und aufhören sollen.



Bevor Sie mit der Aktivität beginnen, vergewissern Sie sich, dass Ihre Umgebung frei von Hindernissen ist, die dazu führen könnten, dass Sie während der Aktivität stolpern oder sich verletzen.



Verwenden Sie keine Mobiltelefonhülle, die einen Magneten enthält, da dieser die Sensoren des Geräts stören und Fehler bei der Erstellung der Aktivitätsergebnisse verursachen kann.

4.2 Erste Schritte

Die Aktivität „2 Minuten gehen“ misst Ihre Mobilität beim schnellen Gehen und kann Informationen über bestimmte Gangmuster bei Ihnen liefern. Für die Durchführung dieser Aktivität benötigen Sie einen sicheren Ort, an dem Sie 2 Minuten lang gehen können. Versuchen Sie, in den 2 Minuten so weit wie möglich zu gehen und dabei ein konstantes Tempo zu halten sowie Kurven zu vermeiden. Machen Sie sich jedoch keine Sorgen, wenn Sie langsamer werden oder anhalten müssen, um sich auszuruhen. Sie können diese Aktivität mit oder ohne Gehhilfe durchführen.

In diesem Abschnitt:

4.2.1 Anleitung lesen	39
4.2.2 Wichtige Informationen	40
4.2.3 Die Aktivität „2 Minuten gehen“ durchführen	41

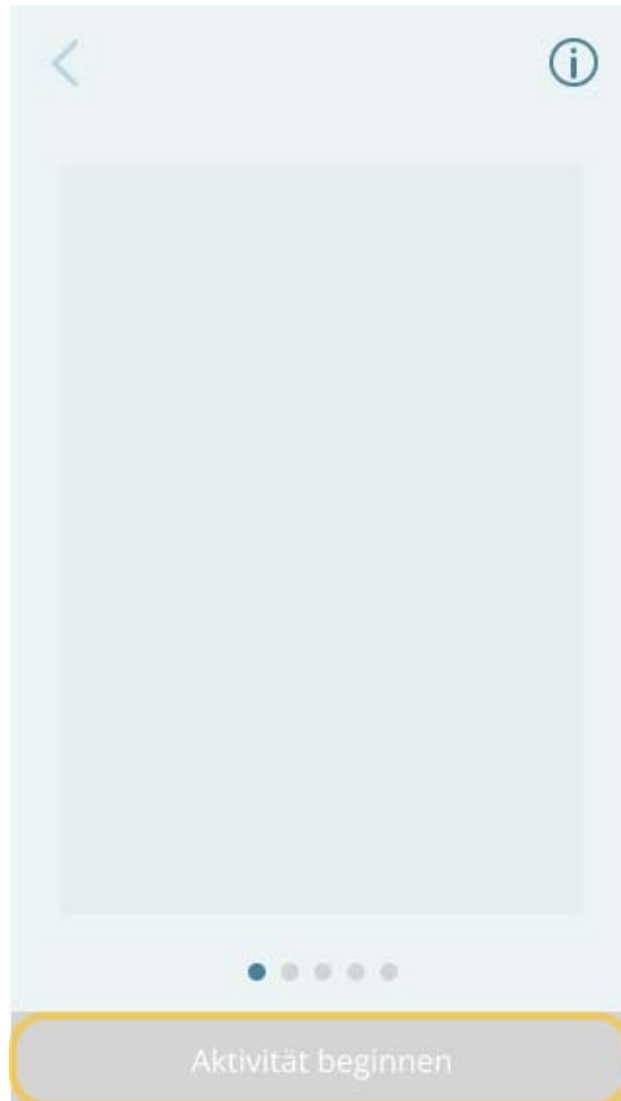
4.2.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „2 Minuten gehen“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.



4.2.2 Wichtige Informationen

Denken Sie bei der Durchführung dieser Aktivität an Folgendes:

- Es ist am besten, diese Aktivität in einer Umgebung durchzuführen, in der Sie sich konzentrieren, Unterbrechungen minimieren und sicher gehen können.
- Stellen Sie sicher, dass Sie über genügend Raum verfügen, um **2 Minuten** lang zu gehen. Gehen Sie für diese Aktivität so gerade wie möglich und vermeiden Sie Kehrtwendungen.
- Wenn das Mobiltelefon nicht in die Vordertasche Ihrer Hose oder einen Laufgürtel gesteckt wird, wirkt sich das direkt auf die Genauigkeit der Daten aus. Für genaue

Messungen stellen Sie bitte sicher, dass sich das Mobiltelefon in einer Vordertasche Ihrer Hose oder einem Laufgürtel befindet.

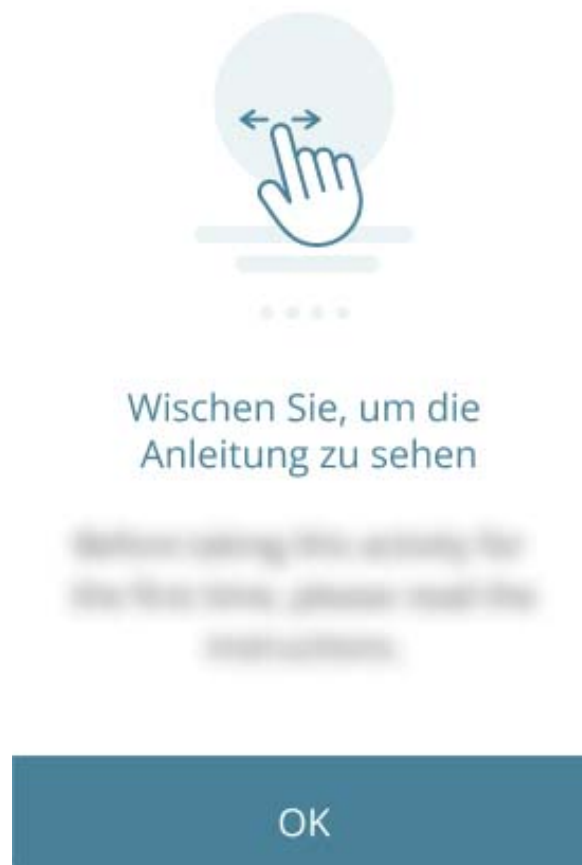
- Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie langsamer werden oder anhalten müssen, um sich auszuruhen.

4.2.3 Die Aktivität „2 Minuten gehen“ durchführen

Die Aktivität „2 Minuten gehen“ misst Ihre Mobilität beim schnellen Gehen. Für die Durchführung dieser Aktivität müssen Sie einen sicheren Ort finden, an dem Sie zwei Minuten lang ohne Kurven und Unterbrechungen gehen können.

So führen Sie die Aktivität „2 Minuten gehen“ durch:

1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:

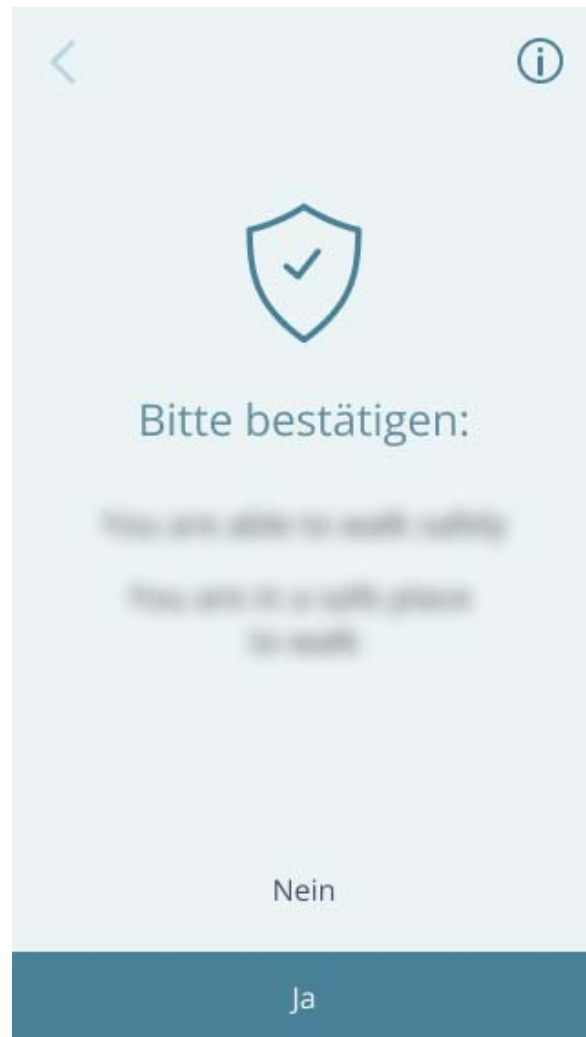


2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.

3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „2 Minuten gehen“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivität beginnen**.



5. Tippen Sie auf dem nächsten Bildschirm auf die Schaltfläche **Ja**, um zu bestätigen, dass Sie sich an einem sicheren Ort befinden und sicher gehen können.



Wenn die Antwort auf eine der beiden Fragen Nein lautet, tippen Sie auf die Schaltfläche **Nein**. In diesem Fall wird die Aktivität übersprungen und Sie können die Aktivität zu einem späteren Zeitpunkt durchführen.

6. Geben Sie auf dem nächsten Bildschirm an, ob Sie bei dieser Aktivität eine Gehhilfe benutzen werden. Wählen Sie eine der Optionen auf dem Bildschirm aus und tippen Sie auf die Schaltfläche **Weiter**.

The image shows a mobile application interface with a light blue background. At the top left is a back arrow icon, and at the top right is an information icon (i). The main text asks: "Verwenden Sie heute bei dieser Aktivität eine Gehhilfe?" (Do you use a walking aid today for this activity?). Below this are two radio button options: "Ja" (Yes) and "Nein" (No). The "Nein" option is selected, indicated by a blue circle with a white checkmark. Below the options is a blurred paragraph of text. At the bottom of the screen is a dark blue bar with the word "Ja" in white.

< ⓘ

Verwenden Sie heute bei dieser Aktivität eine Gehhilfe?

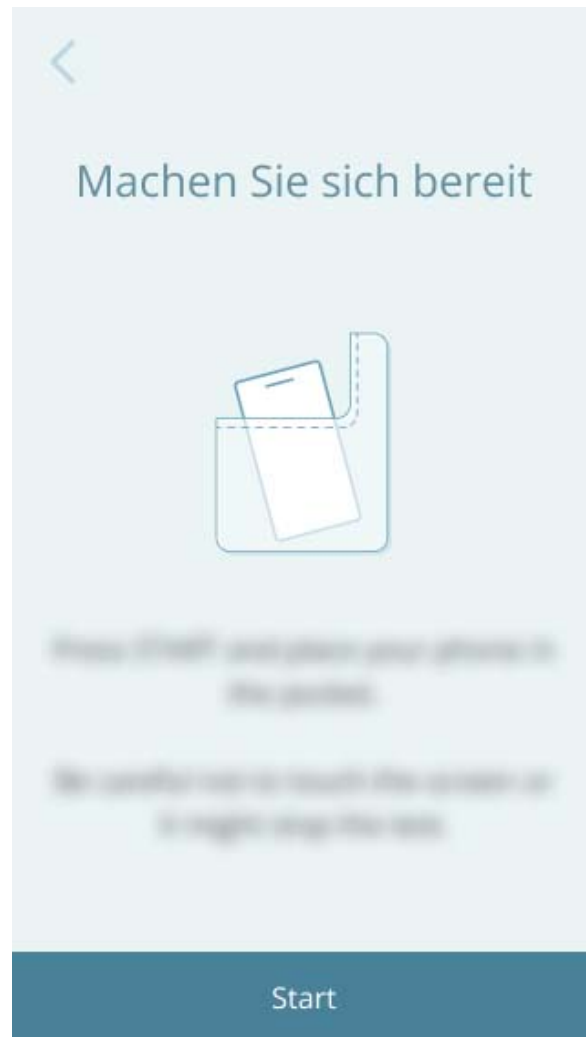
☐ Ja

☒ Nein

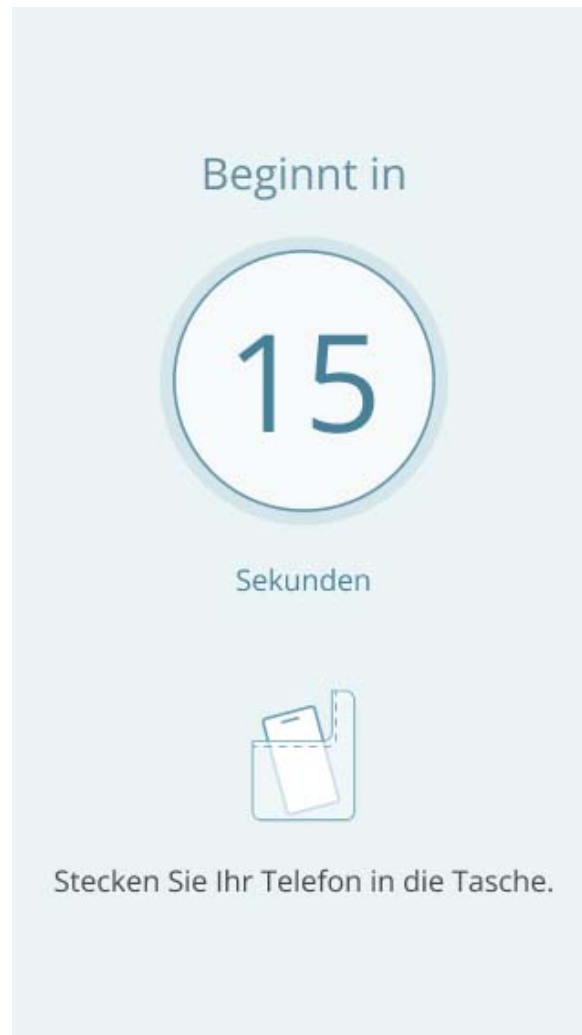
Verwenden Sie heute eine Gehhilfe bei dieser Aktivität? Wenn Sie "Ja" wählen, wird Ihre Gehhilfe in der Aktivitätsaufzeichnung mitgeführt. Wenn Sie "Nein" wählen, wird Ihre Gehhilfe nicht mitgeführt. Sie können Ihre Gehhilfe jederzeit in der Aktivitätsaufzeichnung hinzufügen.

Ja

7. Wenn Sie bereit sind, tippen Sie auf die Schaltfläche **Start**.



8. Auf dem Bildschirm Ihres Mobiltelefons wird ein Countdown von **15 Sekunden** angezeigt. Stecken Sie das Mobiltelefon während dieser Zeit in die vordere Hosentasche oder den Laufgürtel. Achten Sie darauf, dass Sie nicht den Bildschirm berühren, da dies die Aktivität abbrechen kann.



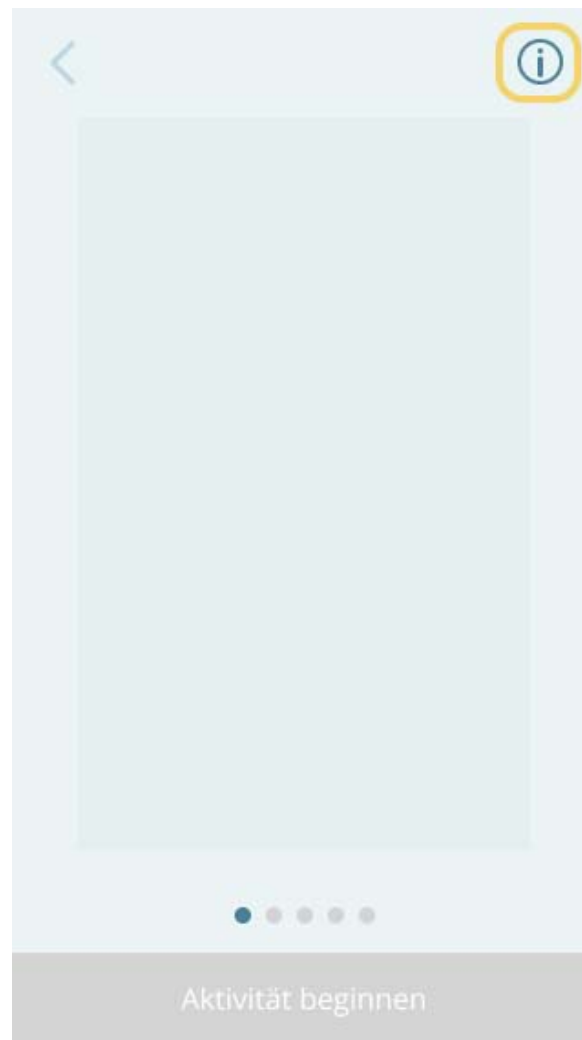
9. Wenn der Countdown fast beendet ist, vibriert Ihr Mobiltelefon und piept. Sie hören eine Sprachaufforderung, die Aktivität zu beginnen. Auf dem Bildschirm Ihres Mobiltelefons wird nun **120 Sekunden** lang ein Countdown für den Abschluss angezeigt.
10. Gehen Sie los. Gehen Sie in zwei Minuten so weit wie möglich. Versuchen Sie, ein konstantes Tempo zu halten, und vermeiden Sie Kehrtwendungen. Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie langsamer werden oder anhalten müssen, um sich auszuruhen.
11. Sobald die Aktivität beendet ist, können Sie aufhören zu gehen.

4.3 Gebrauchsanweisung zu „2 Minuten gehen“ lesen

Sie können diese Gebrauchsanweisung für jede Aktivität aus der Aktivität heraus aufrufen. Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

So lesen Sie das Gebrauchsanweisung:

1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie das Gebrauchsanweisung abrufen möchten. Um beispielsweise auf das Gebrauchsanweisung für die Aktivität „2 Minuten gehen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **2 Minuten gehen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Gebrauchsanweisung**.



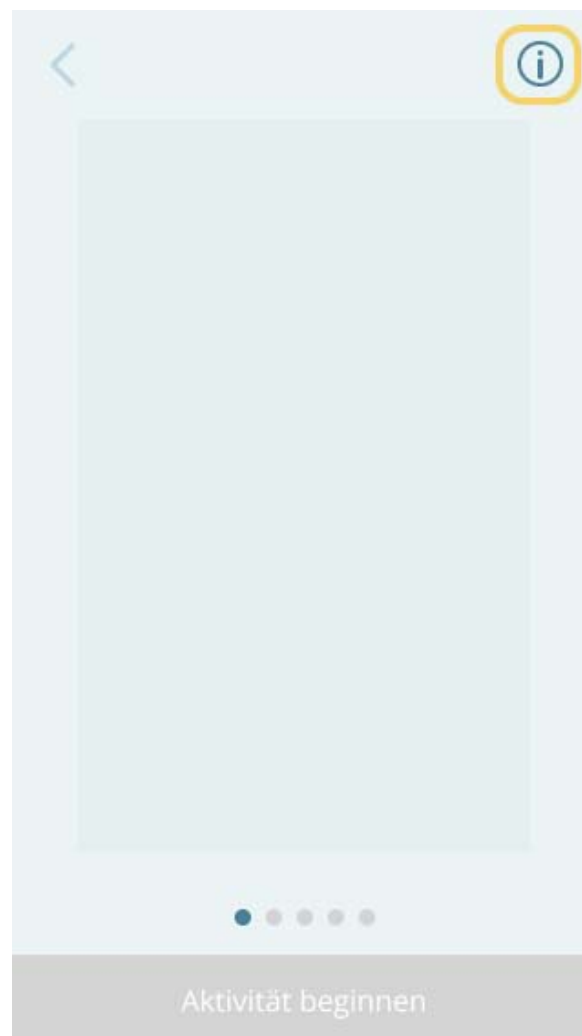
4. Das Gebrauchsanweisung für die Aktivität wird angezeigt.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

4.4 Produktinformation zu „2 Minuten gehen“ lesen

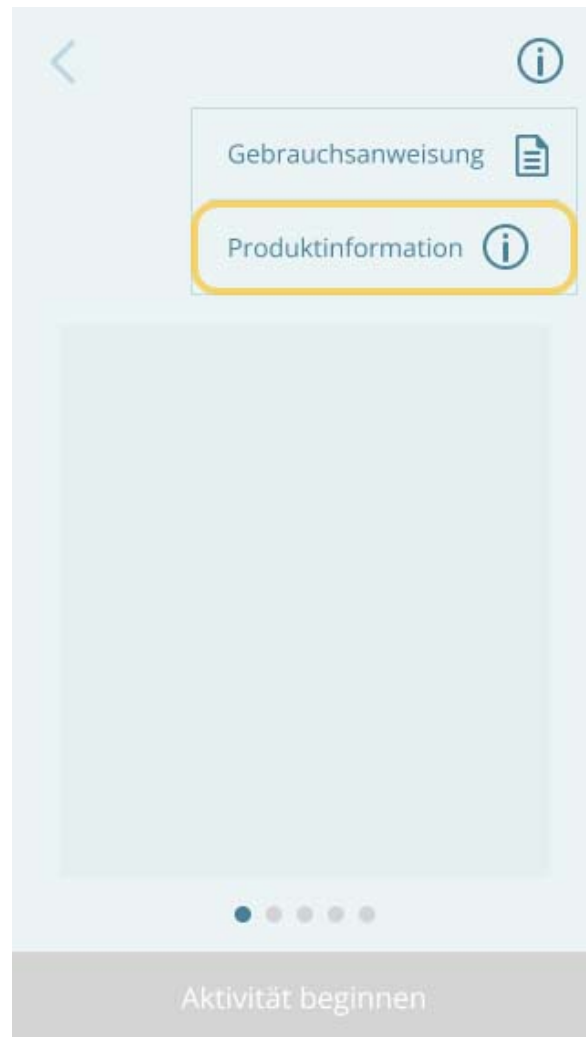
Sie können die Version, das Urheberrecht und andere Informationen über das Medizinprodukt auf der Info-Seite oder auf dem Produktetikett finden.

So lesen Sie die Produktinformation:

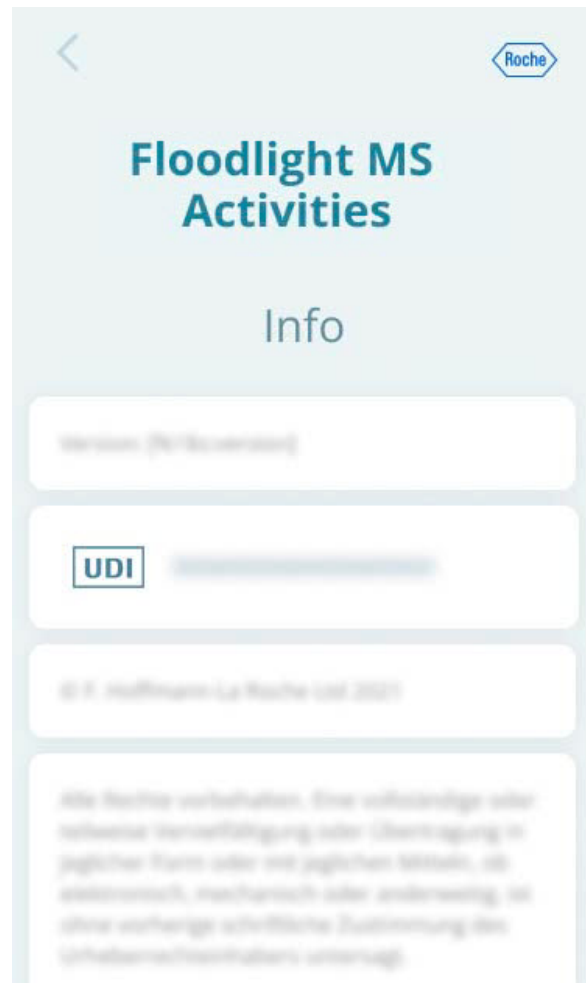
1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie die Produktinformation abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Produktinformation für die Aktivität „2 Minuten gehen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **2 Minuten gehen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Produktinformation**.



4. Die **Info-Seite** für die Aktivität wird angezeigt, wie unten dargestellt.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

5 Aktivität „Kehrtwende“

Die Aktivität „Kehrtwende“, die im Medizinprodukt U Turn Test enthalten ist, misst Ihren Gang und Ihr dynamisches Gleichgewicht im Laufe der Zeit. Dies wird wie folgt erreicht:

- Sie werden aufgefordert, zwischen zwei Punkten zu gehen, die mindestens drei Schritte voneinander entfernt sind, und mindestens fünf Kehrtwenden zu machen.
- Es werden Ihre Gehfähigkeit und die Geschwindigkeit, mit der Sie eine Kehrtwende machen, überwacht.
- Es wird gezählt, wie viele Kehrtwenden Sie in 60 Sekunden schaffen.

Hinweis

Wenn Sie das Medizinprodukt U Turn Test nicht verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie.**

In diesem Abschnitt:

5.1 Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen	53
5.2 Erste Schritte	55
5.3 Gebrauchsanweisung zu „Kehrtwende“ lesen	64
5.4 Produktinformation zu „Kehrtwende“ lesen	66

5.1 Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen



Absolvieren Sie die Aktivitäten so oft wie von Ihrem/Ihrer Arzt/Ärztin empfohlen.



Das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities ist kein Ersatz für eine medizinische Versorgung. Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren. Wenden Sie sich an Ihren behandelnden Arzt/Ihre behandelnde Ärztin für eine Interpretation der Daten, die Sie mithilfe des Medizinprodukts sammeln, oder bei einem Notfall. Beachten Sie, dass Selbsttests zu Hause Ihre regelmäßigen Besuche bei Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin nicht ersetzen.



Befolgen Sie bei der Ausführung jeder Aktivität die empfohlenen Anweisungen. Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, kann dies zu ungenauen Daten führen.



Versuchen Sie nicht, die Aktivität durchzuführen, wenn:

- Sie nicht stehen und Ihr Gleichgewicht nicht sicher halten können.
- Sie sich nicht in einer sicheren Umgebung befinden, in der Sie zwischen zwei Punkten gehen können, die mindestens drei Schritte voneinander entfernt sind.
- Sie zur Fortbewegung einen Rollstuhl benötigen.



Tragen Sie eine Hose mit Fronttaschen oder einen Laufgürtel, sodass Sie Ihr Mobiltelefon darin verstauen können, andernfalls kann es zu ungenauen Daten kommen. Die Messung wird auch ungenau, wenn Sie das Mobiltelefon in der Hand halten.



Erhöhen Sie die Lautstärke am Mobiltelefon und schalten Sie den Lautlos- oder Vibrationsmodus aus. Bei dieser Aktivität werden Sie durch Signaltöne, Vibrationen und Sprachunterstützung darauf hingewiesen, wann Sie mit dem Gehen beginnen und aufhören sollen.



Bevor Sie mit der Aktivität beginnen, vergewissern Sie sich, dass Ihre Umgebung frei von Hindernissen ist, die dazu führen könnten, dass Sie während der Aktivität stolpern oder sich verletzen.



Verwenden Sie keine Mobiltelefonhülle, die einen Magneten enthält, da dieser die Sensoren des Geräts stören und Fehler bei der Erstellung der Aktivitätsergebnisse verursachen kann.



Aufgrund der Art Ihrer Erkrankung kann es sein, dass Ihnen bei dieser Aktivität schwindelig wird. Sollte dies der Fall sein, beenden Sie bitte die Aktivität und wenden Sie sich an Ihre/Ihren Arzt/Ärztin.

5.2 Erste Schritte

Die Aktivität „Kehrtwende“ misst Ihre Fähigkeit, beim Gehen umzukehren, also eine Bewegung auszuführen, die auch Gleichgewicht erfordert. Um diese Aktivität auszuführen, müssen Sie zwischen zwei Punkten gehen, die mindestens drei Schritte voneinander entfernt sind, und dann eine Kehrtwende machen. Sie können auf dem Fuß umdrehen oder eine enge Wende gehen. Versuchen Sie jedoch, sich jedes Mal in die gleiche Richtung zu drehen. Diese Aktivität dauert 60 Sekunden und kann mit oder ohne Gehhilfe durchgeführt werden.

In diesem Abschnitt:

5.2.1 Anleitung lesen	56
5.2.2 Wichtige Informationen	57
5.2.3 Die Aktivität „Kehrtwende“ durchführen	58

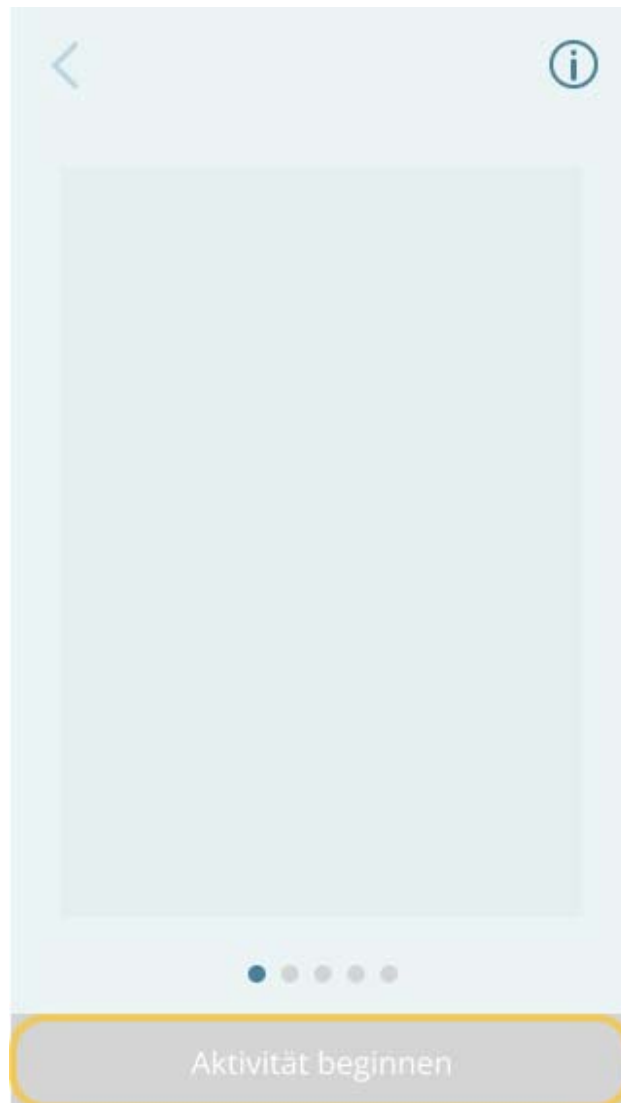
5.2.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „Kehrtwende“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.



5.2.2 Wichtige Informationen

Denken Sie bei der Durchführung dieser Aktivität an Folgendes:

- Es ist am besten, diese Aktivität in einer Umgebung durchzuführen, in der Sie sich konzentrieren, Unterbrechungen minimieren und sicher gehen können.
- Stellen Sie sicher, dass Sie genügend Platz haben, um zwischen zwei Punkten zu gehen, die mindestens drei Schritte voneinander entfernt sind, und eine Kehrtwende zu machen.
- Wenn das Mobiltelefon nicht in die Vordertasche Ihrer Hose oder einen Laufgürtel gesteckt wird, wirkt sich das direkt auf die Genauigkeit der Daten aus. Für genaue

Messungen stellen Sie bitte sicher, dass sich das Mobiltelefon in einer Vordertasche Ihrer Hose oder einem Laufgürtel befindet.

- Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie langsamer werden oder anhalten müssen, um sich auszuruhen.

5.2.3 Die Aktivität „Kehrtwende“ durchführen

Die Aktivität „Kehrtwende“ misst Ihre Fähigkeit, beim Gehen eine Kehrtwende zu machen. Um diese Aktivität auszuführen, müssen Sie einen sicheren Ort finden, an dem Sie zwischen zwei Punkten gehen können, die mindestens drei Schritte voneinander entfernt sind, und dann eine Kehrtwende machen können. Sie können auf dem Fuß umdrehen oder eine enge Wende gehen. Versuchen Sie jedoch, sich jedes Mal in die gleiche Richtung zu drehen.

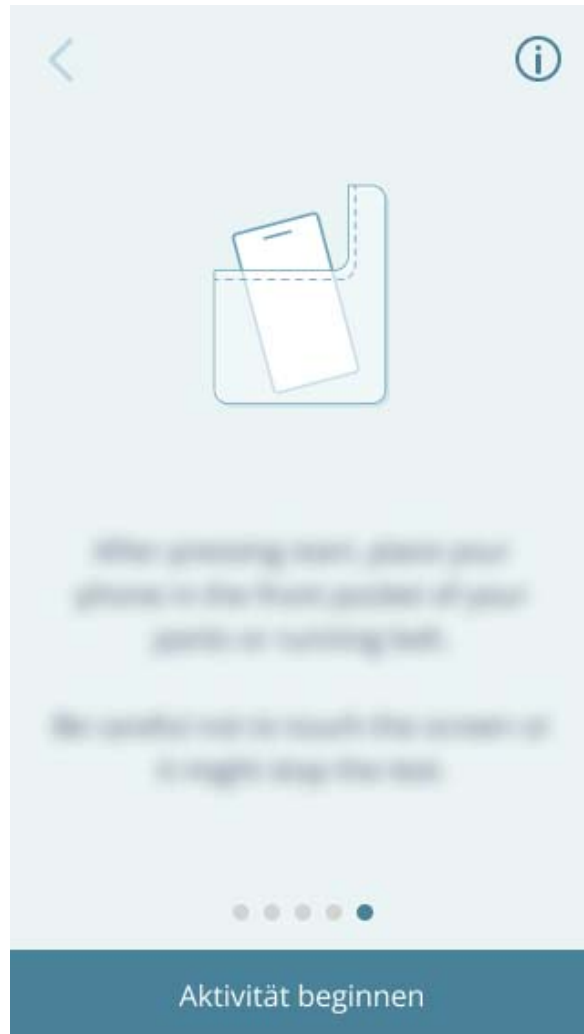
So führen Sie die Aktivität „Kehrtwende“ durch:

1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.

3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „Kehrtwende“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivität beginnen**.

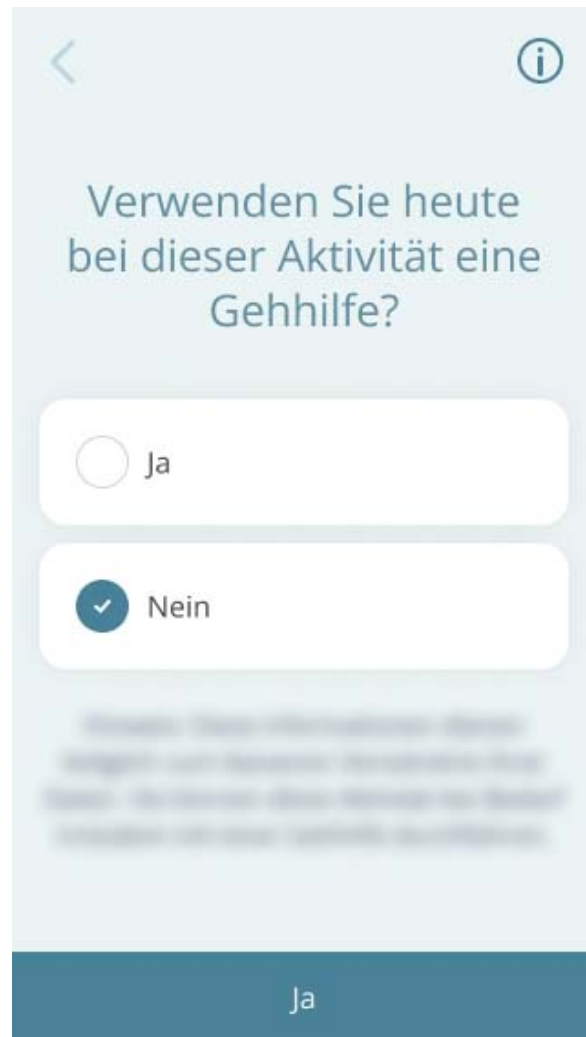


5. Tippen Sie auf dem nächsten Bildschirm auf die Schaltfläche **Ja**, um zu bestätigen, dass Sie sich an einem sicheren Ort befinden und sicher gehen können.



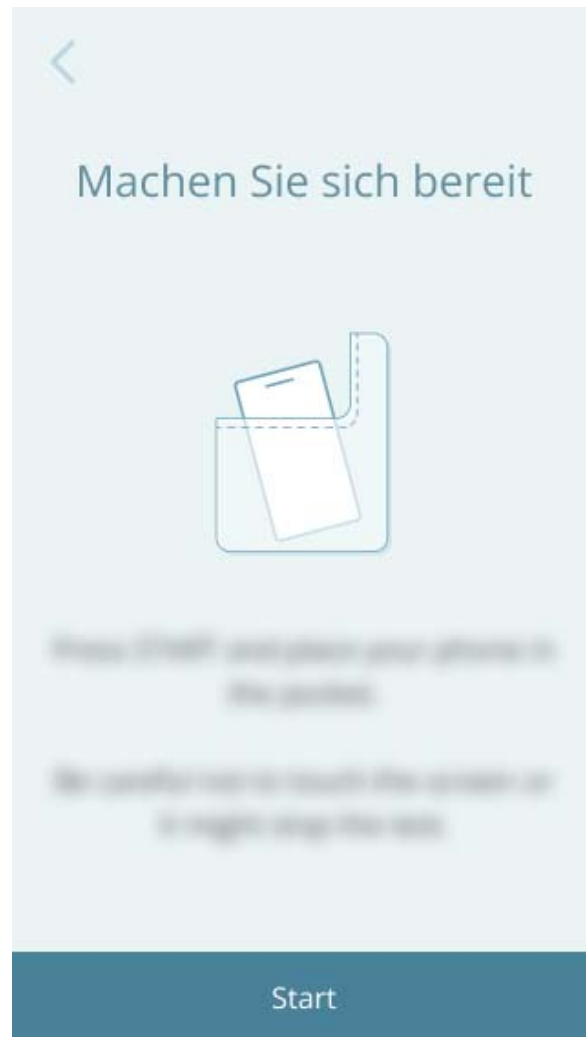
Wenn die Antwort auf eine der beiden Fragen Nein lautet, tippen Sie auf die Schaltfläche **Nein**. In diesem Fall wird die Aktivität übersprungen und Sie können die Aktivität zu einem späteren Zeitpunkt durchführen.

6. Geben Sie auf dem nächsten Bildschirm an, ob Sie bei dieser Aktivität eine Gehhilfe benutzen werden. Wählen Sie eine der Optionen auf dem Bildschirm aus und tippen Sie auf die Schaltfläche **Weiter**.



The screenshot shows a mobile application interface. At the top left is a back arrow icon, and at the top right is an information icon (i). The main text asks: "Verwenden Sie heute bei dieser Aktivität eine Gehhilfe?" (Do you use a walking aid today for this activity?). Below this are two radio button options: "Ja" (Yes) and "Nein" (No). The "Nein" option is selected, indicated by a blue checkmark inside the radio button. At the bottom of the screen is a large blue button labeled "Ja".

7. Wenn Sie bereit sind, tippen Sie auf die Schaltfläche **Start**.



8. Auf dem Bildschirm Ihres Mobiltelefons wird ein Countdown von **15 Sekunden** angezeigt. Stecken Sie das Mobiltelefon während dieser Zeit in die vordere Hosentasche oder den Laufgürtel. Achten Sie darauf, dass Sie nicht den Bildschirm berühren, da dies die Aktivität abbrechen kann.



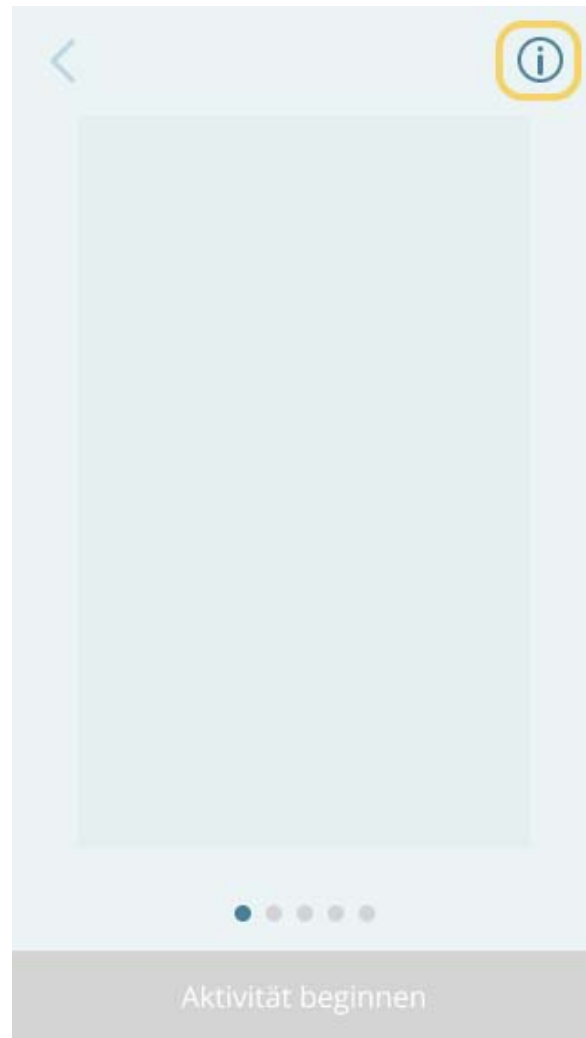
9. Wenn der Countdown fast beendet ist, vibriert Ihr Mobiltelefon und piept. Sie hören eine Sprachaufforderung, die Aktivität zu beginnen. Auf dem Bildschirm Ihres Mobiltelefons wird nun **60 Sekunden** lang ein Countdown bis zum Abschluss angezeigt.
10. Gehen Sie los. Machen Sie in 1 Minute so viele Kehrtwenden wie möglich. Versuchen Sie, ein gleichmäßiges Tempo zu halten und sich jedes Mal in die gleiche Richtung zu drehen. Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie langsamer werden oder anhalten müssen, um sich auszuruhen.
11. Sobald die Aktivität beendet ist, können Sie aufhören zu gehen.

5.3 Gebrauchsanweisung zu „Kehrtwende“ lesen

Sie können diese Gebrauchsanweisung für jede Aktivität aus der Aktivität heraus aufrufen. Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

So lesen Sie das Gebrauchsanweisung:

1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie das Gebrauchsanweisung abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Gebrauchsanweisung für die Aktivität „Kehrtwende“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Kehrtwende** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Gebrauchsanweisung**.



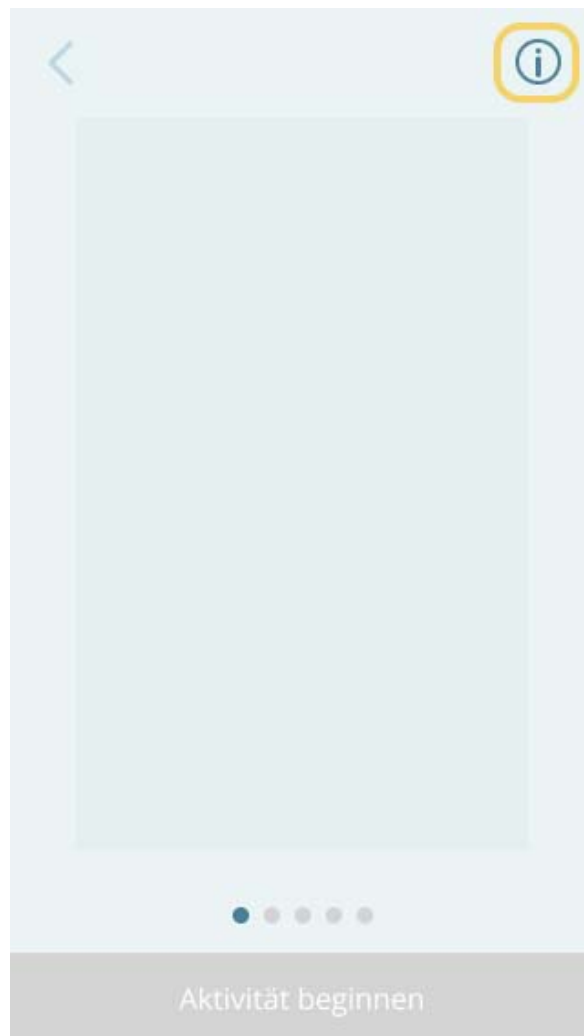
4. Das Gebrauchsanweisung für die Aktivität wird angezeigt.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

5.4 Produktinformation zu „Kehrtwende“ lesen

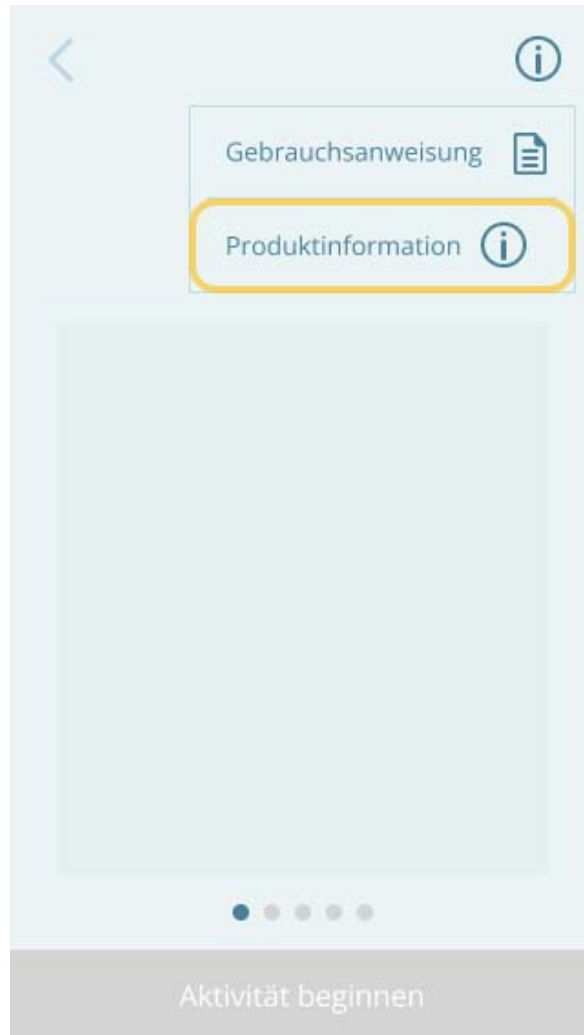
Sie können die Version, das Urheberrecht und andere Informationen über das Medizinprodukt auf der Info-Seite oder auf dem Produktetikett finden.

So lesen Sie die Produktinformation:

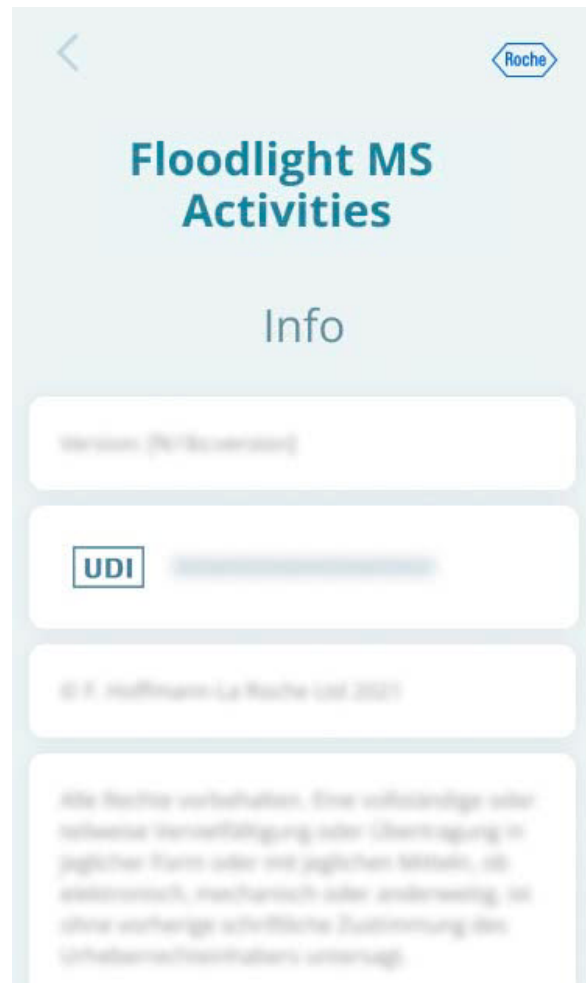
1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie die Produktinformation abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Produktinformation für die Aktivität „Kehrtwende“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Kehrtwende** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Produktinformation**.



4. Die **Info-Seite** für die Aktivität wird angezeigt, wie unten dargestellt.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

6 Aktivität „Formen zeichnen“

Die Aktivität „Formen zeichnen“, die im Medizinprodukt Draw a Shape Test enthalten ist, misst Ihre Handfunktion. Dies wird wie folgt erreicht:

- Sie verbinden mit dem Zeigefinger Punkte entlang einer Form auf Ihrem Bildschirm.
- Es wird gemessen, wie schnell und genau Sie die Punkte entlang jeder Form verbinden.

Hinweis

Wenn Sie das Medizinprodukt Draw a Shape Test nicht verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie.**

In diesem Abschnitt:

6.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	70
6.2 Erste Schritte	71
6.3 Gebrauchsanweisung zu „Formen zeichnen“ lesen	82
6.4 Produktinformation zu „Formen zeichnen“ lesen	84

6.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen



Absolvieren Sie die Aktivitäten so oft wie von Ihrem/Ihrer Arzt/Ärztin empfohlen.



Das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities ist kein Ersatz für eine medizinische Versorgung. Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren. Wenden Sie sich an Ihren behandelnden Arzt/Ihre behandelnde Ärztin für eine Interpretation der Daten, die Sie mithilfe des Medizinprodukts sammeln, oder bei einem Notfall. Beachten Sie, dass Selbsttests zu Hause Ihre regelmäßigen Besuche bei Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin nicht ersetzen.



Befolgen Sie bei der Ausführung jeder Aktivität die empfohlenen Anweisungen. Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, kann dies zu ungenauen Daten führen.



Legen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine ebene Fläche. Wenn Sie das Mobiltelefon nicht auf eine ebene Fläche legen, ändert sich die Genauigkeit Ihrer Daten.



Verwenden Sie nur den **Zeigefinger** der **richtigen Hand**, um die Punkte zu verbinden. Heben Sie den Finger nicht vom Bildschirm ab, bevor Sie eine Form vollständig nachgezeichnet haben.



Verwenden Sie die richtige Hand, wie auf dem Bildschirm **Anleitung** oder dem Bildschirm **Formen zeichnen** angegeben, um die Aktivität auszuführen.

6.2 Erste Schritte

Die Aktivität „Formen zeichnen“ misst, wie gut Sie Hand und Finger kontrollieren können, um eine präzise und gleichmäßige Bewegung auszuführen. Um diese Aktivität auszuführen, zeichnen Sie mit dem Zeigefinger die Form auf dem Bildschirm nach, indem Sie beim großen blauen Punkt beginnen und dem Verlauf der Form so schnell und genau wie möglich folgen. Sie haben je 15 Sekunden Zeit, um die Form zu zeichnen, die Sie auf dem Bildschirm sehen. Es ist wichtig, dass Sie den Finger nicht vom Bildschirm nehmen, bevor Sie die Form fertig gezeichnet haben.

In diesem Abschnitt:

6.2.1 Anleitung lesen	72
6.2.2 Wichtige Informationen	73
6.2.3 Die Aktivität „Formen zeichnen“ durchführen	74

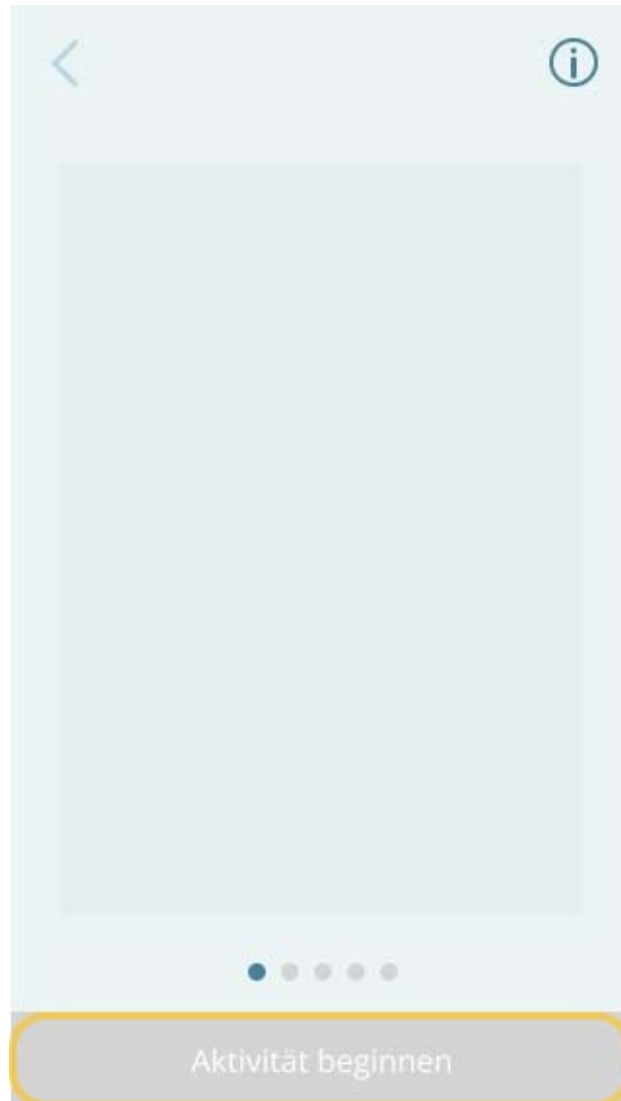
6.2.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „Formen zeichnen“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.



6.2.2 Wichtige Informationen

Denken Sie bei der Durchführung dieser Aktivität an Folgendes:

- Verwenden Sie die richtige Hand, um die Aktivität auszuführen. Dies wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn Sie die Aktivität wie unten dargestellt starten:



6.2.3 Die Aktivität „Formen zeichnen“ durchführen

Die Aktivität „Formen zeichnen“ misst, wie gut Sie Hand und Finger kontrollieren können, um eine präzise und gleichmäßige Bewegung auszuführen. Für diese Aktivität müssen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine glatte Oberfläche legen und mit Ihrem Zeigefinger die Formen zeichnen.

So führen Sie die Aktivität „Formen zeichnen“ durch:

1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.
3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „Formen zeichnen“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivität beginnen**.



Sie können die Aktivität „Formen zeichnen“ entweder mit der linken oder mit der rechten Hand durchführen. Wenn in Ihren **Einstellungen** für die app beide Hände aktiviert sind, empfiehlt die App bei jeder Aktivität eine andere Hand. Bevor Sie mit der Aktivität beginnen, können Sie jedoch die empfohlene Hand ändern, wenn Sie möchten.

So ändern Sie die Hand für die Aktivität „Formen zeichnen“:

1. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Ändern**.



2. Tippen Sie im nächsten Bildschirm auf die Schaltfläche **Ändern**, um die Hand zu ändern, mit der Sie die Aktivität durchführen möchten, oder auf die Schaltfläche

Beibehalten, um weiterhin die empfohlene Hand zu verwenden.

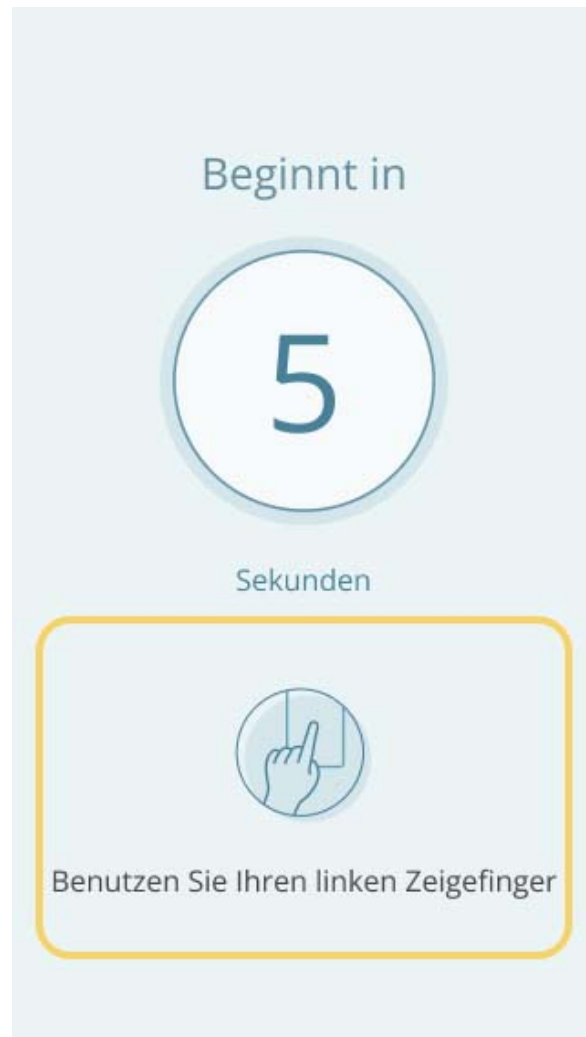


Wenn Sie eine der Hände in Ihren **Einstellungen** für die app deaktiviert haben, wird auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** die Schaltfläche **Ändern** nicht angezeigt.

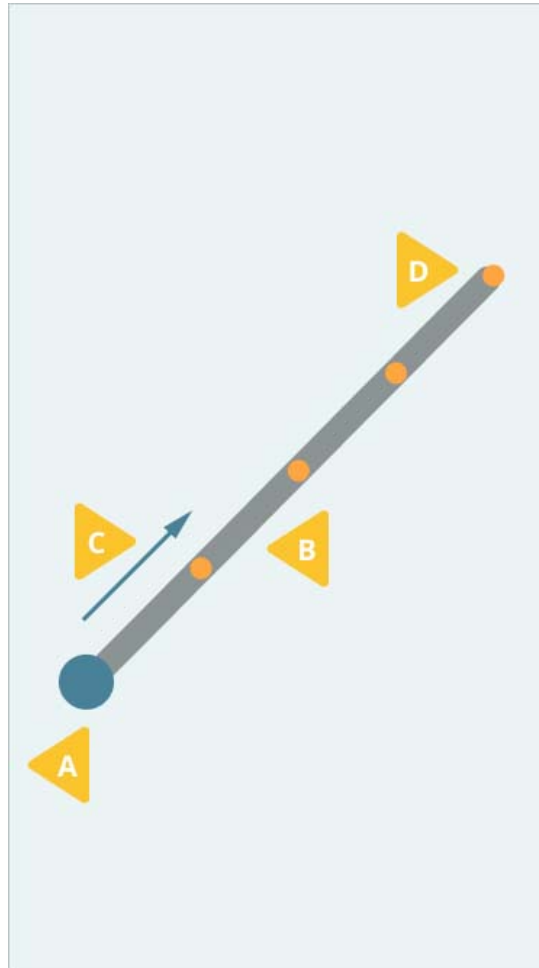


So beginnen Sie die Aktivität „Formen zeichnen“:

1. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Start**.
2. Auf dem Bildschirm wird ein Countdown von **5 Sekunden** angezeigt. Legen Sie Ihr Mobiltelefon in dieser Zeit auf eine ebene Fläche und machen Sie sich bereit, die Aktivität zu beginnen. Auf diesem Bildschirm wird auch angezeigt, welcher Zeigefinger für die Durchführung der Aktivität zu verwenden ist.



3. Auf dem nächsten Bildschirm sehen Sie:
- A. Einen *großen Punkt*, der Ihr Ausgangspunkt ist.
 - B. Die *Form*, welche Sie nachzeichnen werden, indem Sie die Punkte verbinden.
 - C. Einen *Pfeil*, der die Richtung anzeigt, in der Sie die Punkte verbinden müssen.
 - D. Mehrere *kleinere Punkte*, die Sie entlang der Form verbinden müssen.



4. Beginnen Sie beim **großen Punkt (A)**, zeichnen Sie entlang der **Form (B)** in Richtung des **Pfeils (C)** und verbinden Sie die **Punkte (D)** entlang der Form.

Um diese Aktivität abzuschliessen, verbinden Sie die Punkte für alle Formen so schnell und so genau wie möglich. Diese Aktivität umfasst die folgenden Formen:

- eine Linie
- ein Quadrat
- einen Kreis
- eine Zahl 8
- eine Spirale

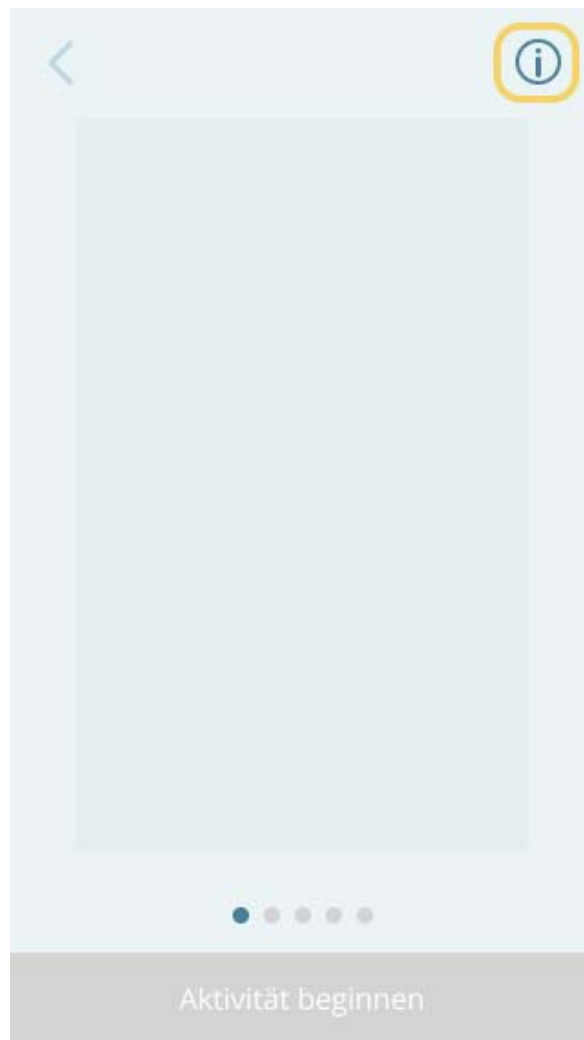
Sie müssen jede Form zwei Mal nachzeichnen, bevor Sie die nächste Form sehen. Die Aktivität stoppt automatisch, nachdem Sie die letzte Form nachgezeichnet haben.

6.3 Gebrauchsanweisung zu „Formen zeichnen“ lesen

Sie können diese Gebrauchsanweisung für jede Aktivität aus der Aktivität heraus aufrufen. Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

So lesen Sie das Gebrauchsanweisung:

1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie das Gebrauchsanweisung abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Gebrauchsanweisung für die Aktivität „Formen zeichnen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Formen zeichnen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Gebrauchsanweisung**.



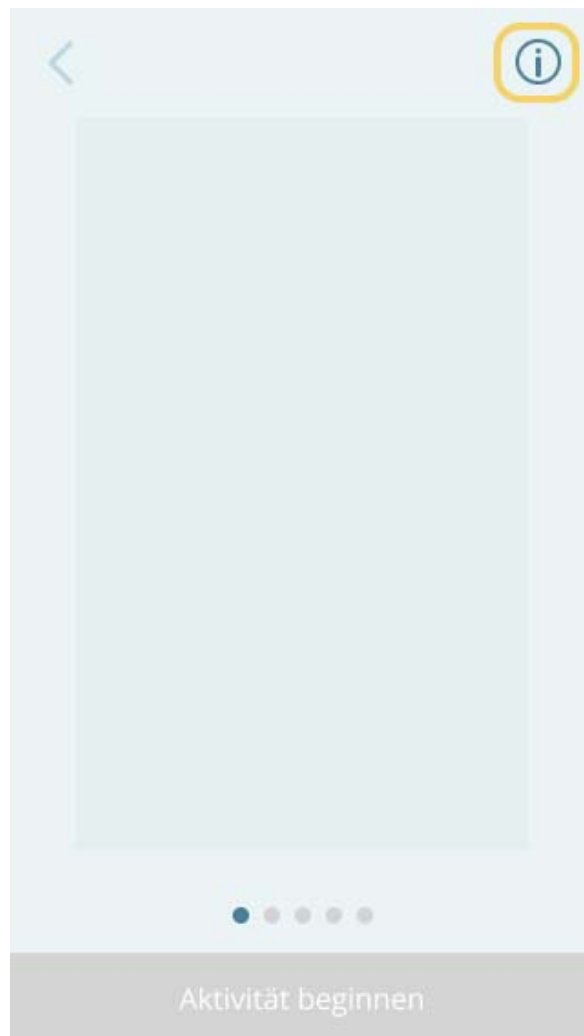
4. Das Gebrauchsanweisung für die Aktivität wird angezeigt.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

6.4 Produktinformation zu „Formen zeichnen“ lesen

Sie können die Version, das Urheberrecht und andere Informationen über das Medizinprodukt auf der Info-Seite oder auf dem Produktetikett finden.

So lesen Sie die Produktinformation:

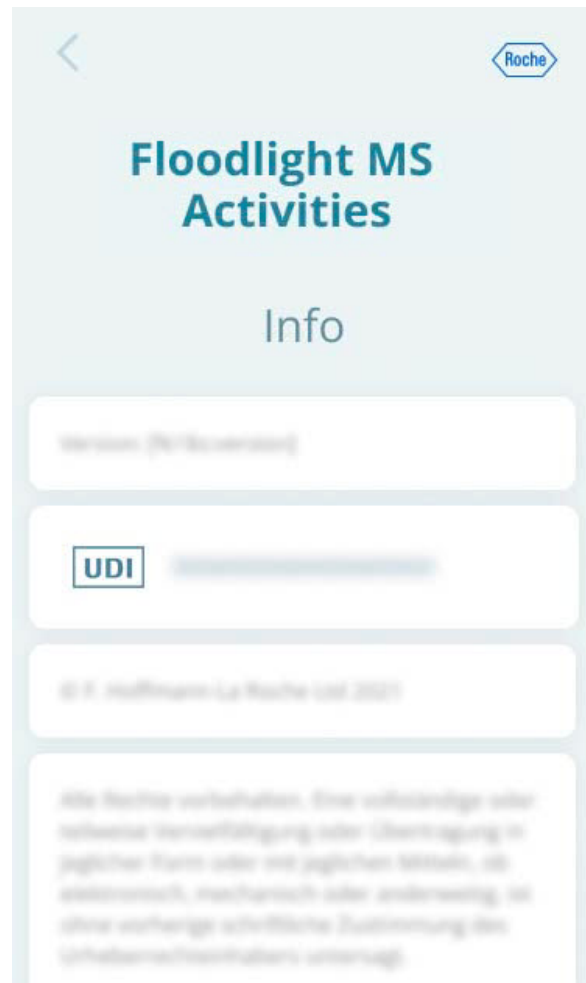
1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie die Produktinformation abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Produktinformation für die Aktivität „Formen zeichnen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Formen zeichnen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Produktinformation**.



4. Die **Info-Seite** für die Aktivität wird angezeigt, wie unten dargestellt.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

7 Aktivität „Tomate zerquetschen“

Die Aktivität „Tomate zerquetschen“, die im Medizinprodukt Pinching Test enthalten ist, misst Ihre Handfunktion. Dies wird wie folgt erreicht:

- Sie werden aufgefordert, mit Daumen und Zeigefinger das Bild einer Tomate auf Ihrem Bildschirm zu zerquetschen.
- Es wird gemessen, wie viele Tomaten Sie in der vorgegebenen Zeit zerquetscht haben.

Hinweis

Wenn Sie das Medizinprodukt Pinching Test nicht verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie.**

In diesem Abschnitt:

7.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	88
7.2 Erste Schritte	89
7.3 Gebrauchsanweisung zu „Tomate zerquetschen“ lesen	100
7.4 Produktinformation zu „Tomate zerquetschen“ lesen	102

7.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen



Absolvieren Sie die Aktivitäten so oft wie von Ihrem/Ihrer Arzt/Ärztin empfohlen.



Das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities ist kein Ersatz für eine medizinische Versorgung. Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren. Wenden Sie sich an Ihren behandelnden Arzt/Ihre behandelnde Ärztin für eine Interpretation der Daten, die Sie mithilfe des Medizinprodukts sammeln, oder bei einem Notfall. Beachten Sie, dass Selbsttests zu Hause Ihre regelmäßigen Besuche bei Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin nicht ersetzen.



Befolgen Sie bei der Ausführung jeder Aktivität die empfohlenen Anweisungen. Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, kann dies zu ungenauen Daten führen.



Legen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine ebene Fläche. Wenn Sie das Mobiltelefon nicht auf eine ebene Fläche legen, ändert sich die Genauigkeit Ihrer Daten.



Verwenden Sie nur den **Daumen und Zeigefinger** der **richtigen Hand**, um die Aktivität auszuführen. Halten Sie Daumen und Zeigefinger zu Beginn weit auseinander, um die Tomate zu zerquetschen.



Verwenden Sie die richtige Hand, wie auf dem Bildschirm **Anleitung** oder dem Bildschirm **Tomate zerquetschen** angegeben, um die Aktivität auszuführen.

7.2 Erste Schritte

Die Aktivität „Tomate zerquetschen“ misst, wie gut Sie feine Fingerbewegungen beim Greifen, Quetschen oder Handhaben von Gegenständen koordinieren können. Um diese Aktivität auszuführen, halten Sie Daumen und Zeigefinger 2.5 cm voneinander entfernt und führen Sie sie dann zusammen, um das Bild der Tomate auf dem Bildschirm so schnell wie möglich zu zerquetschen. Sie haben 30 Sekunden Zeit, um so viele Tomaten wie möglich zu zerquetschen.

In diesem Abschnitt:

7.2.1 Anleitung lesen	90
7.2.2 Wichtige Informationen	91
7.2.3 Die Aktivität „Tomate zerquetschen“ durchführen	92

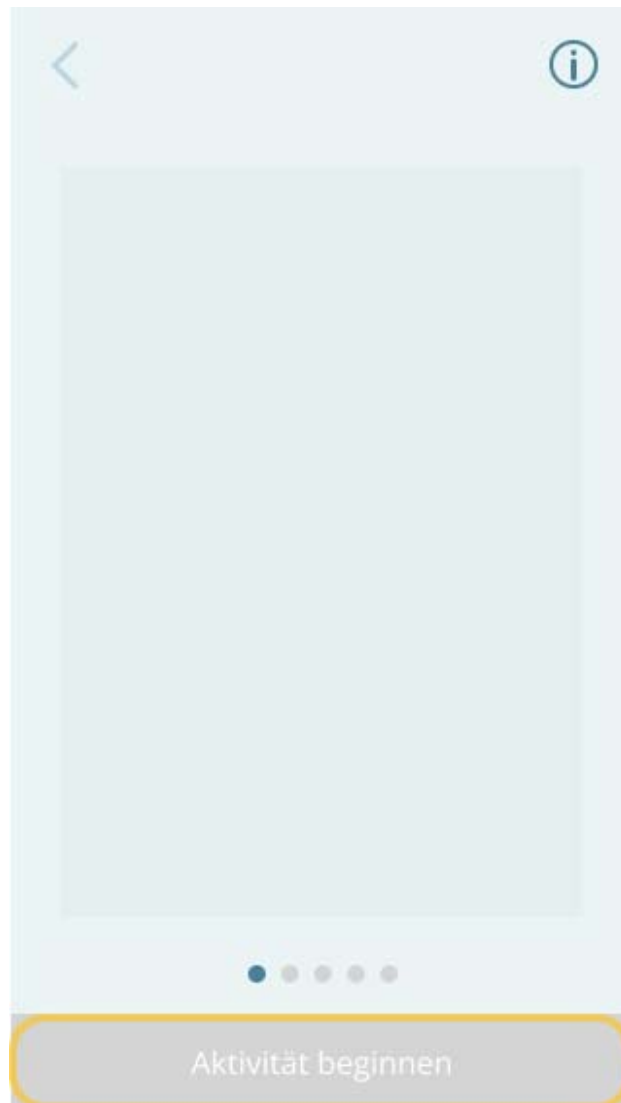
7.2.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „Tomate zerquetschen“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.

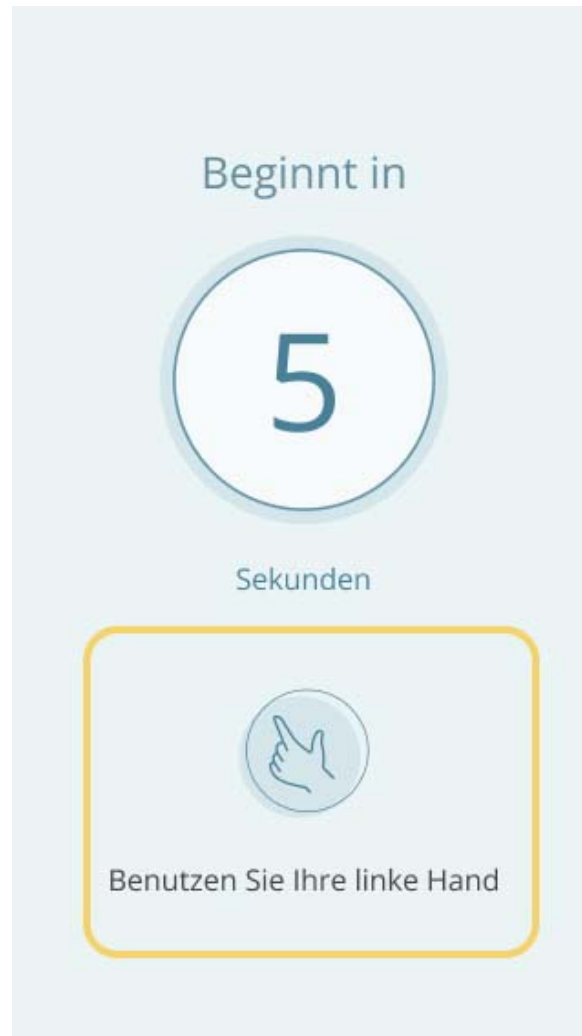


7.2.2 Wichtige Informationen

Denken Sie bei der Durchführung dieser Aktivität an die folgenden Anweisungen, um eine Tomate erfolgreich zu zerquetschen:

- Verwenden Sie nur Daumen und Zeigefinger, um die Tomate zu zerquetschen. Achten Sie darauf, den Bildschirm ausschliesslich mit Daumen und Zeigefinger zu berühren.
- Für das Zerquetschen der Tomate halten Sie Daumen und Zeigefinger weit (etwas mehr als 2,5 cm) auseinander.
- Die Tomate sollte sich beim Zerquetschen möglichst zwischen Daumen und Zeigefinger befinden.
- Bewegen Sie nur den Daumen und den Zeigefinger aufeinander zu.

- Verwenden Sie die richtige Hand, um die Aktivität auszuführen. Dies wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn Sie die Aktivität wie unten dargestellt starten:

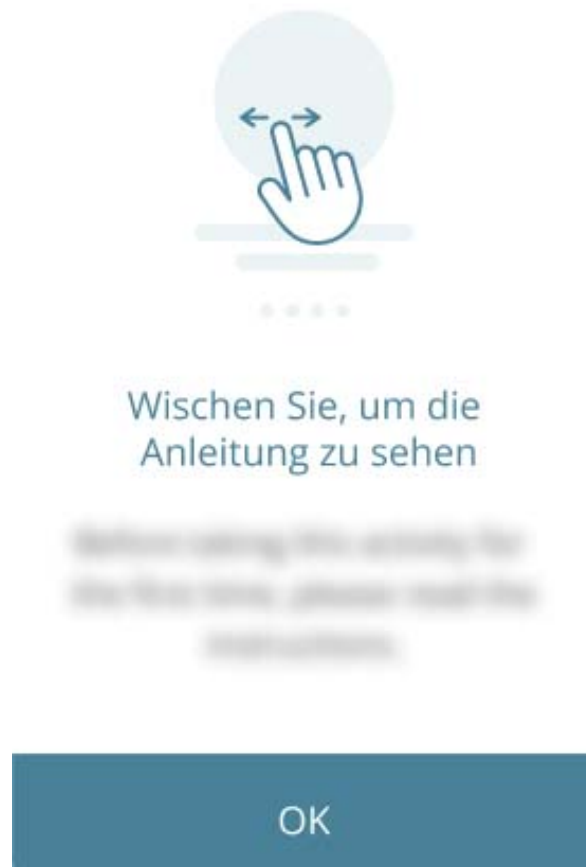


7.2.3 Die Aktivität „Tomate zerquetschen“ durchführen

Die Aktivität „Tomate zerquetschen“ misst, wie gut Sie feine Fingerbewegungen beim Greifen, Quetschen oder Handhaben von Gegenständen koordinieren können. Für diese Aktivität müssen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine glatte Oberfläche legen und anfangs Daumen und Zeigefinger im Abstand von 2.5 cm voneinander entfernt halten, um dann das Bild der Tomate auf dem Bildschirm zu zerquetschen. Zerquetschen Sie so viele Tomaten wie möglich, indem Sie sie zwischen Daumen und Zeigefinger zerdrücken.

So führen Sie die Aktivität „Tomate zerquetschen“ durch:

1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.
3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „Tomate zerquetschen“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche

Aktivität beginnen.

Sie können die Aktivität „Tomate zerquetschen“ entweder mit der linken oder mit der rechten Hand durchführen. Wenn in Ihren **Einstellungen** für die app beide Hände aktiviert sind, empfiehlt die App bei jeder Aktivität eine andere Hand. Bevor Sie mit der Aktivität beginnen, können Sie jedoch die empfohlene Hand ändern, wenn Sie möchten.

So ändern Sie die Hand für die Aktivität „Tomate zerquetschen“:

1. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Ändern**.

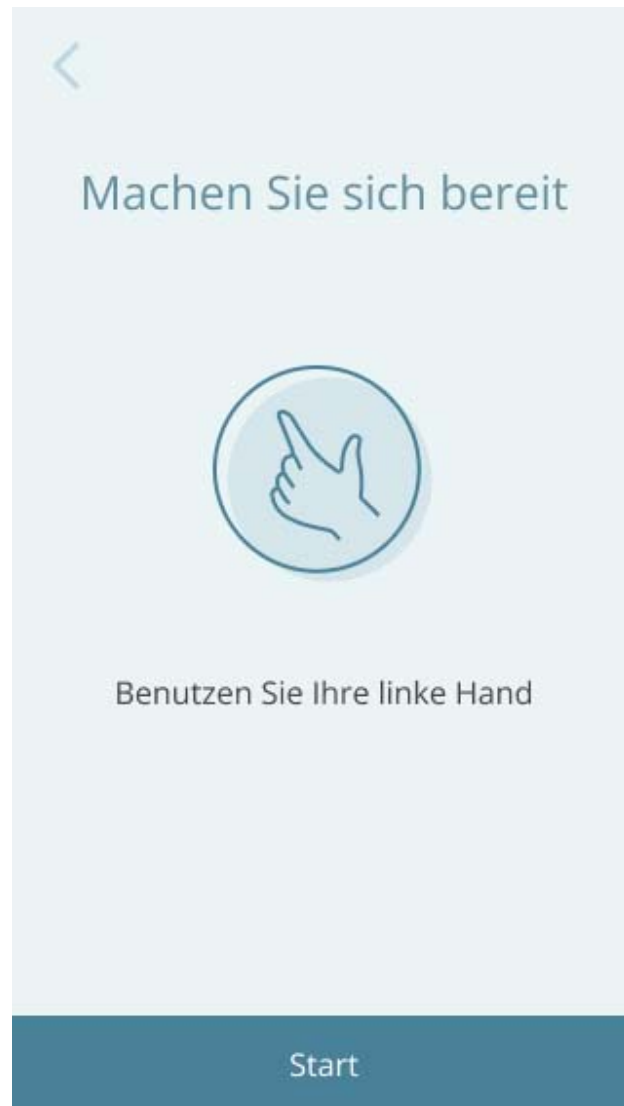


2. Tippen Sie im nächsten Bildschirm auf die Schaltfläche **Ändern**, um die Hand zu ändern, mit der Sie die Aktivität durchführen möchten, oder auf die Schaltfläche

Beibehalten, um weiterhin die empfohlene Hand zu verwenden.

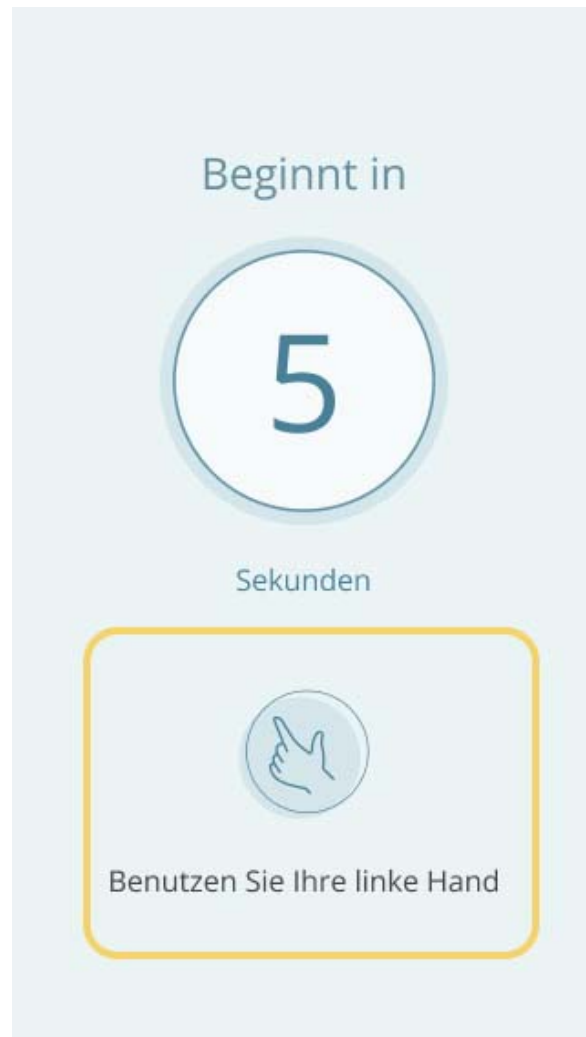


Wenn Sie eine der Hände in Ihren **Einstellungen** für die app deaktiviert haben, wird auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** die Schaltfläche **Ändern** nicht angezeigt.



So beginnen Sie mit der Aktivität „Tomate zerquetschen“:

1. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Start**.
2. Auf dem Bildschirm wird ein Countdown von **5 Sekunden** angezeigt. Legen Sie Ihr Mobiltelefon in dieser Zeit auf eine ebene Fläche und machen Sie sich bereit, die Aktivität zu beginnen. Auf diesem Bildschirm wird auch angezeigt, welche Hand für die Durchführung der Aktivität zu verwenden ist.



3. Auf dem nächsten Bildschirm sehen Sie das Bild einer Tomate.



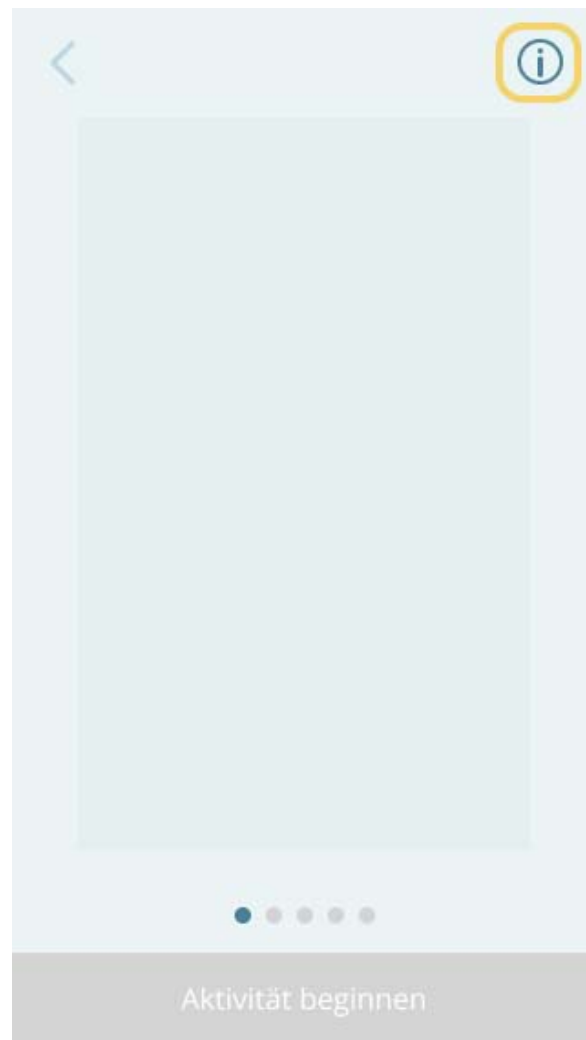
4. Sobald Sie eine Tomate erfolgreich zerquetscht haben, verschwindet sie und eine neue Tomate erscheint an einer anderen Stelle.
5. Zerquetschen Sie so viele Tomaten, wie Sie können, bis die Aktivität nach **30 Sekunden** endet.

7.3 Gebrauchsanweisung zu „Tomate zerquetschen“ lesen

Sie können diese Gebrauchsanweisung für jede Aktivität aus der Aktivität heraus aufrufen. Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

So lesen Sie das Gebrauchsanweisung:

1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie das Gebrauchsanweisung abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Gebrauchsanweisung für die Aktivität „Tomate zerquetschen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Tomate zerquetschen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Gebrauchsanweisung**.



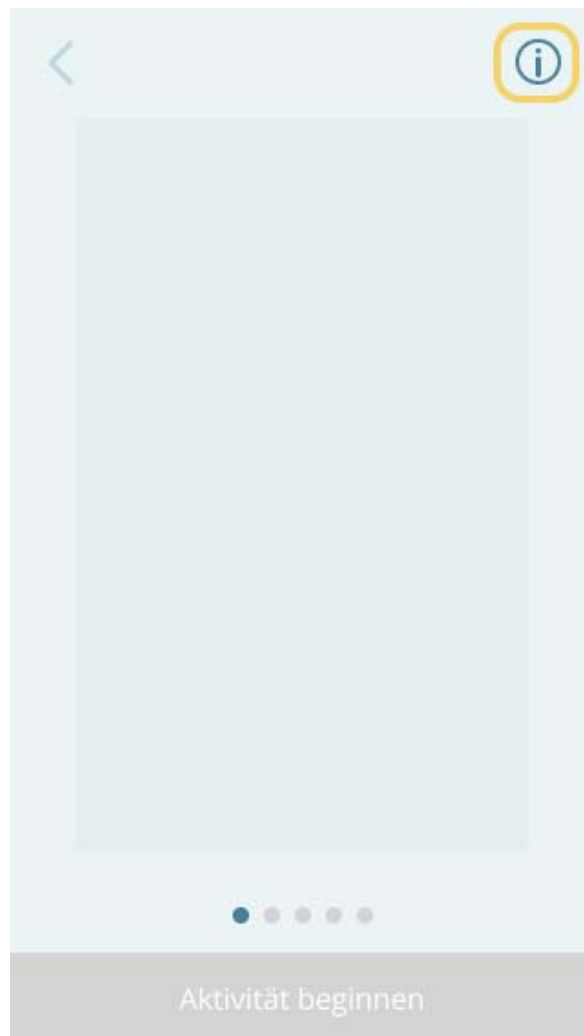
4. Das Gebrauchsanweisung für die Aktivität wird angezeigt.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

7.4 Produktinformation zu „Tomate zerquetschen“ lesen

Sie können die Version, das Urheberrecht und andere Informationen über das Medizinprodukt auf der Info-Seite oder auf dem Produktetikett finden.

So lesen Sie die Produktinformation:

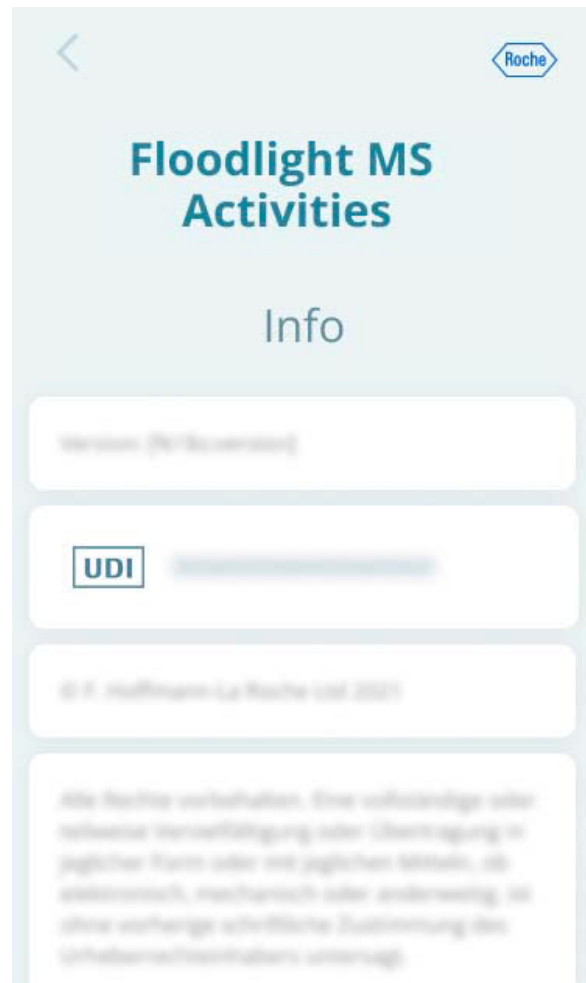
1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie die Produktinformation abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Produktinformation für die Aktivität „Tomate zerquetschen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Tomate zerquetschen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Produktinformation**.



4. Die **Info-Seite** für die Aktivität wird angezeigt, wie unten dargestellt.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

8 Aktivitäten zum Zuordnen

Die Zuordnungsaktivitäten, die im Medizinprodukt Cognitive Test enthalten sind, messen, wie schnell Ihr Gehirn Informationen verarbeitet. Dies wird wie folgt erreicht:

- Sie werden aufgefordert, Symbole korrekt einer Zahl zuzuordnen.
- Sie werden aufgefordert, Zahlen zuzuordnen.
- Es wird gemessen, wie viele Symbole und Zahlen Sie in der vorgegebenen Zeit richtig zugeordnet haben.

Hinweis

Wenn Sie das Medizinprodukt Cognitive Test nicht verwenden, **gilt dieses Kapitel nicht für Sie.**

In diesem Abschnitt:

8.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen	106
8.2 Erste Schritte mit der Aktivität „Symbole zuordnen“ (1 von 2)	107
8.3 Erste Schritte mit der Aktivität „Zahlen zuordnen“ (2 von 2)	115
8.4 Gebrauchsanweisung zu „Symbole zuordnen“ lesen	123
8.5 Die Produktinformation zu „Symbole zuordnen“ lesen	125

8.1 Warnungen und Vorsichtsmassnahmen



Absolvieren Sie die Aktivitäten so oft wie von Ihrem/Ihrer Arzt/Ärztin empfohlen.



Das Medizinprodukt Floodlight™ MS Activities ist kein Ersatz für eine medizinische Versorgung. Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren. Wenden Sie sich an Ihren behandelnden Arzt/Ihre behandelnde Ärztin für eine Interpretation der Daten, die Sie mithilfe des Medizinprodukts sammeln, oder bei einem Notfall. Beachten Sie, dass Selbsttests zu Hause Ihre regelmäßigen Besuche bei Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin nicht ersetzen.



Befolgen Sie bei der Ausführung jeder Aktivität die empfohlenen Anweisungen. Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, kann dies zu ungenauen Daten führen.



Legen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine ebene Fläche. Wenn Sie das Mobiltelefon nicht auf eine ebene Fläche legen, ändert sich die Genauigkeit Ihrer Daten.

8.2 Erste Schritte mit der Aktivität „Symbole zuordnen“ (1 von 2)

Die Aktivität „Symbole zuordnen“ ist die erste der beiden Aktivitäten, die in diesem Medizinprodukt enthalten sind. Diese Aktivität misst, wie schnell Sie Informationen verarbeiten, wenn Sie eine Aufgabe ausführen, die Konzentration erfordert. Bei dieser Aktivität suchen Sie anhand der Legende auf Ihrem Bildschirm die entsprechende Nummer für ein Symbol und wählen diese so schnell wie möglich auf dem Tastenfeld unten aus. Sie haben 90 Sekunden Zeit, um so viele Symbole wie möglich zuzuordnen.

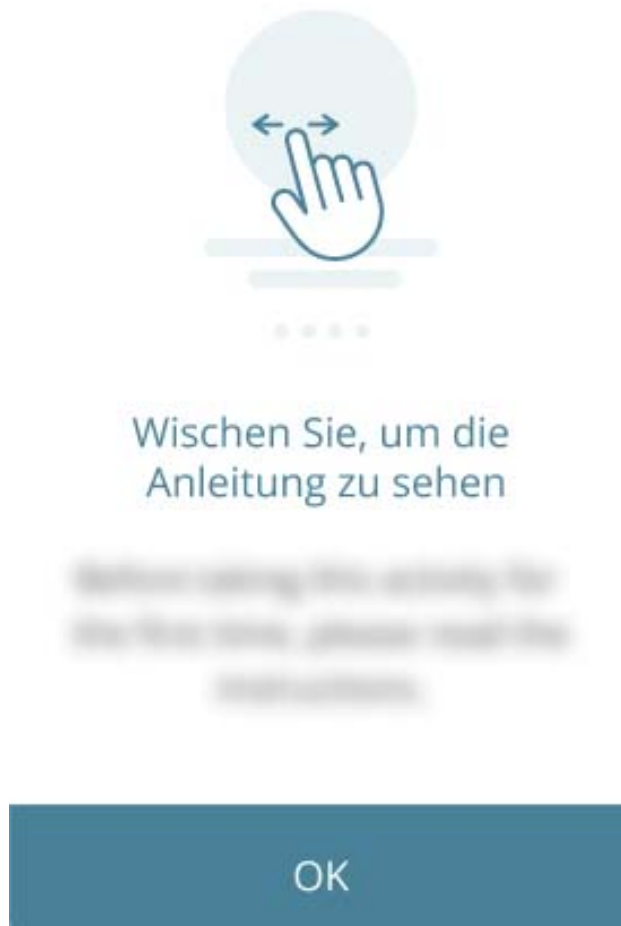
In diesem Abschnitt:

8.2.1 Anleitung lesen	108
8.2.2 So führen Sie die Aktivität „Symbole zuordnen“ durch:	109

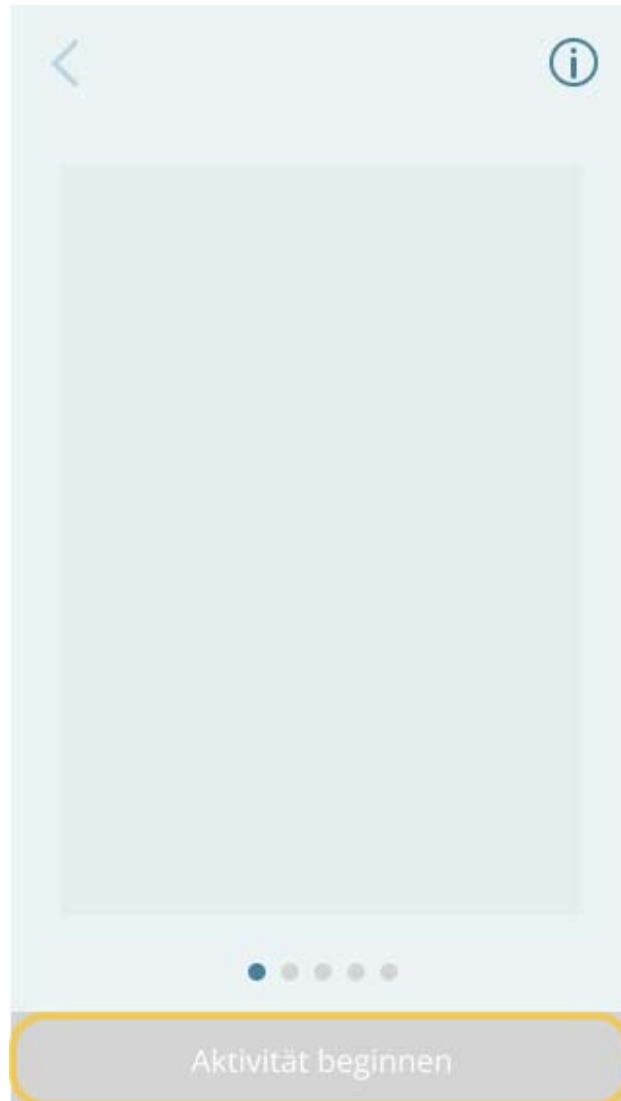
8.2.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „Symbole zuordnen“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.



8.2.2 So führen Sie die Aktivität „Symbole zuordnen“ durch:

Die Aktivität „Symbole zuordnen“ misst, wie schnell Sie Informationen verarbeiten, wenn Sie eine Aufgabe ausführen, die Konzentration erfordert. Es ist am besten, diese Aktivität in einer Umgebung durchzuführen, in der Sie sich konzentrieren und Unterbrechungen minimieren können.

So führen Sie die Aktivität „Symbole zuordnen“ durch:

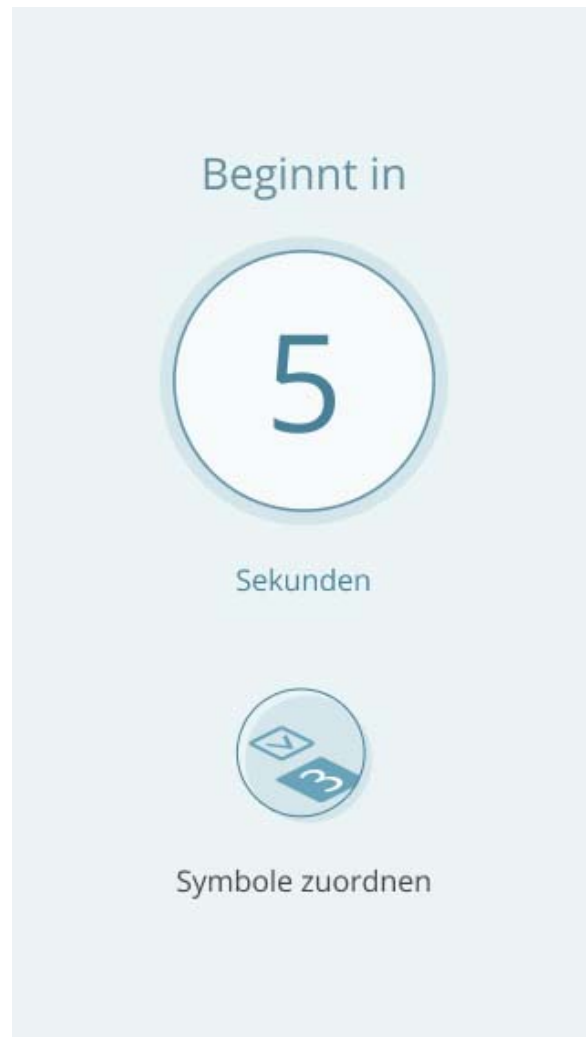
1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.
3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „Symbole zuordnen“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivität beginnen**.

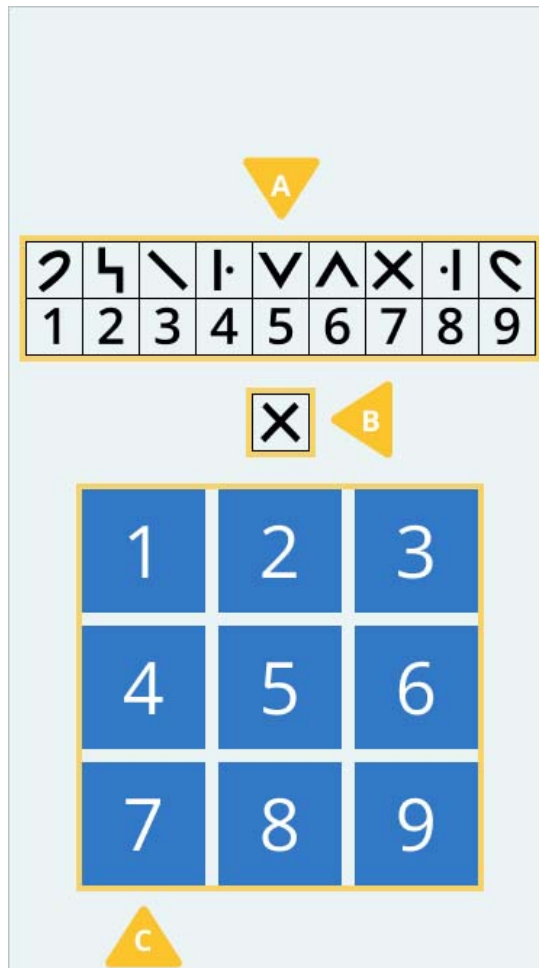


5. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Start**.
6. Auf dem Bildschirm wird ein Countdown von **5 Sekunden** angezeigt. Legen Sie Ihr Mobiltelefon in dieser Zeit auf eine ebene Fläche und machen Sie sich bereit, die Aktivität zu beginnen.



7. Auf dem nächsten Bildschirm sehen Sie:
- A. Das *Symbolraster*, das Sie verwenden werden, um die mit jedem Symbol verbundene Zahl zu finden.
 - B. Das *Symbol*, das Sie zuordnen müssen.

C. Das *Tastenfeld*, mit dem Sie auf die Zahl tippen, die dem Symbol entspricht.



8. Verwenden Sie das **Symbolgitter (A)**, um die dem **Symbol (B)** zugeordnete Zahl zu identifizieren, und tippen Sie die richtige Zahl auf dem **Tastenfeld (C)**, das auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Beachten Sie beispielsweise, dass die Zahl **7** mit dem unterhalb des Symbolgitters angezeigten Symbol **X** übereinstimmt. Tippen Sie die Zahl **7** auf dem Tastenfeld an.

2	4	\		v	^	X		c
1	2	3	4	5	6	7	8	9

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Um diese Aktivität abzuschliessen, ordnen Sie innerhalb von **90 Sekunden** so viele Symbole wie möglich ihren Nummern zu.

8.3 Erste Schritte mit der Aktivität „Zahlen zuordnen“ (2 von 2)

Die Aktivität „Zahlen zuordnen“ ist die zweite der beiden Aktivitäten, die in diesem Medizinprodukt enthalten sind. Diese Aktivität misst Ihre Reaktionszeit, wenn Sie eine Aufgabe ausführen, die Konzentration und eine schnelle Handbewegung erfordert. Um diese Aktivität durchzuführen, wählen Sie die oben auf dem Bildschirm angezeigte Nummer mit Hilfe der darunter angezeigten Tastatur aus. Sie haben 30 Sekunden Zeit, um so viele Zahlen wie möglich anzutippen.

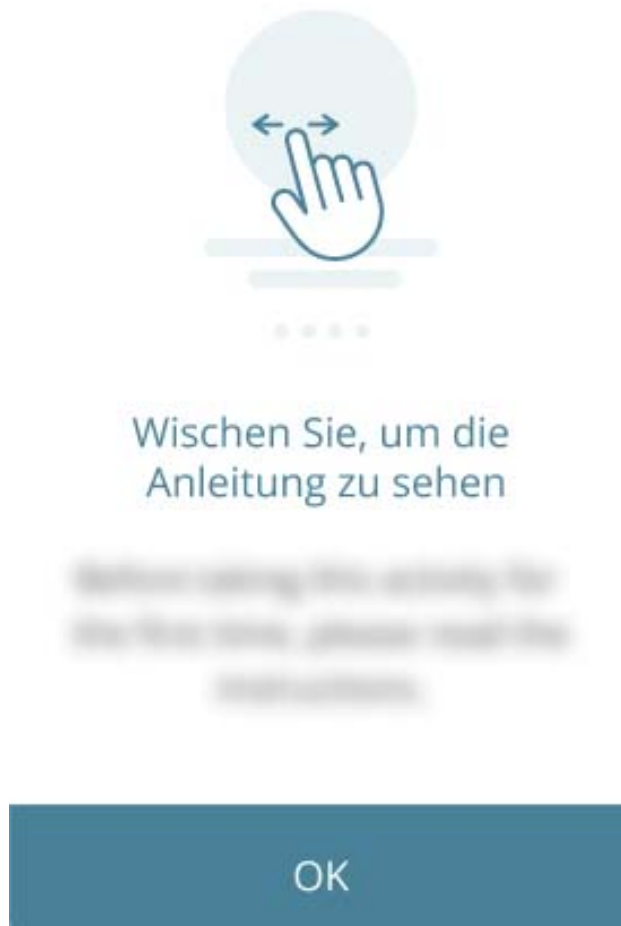
In diesem Abschnitt:

8.3.1 Anleitung lesen	116
8.3.2 So führen Sie die Aktivität „Zahlen zuordnen“ durch:	117

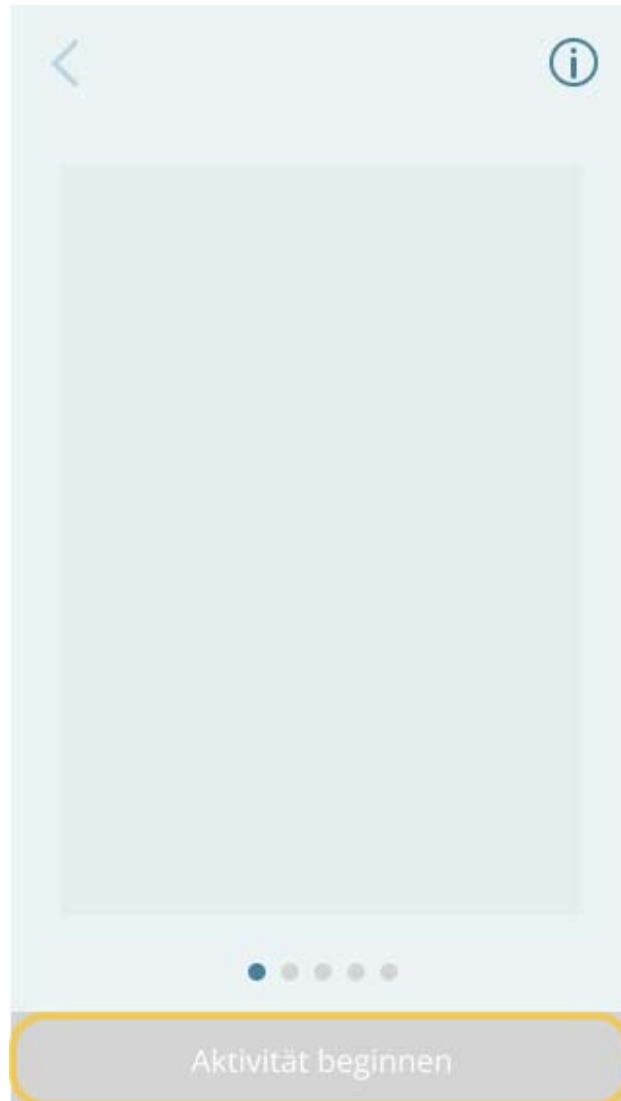
8.3.1 Anleitung lesen

Bevor Sie mit der Aktivität „Zahlen zuordnen“ beginnen, lesen Sie die Anweisungen für die Aktivität. Es ist wichtig, dass Sie bei der Durchführung der Aktivität die Anweisungen befolgen. Dadurch wird sichergestellt, dass die für die Aktivität gesammelten Daten korrekt sind.

Die **ersten fünf Male**, wenn Sie eine Aktivität ausführen, wird die folgende Meldung angezeigt:



Außerdem bleibt die Schaltfläche **Aktivität beginnen** deaktiviert, bis Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben.



8.3.2 So führen Sie die Aktivität „Zahlen zuordnen“ durch:

Die Aktivität „Zahlen zuordnen“ misst Ihre Reaktionszeit, wenn Sie eine Aufgabe ausführen, die Konzentration und eine schnelle Handbewegung erfordert. Es ist am besten, diese Aktivität in einer Umgebung durchzuführen, in der Sie sich konzentrieren und Unterbrechungen minimieren können.

So führen Sie die Aktivität „Zahlen zuordnen“ durch:

1. Wenn Sie diese Aktivität die **ersten fünf Male** durchführen, wird die folgende Meldung angezeigt:

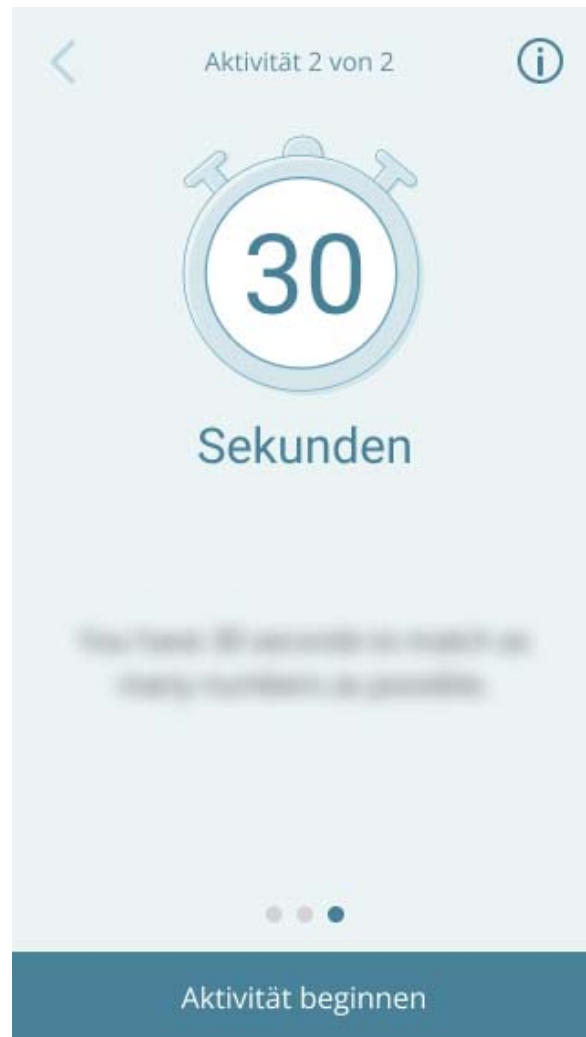


Wischen Sie, um die
Anleitung zu sehen

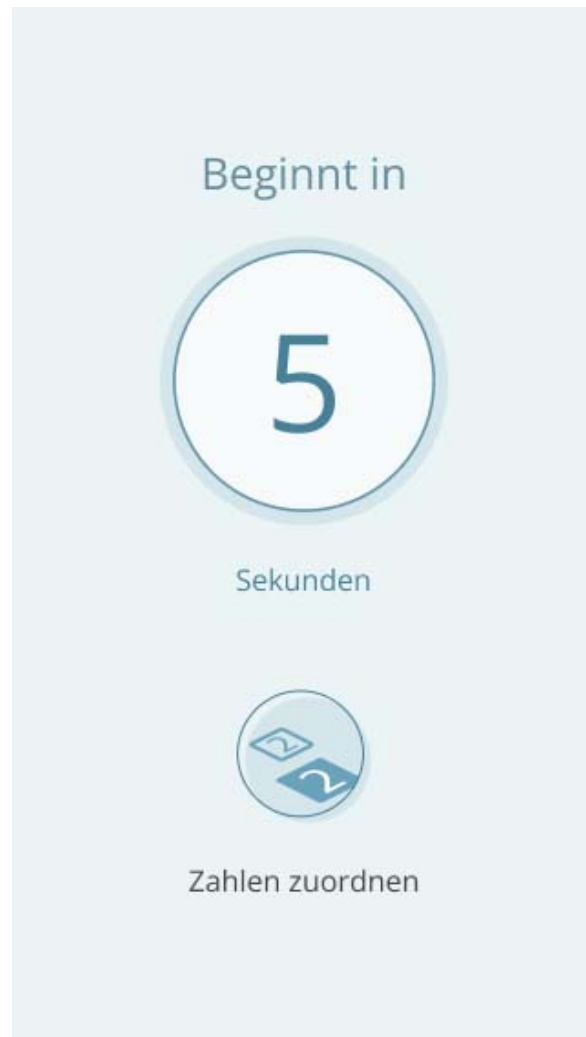
Bitte ziehen Sie den Schieberegler
nach links, um die Anweisungen
zu sehen.

OK

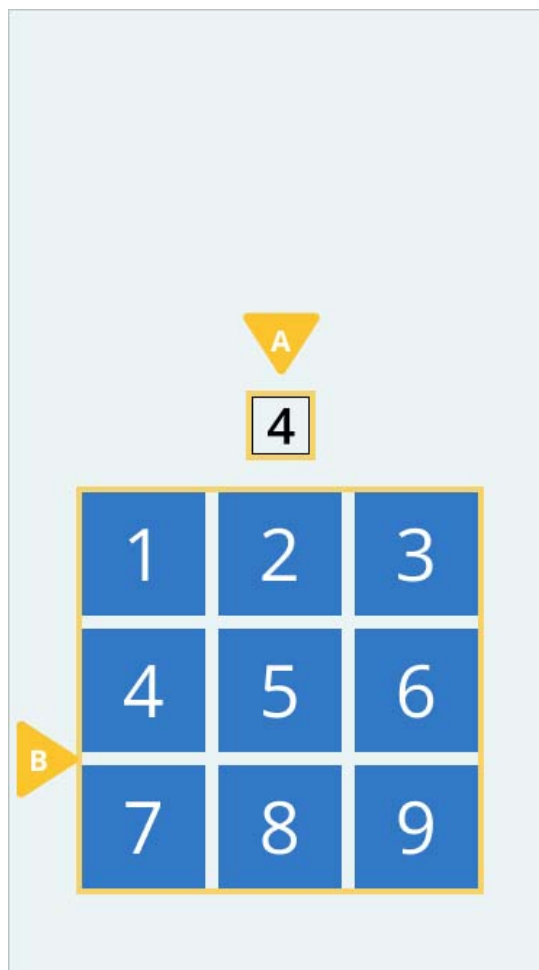
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche **OKAY**.
3. Wischen Sie nach links, um die Anweisungen für die Aktivität „Zahlen zuordnen“ zu lesen.
4. Nachdem Sie alle Anweisungen gelesen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivität beginnen**.



5. Tippen Sie auf dem Bildschirm **Machen Sie sich bereit** auf die Schaltfläche **Start**.
6. Auf dem Bildschirm wird ein Countdown von **5 Sekunden** angezeigt. Legen Sie Ihr Mobiltelefon in dieser Zeit auf eine ebene Fläche und machen Sie sich bereit, die Aktivität zu beginnen.

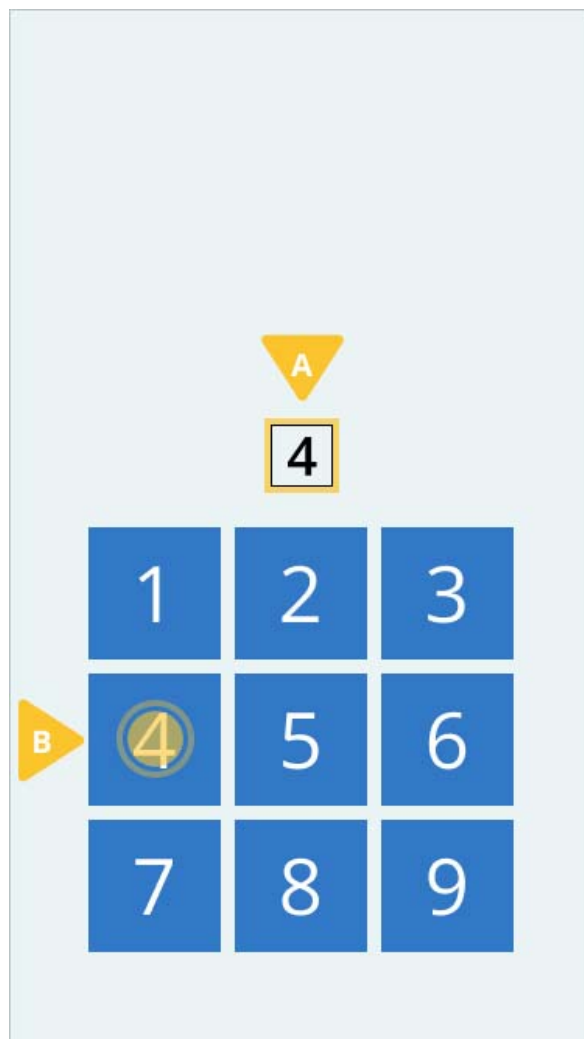


7. Auf dem nächsten Bildschirm sehen Sie:
- A. Die *Zahl*, die Sie zuordnen müssen.
 - B. Das *Tastenfeld*, das Sie zum Tippen auf die Zahl verwenden werden.



8. Wenn eine **Zahl (A)** auf dem Bildschirm angezeigt wird, tippen Sie auf die gleiche Zahl auf dem **Tastenfeld (B)**, die auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Beachten Sie zum Beispiel, dass die Zahl **4** auf dem Bildschirm angezeigt wird. Tippen Sie die Zahl **4** auf dem Tastenfeld an.



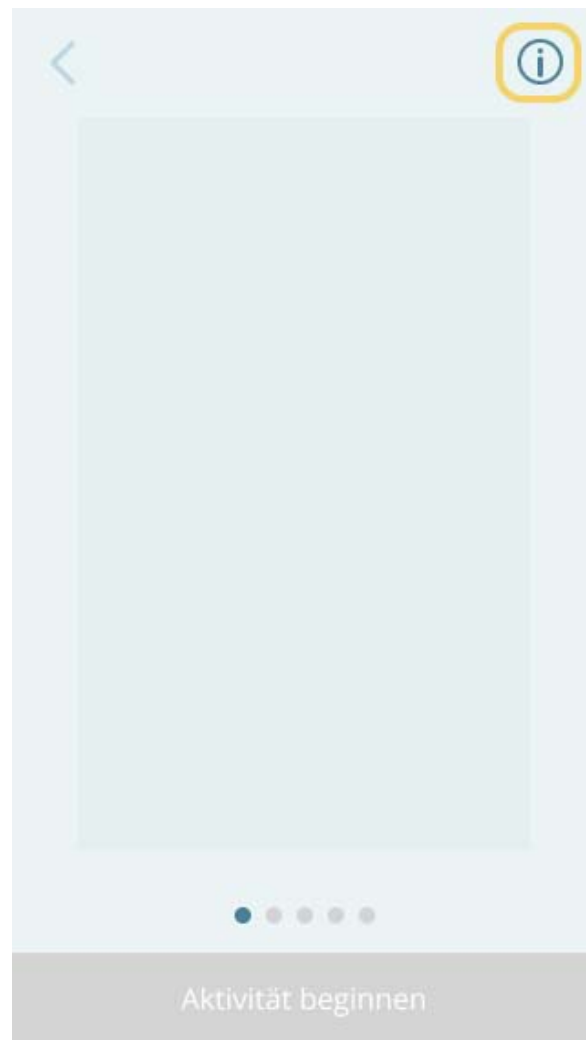
Um diese Aktivität abzuschliessen, vergleichen Sie innerhalb von **30 Sekunden** so viele Zahlen wie möglich.

8.4 Gebrauchsanweisung zu „Symbole zuordnen“ lesen

Sie können diese Gebrauchsanweisung für jede Aktivität aus der Aktivität heraus aufrufen. Um auf die neueste Version dieser Gebrauchsanweisung zuzugreifen, verwenden Sie die Option im Floodlight™ MS Activities anstelle einer zuvor heruntergeladenen PDF-Datei.

So lesen Sie das Gebrauchsanweisung:

1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie das Gebrauchsanweisung abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Gebrauchsanweisung für die Aktivität „Symbole zuordnen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Symbole zuordnen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Gebrauchsanweisung**.



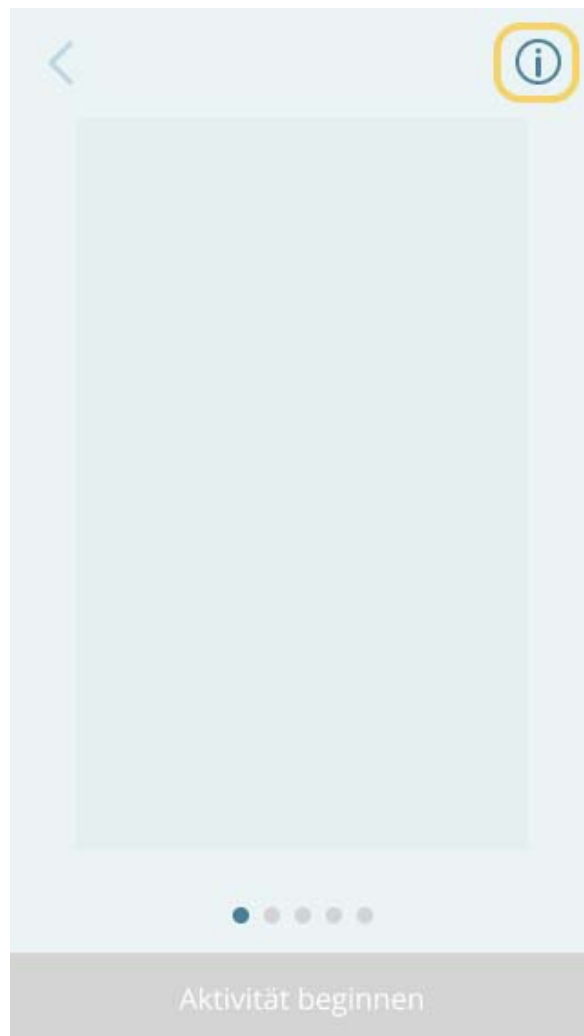
4. Das Gebrauchsanweisung für die Aktivität wird angezeigt.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

8.5 Die Produktinformation zu „Symbole zuordnen“ lesen

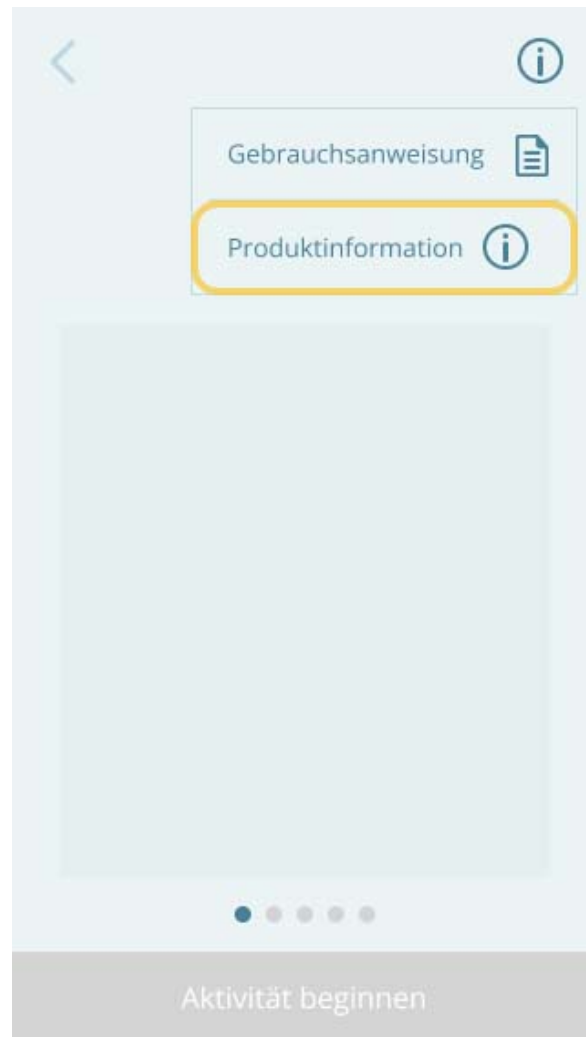
Sie können die Version, das Urheberrecht und andere Informationen über das Medizinprodukt auf der Info-Seite oder auf dem Produktetikett finden.

So lesen Sie die Produktinformation:

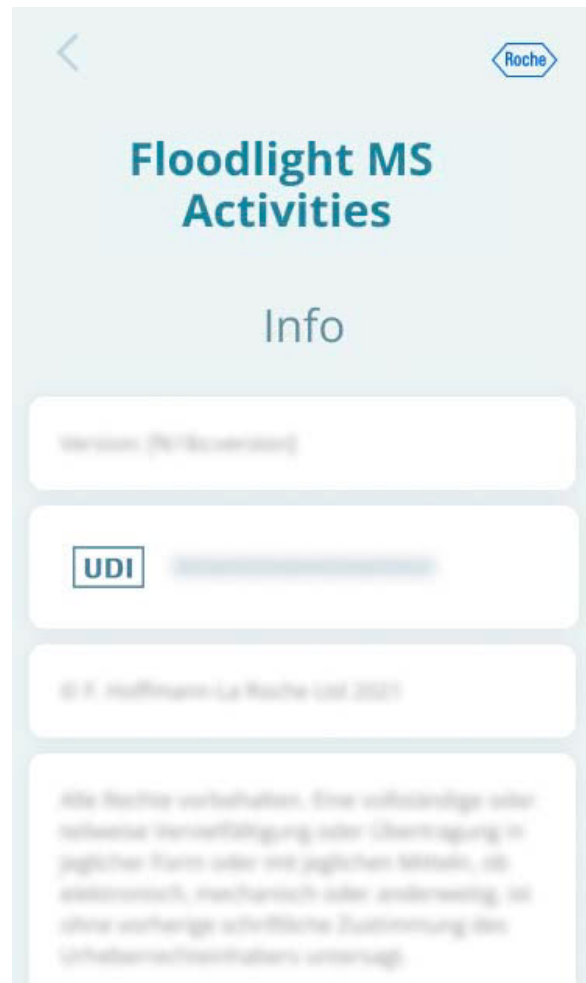
1. Tippen Sie auf die Aktivitätskarte, für die Sie die Produktinformation abrufen möchten. Um beispielsweise auf die Produktinformation für die Aktivität „Symbole zuordnen“ zuzugreifen, tippen Sie auf die Karte **Symbole zuordnen** im Aktivitätskarussell auf Ihrem **Dashboard**.
2. Tippen Sie auf dem Aktivitätsbildschirm auf das **Informationssymbol** in der oberen rechten Ecke.



3. Tippen Sie auf die Option **Produktinformation**.



4. Die **Info-Seite** für die Aktivität wird angezeigt, wie unten dargestellt.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen linken Ecke, um zum Aktivitätsbildschirm zurückzukehren.

9 Häufig gestellte Fragen

In diesem Abschnitt:

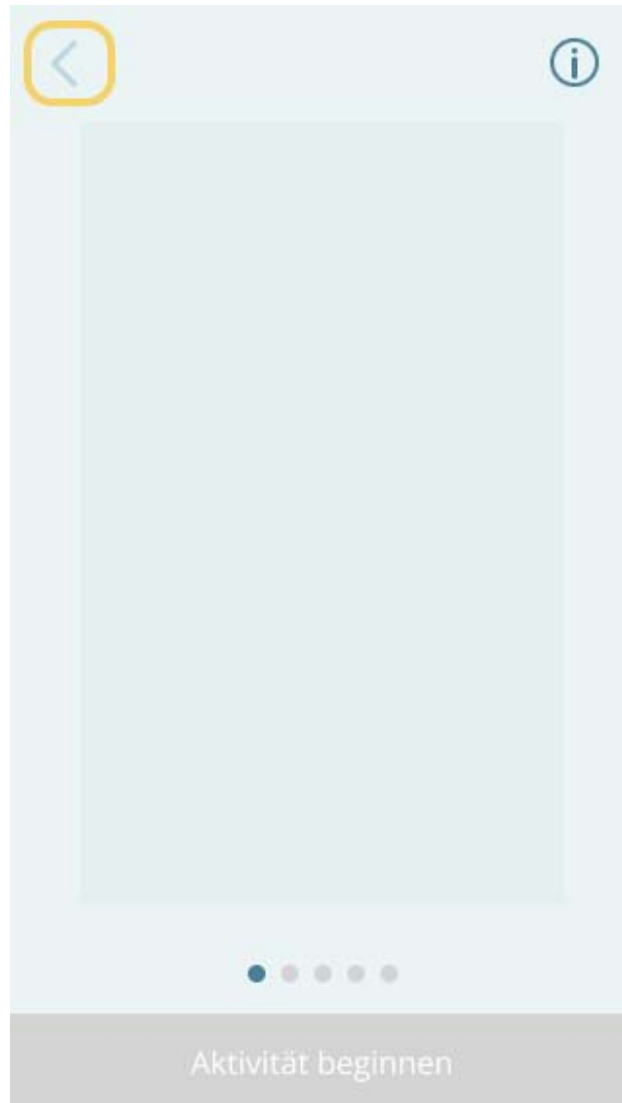
9.1 Warum ist die Schaltfläche „Aktivität beginnen“ deaktiviert?	129
9.2 Wie kann ich eine Aktivität abbrechen?	130
9.3 Kann ich eine Aktivität abbrechen, nachdem ich begonnen habe?	131
9.4 Was passiert, wenn ich während der Durchführung der Aktivität einen Anruf erhalte?	132
9.5 Was passiert, wenn ich bei dieser Aktivität von jemandem unterbrochen oder abgelenkt werde?	133
9.6 Kann ich die Aktivität wiederholen?	134
9.7 Warum kann ich nicht immer die Tomate zerquetschen, wenn ich es versuche?	135
9.8 Warum sehe ich einen Bildschirm, der anzeigt, dass diese Aktivität übersprungen wird?	136
9.9 Muss ich beim Ausführen dieser Aktivität eine bestimmte Hand oder einen bestimmten Finger benutzen?	137

9.1 Warum ist die Schaltfläche „Aktivität beginnen“ deaktiviert?

Bei der Durchführung einer Aktivität müssen Sie die Anleitung befolgen. Daher ist die Schaltfläche **Aktivität beginnen** die *ersten fünf Male*, die Sie eine Aktivität ausführen, deaktiviert, bis Sie nach links wischen, um alle Anweisungen für die Aktivität zu lesen. Sobald Sie durch alle Anleitungsbildschirme gewischt haben, wird die Schaltfläche **Aktivität beginnen** aktiviert.

9.2 Wie kann ich eine Aktivität abbrechen?

Sie können eine Aktivität nur abbrechen, bevor Sie sie starten. Um die Aktivität abzubrechen, tippen Sie auf die Schaltfläche **Zurück** < in der oberen linken Ecke des Startbildschirms der Aktivität, wie unten dargestellt:



9.3 Kann ich eine Aktivität abbrechen, nachdem ich begonnen habe?

Nein, Sie können eine Aktivität **nicht** abbrechen, nachdem Sie auf **Start** getippt haben.

9.4 Was passiert, wenn ich während der Durchführung der Aktivität einen Anruf erhalte?

Wenn Sie während der Durchführung der Aktivität einen Anruf erhalten, wird die Aktivität automatisch gestoppt und es werden keine Daten übermittelt. Sie können die Aktivität zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufnehmen.

9.5 Was passiert, wenn ich bei dieser Aktivität von jemandem unterbrochen oder abgelenkt werde?

Es ist am besten, diese Aktivität an einem Ort oder in einer Umgebung durchzuführen, wo Sie sich für eine bessere Genauigkeit konzentrieren können. Es ist jedoch kein Problem, wenn Sie bei der Ausführung dieser Tätigkeit unterbrochen oder abgelenkt werden. Sie werden in Zukunft mehr Gelegenheiten haben, diese Aktivität zu absolvieren. Die über einen längeren Zeitraum gesammelten Daten sind relevanter als ein einzelner Datenpunkt.

9.6 Kann ich die Aktivität wiederholen?

Sie können die Aktivität nur wieder aufnehmen, wenn:

- Sie während der Aktivität einen Anruf erhalten haben.
- Sie die Aktivität früher am Tag abgebrochen haben.

9.7 Warum kann ich nicht immer die Tomate zerquetschen, wenn ich es versuche?

Haben Sie Geduld. Es kann einige Zeit dauern, bis Sie sich mit der Aktivität vertraut gemacht haben. Es kann sein, dass auch dann noch einige Versuche scheitern, eine Tomate zu zerquetschen. Das ist aber normal.

Beachten Sie die folgenden Anweisungen, um eine Tomate erfolgreich zu zerquetschen:

- Verwenden Sie die richtige Hand, um die Aktivität auszuführen.
- Verwenden Sie nur Daumen und Zeigefinger, um die Tomate zu zerquetschen. Achten Sie darauf, den Bildschirm ausschliesslich mit Daumen und Zeigefinger zu berühren.
- Für das Zerquetschen der Tomate halten Sie Daumen und Zeigefinger weit (etwas mehr als 2,5 cm) auseinander.
- Die Tomate sollte sich beim Zerquetschen möglichst zwischen Daumen und Zeigefinger befinden.
- Bewegen Sie nur den Daumen und den Zeigefinger aufeinander zu.
- Legen Sie Ihr Mobiltelefon auf eine ebene Fläche. Wenn Sie das Mobiltelefon nicht auf eine flache Oberfläche legen, beeinträchtigt dies die Genauigkeit Ihrer Daten.

9.8 Warum sehe ich einen Bildschirm, der anzeigt, dass diese Aktivität übersprungen wird?

Ihre Fähigkeit, sich das Symbolgitter zu merken, kann die Genauigkeit der durch diese Aktivität gesammelten Daten beeinflussen. Diese Aktivität kann übersprungen werden, wenn Sie sie in den letzten sieben Tagen bereits abgeschlossen haben.

Wenn diese Situation eintritt, sehen Sie die folgende Meldung:



9.9 Muss ich beim Ausführen dieser Aktivität eine bestimmte Hand oder einen bestimmten Finger benutzen?

Nein, für diese Aktivität ist es nicht erforderlich, dass Sie eine bestimmte Hand oder einen bestimmten Finger verwenden. Es wird empfohlen, das Mobiltelefon konsequent auf einer flachen Oberfläche, z. B. einem Tisch, zu platzieren, um die Genauigkeit der gesammelten Daten zu optimieren.

10 Weitere Informationen

In diesem Abschnitt:

10.1 Internet-Verbindung	139
10.2 Unerwünschte Ereignisse	140
10.3 Garantie	141

10.1 Internet-Verbindung

Sie können Ihre Aktivität im Offline-Modus durchführen. Sie benötigen jedoch eine Internet-Verbindung (WLAN oder Mobilfunk), um Ihre Aktivitätsdaten an den Server zu übermitteln.

Hinweis

Wenn Sie eine Sicherheits-App eines Drittanbieters auf Ihrem Mobiltelefon installiert haben, kann diese Ihre Internetverbindung blockieren und Sie daran hindern, alle Funktionen der Floodlight™ MS Mobile Application zu nutzen.

10.2 Unerwünschte Ereignisse

Ein unerwünschtes Ereignis ist definiert als jedes unerwünschte medizinische Ereignis, jede unbeabsichtigte Krankheit oder Verletzung oder unbeabsichtigte klinische Symptome (einschliesslich abnormaler Testergebnisse), die mit dieser Floodlight™ MS-Aktivität in Zusammenhang stehen. Es gibt zwar keine bekannten unerwünschten Ereignisse im Zusammenhang mit der Aktivität, aber zu den möglichen unerwünschten Ereignissen gehören Depressionen und/oder suizidales Verhalten, das durch eine Fehlinterpretation der Testergebnisse ausgelöst wird, sowie körperliche Verletzungen, wenn die Aktivität in einer unsicheren Umgebung durchgeführt wird. Um diese Risiken zu mindern, beachten Sie die folgenden Warnungen: Versuchen Sie nicht, die in den zusammenfassenden Diagrammen dargestellten Daten zu interpretieren (Abschnitte **Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen**). Bevor Sie bei **2 Minuten gehen** und **Kehrtwende** mit der Aktivität beginnen, vergewissern Sie sich bitte, dass Ihre Umgebung frei von Hindernissen ist, die dazu führen können, dass Sie während der Aktivität stolpern oder sich verletzen. Wenn es bei Ihnen zu einem unerwünschten Ereignis gekommen ist oder Sie glauben, dass dies der Fall war, melden Sie dies bitte (Kontaktinformationen finden Sie im Abschnitt **Unterstützung**).

10.3 Garantie

Bitte beachten Sie den Abschnitt **Keine Garantien** in den Allgemeinen Geschäftsbedingungen der Floodlight™ MS Mobile Application.

11 Unterstützung

Wenn Sie bei der Benutzung von Floodlight™ MS Mobile Application auf Probleme stossen, können Sie sich jederzeit an uns wenden.

- **Per E-Mail:**

- **Australien** – floodlightms_support.au@roche.com
- **Österreich** – floodlight_support.at@roche.com
- **Deutschland** – grenzach.support_floodlight@roche.com
- **Italien** – italy.floodlightms@roche.com
- **Portugal** – floodlightms_support.pt@roche.com
- **Spanien** – FloodlightMS_support.es@roche.com
- **Schweiz** – floodlightms_support.ch@roche.com
- **Vereinigtes Königreich** – uk.floodlightms_support@roche.com
- **USA** – FloodlightMS_support.us@gene.com

- **Per Telefon:**

- **Australien** – 1800 570 627
- **Österreich** – 0800 012 327
- **Deutschland** – 0800 4268426
- **Italien** – 800 098 389
- **Portugal** – 800 910 428
- **Spanien** – 900 922 301
- **Schweiz** – 0800 35 66 35
- **Vereinigtes Königreich** – 0800 066 5557
- **USA** – 1-888-ILLUMN8 (1-888-455-8668)

12 Anhang A

In diesem Abschnitt:

12.1 Open-Source-Software	144
---------------------------------	-----

12.1 Open-Source-Software

12.1.1 Open-Source-Lizenzbenachrichtigungen und Lizenzen (für iOS)

In der nachstehenden Tabelle ist die Open-Source-Software aufgeführt, die als Teil von Floodlight™ MS Activities für die iOS-Geräte verwendet wird.

- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=TrueTime-5.0.3
 - Version=5.0.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProviderASF-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProvider-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSAuthCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSMobileClient-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.24.0
 - Version=2.24.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lottie-ios-3.4.0
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.15.0
 - Version=2.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpclient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Split-2.19.1
 - Version=2.19.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProviderASF-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSCognitoIdentityProvider-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=AWSAuthCore-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=AWSMobileClient-2.30.4
 - Version=2.30.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Library=vertx-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>

- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ReachabilitySwift-5.0.0
 - Version=5.0.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=Amplitude-7.2.2
 - Version=7.2.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Sourcery-1.6.0
 - Version=1.6.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Peasy-1.2.0
 - Version=1.2.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftyMocky-4.1.0
 - Version=4.1.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.1
 - Version=2.8.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftGen-6.6.2
 - Version=6.6.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=ZIPFoundation-0.9.16
 - Version=0.9.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Swinject-2.8.3
 - Version=2.8.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftLint-0.51.0
 - Version=0.51.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=SwiftFormat/CLI-0.51.3
 - Version=0.51.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>

- Library=AnalyticsConnector-1.0.1
 - Version=1.0.1
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Amplitude-8.15.2
 - Version=8.15.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=lottie-ios-3.5.0
 - Version=3.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts/Core-3.6.1
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

- Library=SnapshotTesting-1.11.0
 - Version=1.11.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=Charts/Core-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=Charts-3.6.2
 - Version=3.6.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

12.1.2 Open-Source-Lizenzbenachrichtigungen und Lizenzen (für Android)

In der nachstehenden Tabelle ist die Open-Source-Software aufgeführt, die als Teil von Floodlight™ MS Activities für die Android-Geräte verwendet wird.

- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-asf-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.aar
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software

- Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=javafx.inject-1.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-13.0.jar
 - Version=13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections-3.2.2.jar
 - Version=3.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=javase-3.3.0.jar
 - Version=3.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-dbutils-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.7.jar
 - Version=3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.aar
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=documentfile-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=interpolator-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cardview-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.jar
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.jar
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-1.0.jar
 - Version=1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=listenablefuture-9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava.pom
 - Version=9999.0-empty-to-avoid-conflict-with-guava
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=interpolator-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-ui-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=swiperefreshlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=print-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.0.0.pom
 - Version=2.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cursoradapter-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=localbroadcastmanager-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=drawerlayout-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=documentfile-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=asynclayoutinflater-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=legacy-support-core-utils-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=loader-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.0.0.pom
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=woodstox-core-5.2.1.jar
 - Version=5.2.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.7.jar
 - Version=1.7
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-1.17.4.jar
 - Version=1.17.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-collections4-4.4.jar
 - Version=4.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=okio-2.2.2.pom
 - Version=2.2.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=cache2k-base-bom-1.2.4.Final.pom
 - Version=1.2.4.Final
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpcore-4.4.13.jar
 - Version=4.4.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-csv-1.8.jar
 - Version=1.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=freemarker-2.3.30.jar
 - Version=2.3.30
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.7.jar
 - Version=2.3.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang-2.6.jar
 - Version=2.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.7.jar
 - Version=2.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=retrofit-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-common-2.1.0.jar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vectordrawable-animated-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=transition-1.2.0.aar
 - Version=1.2.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vectordrawable-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=recyclerview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=coordinatorlayout-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewpager2-1.0.0.aar
 - Version=1.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_dropwizard-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=converter-gson-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=converter-scalars-2.9.0.jar
 - Version=2.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_hotspot-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.0.19.jar
 - Version=0.0.19
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.11.jar
 - Version=3.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springfox-boot-starter-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka_2.13-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-streams-test-utils-2.6.0.jar
 - Version=2.6.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-io-2.8.0.jar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-solver-2.0.1.jar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=constraintlayout-2.0.1.aar
 - Version=2.0.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=customview-1.1.0.aar
 - Version=1.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=lifecycle-livedata-2.1.0.aar
 - Version=2.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-core-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.5.5.jar
 - Version=1.5.5
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.2.jar
 - Version=3.9.2
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpClient-4.5.13.jar
 - Version=4.5.13
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=core-3.4.1.jar
 - Version=3.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=drawerlayout-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-30.0-jre.jar
 - Version=30.0-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=versionedparcelable-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=joda-time-2.10.8.jar
 - Version=2.10.8
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-config-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=modelmapper-2.3.9.jar
 - Version=2.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-stream-3.0.10.RELEASE.jar
 - Version=3.0.10.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-starter-sleuth-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-cloud-sleuth-zipkin-3.0.0.jar
 - Version=3.0.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=simpleclient_vertx-0.9.0.jar
 - Version=0.9.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=springdoc-openapi-webflux-ui-1.5.0.jar
 - Version=1.5.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dynamodb-enhanced-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.15.59.jar
 - Version=2.15.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.1.jar
 - Version=2.12.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=vertx-pg-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-lang3-3.12.0.jar
 - Version=3.12.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-s3-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-java-sdk-sts-1.11.967.jar
 - Version=1.11.967
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-annotations-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-core-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=url-connection-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=apache-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-nio-client-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.12.3.jar
 - Version=2.12.3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-webflux-5.3.9.jar
 - Version=5.3.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotations-22.0.0.jar
 - Version=22.0.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-core-3.4.9.jar
 - Version=3.4.9
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.7.6.jar
 - Version=2.7.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-test-2.5.4.jar
 - Version=2.5.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=reactor-kafka-1.2.6.RELEASE.jar
 - Version=1.2.6.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=netty-codec-4.1.68.Final.jar
 - Version=4.1.68.Final
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=json-schema-validator-1.0.59.jar
 - Version=1.0.59
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=annotation-1.3.0.jar
 - Version=1.3.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=guava-31.1-jre.jar
 - Version=31.1-jre
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kms-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=s3-2.17.148.jar
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.8.12.RELEASE.jar
 - Version=0.8.12.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.6.6.jar
 - Version=2.6.6
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-android-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=google-java-format-1.15.0.jar
 - Version=1.15.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=shapeofview-1.4.7.aar
 - Version=1.4.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-compiler-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk7-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-klib-commonizer-embeddable-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-annotation-processing-gradle-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=sts-2.16.44.jar
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-parcelize-compiler-1.6.21.jar
 - Version=1.6.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-datatype-jsr310-2.13.3.jar
 - Version=2.13.3
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.7.10.jar
 - Version=1.7.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-core-jvm-1.6.4.jar
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=r2dbc-postgresql-0.9.2.RELEASE.jar
 - Version=0.9.2.RELEASE
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-jdk8-1.7.20.jar
 - Version=1.7.20
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlin-stdlib-common-1.7.21.jar
 - Version=1.7.21
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=detekt-cli-1.22.0.jar
 - Version=1.22.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=micrometer-registry-prometheus-1.9.6.jar
 - Version=1.9.6
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-kafka-2.8.11.jar
 - Version=2.8.11
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=httpClient-4.5.14.jar
 - Version=4.5.14
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-webflux-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-web-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-validation-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-actuator-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=spring-boot-starter-data-r2dbc-2.7.7.jar
 - Version=2.7.7
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=jackson-databind-2.12.7.1.jar
 - Version=2.12.7.1
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=material-1.6.1.aar
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=security-crypto-1.1.0-alpha04.aar
 - Version=1.1.0-alpha04
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=viewbinding-7.4.1.aar
 - Version=7.4.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kafka-clients-3.4.0.jar
 - Version=3.4.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=work-runtime-ktx-2.8.0.aar
 - Version=2.8.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-api-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-core-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=log4j-to-slf4j-2.20.0.jar
 - Version=2.20.0
 - License=Apache 2.0

- Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=graphql-spring-boot-starter-1.0.0-M3.jar
 - Version=1.0.0-M3
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-base-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-analysis-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=dokka-core-1.8.10.jar
 - Version=1.8.10
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.jar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.aar
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=commons-math3-3.6.1.jar
 - Version=3.6.1
 - License=Apache 2.0, BSD 3
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>

- Library=vertx-web-client-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-kafka-client-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 1.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>
- Library=vertx-web-3.8.4.jar
 - Version=3.8.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-core-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>
- Library=vertx-web-3.9.4.jar
 - Version=3.9.4
 - License=Apache 2.0, Eclipse 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
 - <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>

- Library=postgresql-42.2.13.jar
 - Version=42.2.13
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.2.16.jar
 - Version=42.2.16
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=postgresql-42.3.8.jar
 - Version=42.3.8
 - License=BSD 2
 - Link=<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>
- Library=oval-1.90.jar
 - Version=1.9
 - License=Eclipse 1.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
- Library=logback-classic-1.2.3.jar
 - Version=1.2.3
 - License=Eclipse 1.0, LGPL 2.1
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-1.0>
 - <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>
- Library=junit-jupiter-engine-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=junit-jupiter-api-5.4.2.jar
 - Version=5.4.2
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0

- Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.agent-0.8.7.jar
 - Version=0.8.7
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=org.jacoco.ant-0.8.8.jar
 - Version=0.8.8
 - License=Eclipse 2.0
 - Link=<https://opensource.org/licenses/EPL-2.0>
- Library=desugar_jdk_libs-1.1.5.jar
 - Version=1.1.5
 - License=GPL 2.0 Classpath
 - Link=<https://opensource.org/licenses/GPL-2.0>
- Library=json-20220320.jar
 - Version=20220320
 - License=JSON
 - Link=<http://json.org/license.html>
- Library=argparse4j-0.7.0.jar
 - Version=0.7.0
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-13.0.jar
 - Version=13
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=json-20190722.jar
 - Version=20190722
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.11.0.jar
 - Version=3.11.0
 - License=MIT

- Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.16.jar
 - Version=1.18.16
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=android-sdk-2.25.2.aar
 - Version=2.25.2
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.20.jar
 - Version=1.18.20
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.22.jar
 - Version=1.18.22
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=graphql-java-extended-scalars-17.0.jar
 - Version=17
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=java-jwt-3.18.3.jar
 - Version=3.18.3
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=slf4j-api-1.7.36.jar
 - Version=1.7.36
 - License=MIT
 - Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=lombok-1.18.24.jar
 - Version=1.18.24
 - License=MIT

- Link=<https://opensource.org/licenses/MIT>
- Library=library-3.4
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.17.148.pom
 - Version=2.17.148
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=bom-2.16.44.pom
 - Version=2.16.44
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=java-sdk-1.6.1.jar
 - Version=1.6.1
 - License=Amplitude Contract
 - Link=<https://amplitude.com/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.pom
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=library-3.4.pom
 - Version=3.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=certificatetransparency-android-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-mobile-client-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software

- Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=certificatetransparency-1.1.1.pom
 - Version=1.1.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=aws-android-sdk-auth-core-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=aws-android-sdk-cognitoidentityprovider-2.64.0.pom
 - Version=2.64.0
 - License=Amazon Software
 - Link=<https://aws.amazon.com/asl/>
- Library=MPAndroidChart-v3.1.0.aar
 - Version=v3.1.0
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.1.pom
 - Version=1.6.1
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
- Library=kotlinx-coroutines-bom-1.6.4.pom
 - Version=1.6.4
 - License=Apache 2.0
 - Link=<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>